



Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	ERGONOMIA PRACY UMYSŁOWEJ, PG_00037136						
Kierunek studiów	Analityka gospodarcza						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2019 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu		2021/2022			
Poziom kształcenia	I stopnia - licencjackie	Grupa zajęć		Grupa zajęć obowiązkowych z zakresu kierunku studiów Grupa zajęć powiązanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki związanej z kierunkiem - profil ogólnoakademicki			
Forma studiów	stacjonarne	Sposób realizacji		mieszane (blended-learning)			
Rok studiów	3	Język wykładowy		polski			
Semestr studiów	5	Liczba punktów ECTS		3.0			
Profil kształcenia	ogólnoakademicki	Forma zaliczenia		zaliczenie			
Jednostka prowadząca	Wydział Zarządzania i Ekonomii -> Katedra Informatyki w Zarządzaniu						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot	prof. dr hab. inż. Marcin Sikorski					
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu	mgr inż. Kamil Brodnicki dr inż. Bartosz Woliński prof. dr hab. inż. Marcin Sikorski					
Formy zajęć i metody nauczania	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	15.0	0.0	15.0	0.0	0.0	30
W tym liczba godzin zajęć na odległość: 15.0							
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów	Udział w konsultacjach		Praca własna studenta		RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	30	10.0		35.0		75
Cel przedmiotu	Poznanie metod i technik ergonomii informacyjnej, które są potrzebne nie tylko organizatorom produkcji i kadrze kierowniczej, ale i projektantom rozwiązań technicznych, organizacyjnych oraz informatycznych.						
Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy		Efekt z przedmiotu		Sposób weryfikacji i oceny efektu		
	[K6_U10] Posiada umiejętność tworzenia, samodzielnie i zespołowo opracowań i analiz z wykorzystaniem uzyskanej wiedzy z zakresu metod ilościowych i programów komputerowych.		Student posiada umiejętność oceny i projektowania stanowisk pracy zgodnie z zasadami ergonomii.		[SU1] Ocena realizacji zadania		
	[K6_K01] Rozumie potrzebę ciągłego uczenia się, podnoszenia kompetencji zawodowych, osobistych i społecznych.		Student uzyskuje dodatkową wiedzę poprzez zapoznanie z zasadami projektowania nowoczesnych i ciągle zmieniających się rozwiązań wspomagających pracę umysłową i analityczną.		[SK5] Ocena umiejętności rozwiązywania problemów występujących w praktyce		
[K6_W08] Zna wybrane koncepcje dotyczące działalności gospodarczej człowieka.		Student posiada wiedzę na temat ergonomii stanowisk pracy.		[SW1] Ocena wiedzy faktograficznej			
Treści przedmiotu	<ol style="list-style-type: none">1. Ergonomia informacyjna wprowadzenie2. Przetwarzanie informacji przez człowieka - wybrane zagadnienia.3. Modele podejmowania decyzji w wybranych zastosowaniach gospodarczych.4. Analiza procesów pracy i obiegu dokumentów modele i narzędzia.5. Wspomaganie komputerowe pracy umysłowej.6. Wymagania ergonomiczne dla oprogramowania i systemów interaktywnych.7. Ergonomia, użyteczność i User Experience dla rozwiązań IT.8. Pozyskiwanie wymagań i współpraca z klientem/użytkownikiem podczas projektowania oprogramowania.9. Design Thinking i inne metody pracy kreatywnej w branży IT.10. Ergonomia pracy we współczesnym biurze. Stres i obciążenia informacyjne.11. Cyfrowe środowisko pracy: zachowanie równowagi praca życie prywatne.12. Elektroniczny monitoring zachowań pracowników aspekty techniczne i organizacyjne.						

Wymagania wstępne i dodatkowe			
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
	kolokwium pisemne	60.0%	50.0%
	ćwiczenia laboratoryjne	60.0%	50.0%
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	<ul style="list-style-type: none"> • Sikorski M. (2010). Interakcja człowiek-komputer. Wyd. PJWSTK Warszawa • Miłoś M. (2014). Ergonomia systemów informatycznych. Politechnika Lubelska. • Chrapko M. (2015) SCRUM. O zwinym zarządzaniu projektami. Wyd. Helion. 	
	Uzupełniająca lista lektur	--	
	Adresy eZasobów	Podstawowe https://ebookpoint.pl/ksiazki/interakcja-czlowiek-komputer-marcin-sikorski,e_0oxy.htm - Sikorski M. (2010). Interakcja człowiek-komputer. Wyd. PJWSTK Warszawa	
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	--		
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy		