



Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	ERGONOMIA PRACY UMYSŁOWEJ, PG_00037185						
Kierunek studiów	Analityka gospodarcza						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2019 r.			Rok akademicki realizacji przedmiotu	2021/2022		
Poziom kształcenia	I stopnia - licencjackie		Grupa zajęć		Grupa zajęć obowiązkowych z zakresu kierunku studiów Grupa zajęć powiązanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki związanej z kierunkiem - profil ogólnoakademicki		
Forma studiów	niestacjonarne		Sposób realizacji		mieszane (blended-learning)		
Rok studiów	3		Język wykładowy		polski		
Semestr studiów	5		Liczba punktów ECTS		3.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki		Forma zaliczenia		zaliczenie		
Jednostka prowadząca	Wydział Zarządzania i Ekonomii -> Katedra Informatyki w Zarządzaniu						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot		prof. dr hab. inż. Marcin Sikorski				
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu		prof. dr hab. inż. Marcin Sikorski mgr inż. Kamil Brodnicki				
Formy zajęć i metody nauczania	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	8.0	0.0	8.0	0.0	0.0	16
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 8.0						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach		Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	16		6.0		53.0	75
Cel przedmiotu	Poznanie metod i technik ergonomii informacyjnej, które są potrzebne nie tylko organizatorom produkcji i kadrze kierowniczej, ale i projektantom rozwiązań technicznych, organizacyjnych oraz informatycznych.						
Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy		Efekt z przedmiotu		Sposób weryfikacji i oceny efektu		
	[K6_W08] Zna wybrane koncepcje dotyczące działalności gospodarczej człowieka.		Student posiada wiedzę na temat ergonomii stanowisk pracy.		[SW1] Ocena wiedzy faktograficznej		
	[K6_U10] Posiada umiejętność tworzenia, samodzielnie i zespołowo opracowań i analiz z wykorzystaniem uzyskanej wiedzy z zakresu metod ilościowych i programów komputerowych.		Student posiada umiejętność oceny i projektowania stanowisk pracy umysłowej zgodnie z zasadami ergonomii.		[SU1] Ocena realizacji zadania		
	[K6_K01] Rozumie potrzebę ciągłego uczenia się, podnoszenia kompetencji zawodowych, osobistych i społecznych.		Student uzyskuje dodatkową wiedzę poprzez zapoznanie z zasadami projektowania nowoczesnych i ciągle zmieniających się rozwiązań wspomagających pracę umysłową i analityczną.		[SK5] Ocena umiejętności rozwiązywania problemów występujących w praktyce		

Treści przedmiotu	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ergonomia informacyjna wprowadzenie 2. Przetwarzanie informacji przez człowieka - wybrane zagadnienia. 3. Modele podejmowania decyzji w wybranych zastosowaniach gospodarczych. 4. Analiza procesów pracy i obiegu dokumentów modele i narzędzia. 5. Wspomaganie komputerowe pracy umysłowej. 6. Wymagania ergonomiczne dla oprogramowania i systemów interaktywnych. 7. Ergonomia, użyteczność i User Experience dla rozwiązań IT. 8. Pozyskiwanie wymagań i współpraca z klientem/użytkownikiem podczas projektowania oprogramowania. 9. Design Thinking i inne metody pracy kreatywnej w branży IT. 10. Ergonomia pracy we współczesnym biurze. Stres i obciążenia informacyjne. 11. Cyfrowe środowisko pracy: zachowanie równowagi praca życie prywatne. 12. Elektroniczny monitoring zachowań pracowników aspekty techniczne i organizacyjne. 											
Wymagania wstępne i dodatkowe												
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: center;">Sposób oceniania (składowe)</th> <th style="text-align: center;">Próg zaliczeniowy</th> <th style="text-align: center;">Składowa oceny końcowej</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>kolokwium pisemne</td> <td style="text-align: center;">60.0%</td> <td style="text-align: center;">50.0%</td> </tr> <tr> <td>ćwiczenia laboratoryjne</td> <td style="text-align: center;">60.0%</td> <td style="text-align: center;">50.0%</td> </tr> </tbody> </table>	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej	kolokwium pisemne	60.0%	50.0%	ćwiczenia laboratoryjne	60.0%	50.0%		
Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej										
kolokwium pisemne	60.0%	50.0%										
ćwiczenia laboratoryjne	60.0%	50.0%										
Zalecana lista lektur	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 50%;">Podstawowa lista lektur</td> <td style="width: 50%;"> <ul style="list-style-type: none"> Sikorski M. (2010). Interakcja człowiek-komputer. Wyd. PJWSTK Warszawa Miłosz M. (2014). Ergonomia systemów informatycznych. Politechnika Lubelska. </td> </tr> <tr> <td>Uzupełniająca lista lektur</td> <td>--</td> </tr> <tr> <td>Adresy eZasobów</td> <td> Podstawowe https://ebookpoint.pl/ksiazki/interakcja-czlowiek-komputer-marcin-sikorski_e_0oxy.htm - Sikorski M. (2010). Interakcja człowiek-komputer. Wyd. PJWSTK Warszawa </td> </tr> </table>	Podstawowa lista lektur	<ul style="list-style-type: none"> Sikorski M. (2010). Interakcja człowiek-komputer. Wyd. PJWSTK Warszawa Miłosz M. (2014). Ergonomia systemów informatycznych. Politechnika Lubelska. 	Uzupełniająca lista lektur	--	Adresy eZasobów	Podstawowe https://ebookpoint.pl/ksiazki/interakcja-czlowiek-komputer-marcin-sikorski_e_0oxy.htm - Sikorski M. (2010). Interakcja człowiek-komputer. Wyd. PJWSTK Warszawa					
Podstawowa lista lektur	<ul style="list-style-type: none"> Sikorski M. (2010). Interakcja człowiek-komputer. Wyd. PJWSTK Warszawa Miłosz M. (2014). Ergonomia systemów informatycznych. Politechnika Lubelska. 											
Uzupełniająca lista lektur	--											
Adresy eZasobów	Podstawowe https://ebookpoint.pl/ksiazki/interakcja-czlowiek-komputer-marcin-sikorski_e_0oxy.htm - Sikorski M. (2010). Interakcja człowiek-komputer. Wyd. PJWSTK Warszawa											
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	--											
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy											