



Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Interactive visualisation, PG_00045377						
Kierunek studiów	Inżynieria danych						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2019 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu			2022/2023		
Poziom kształcenia	I stopnia - inżynierskie	Grupa zajęć			Grupa zajęć fakultatywnych Grupa zajęć powiązanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki związanej z kierunkiem - profil ogólnookademycki		
Forma studiów	stacjonarne	Sposób realizacji			na uczelni		
Rok studiów	4	Język wykładowy			angielski		
Semestr studiów	7	Liczba punktów ECTS			4.0		
Profil kształcenia	ogólnookademycki	Forma zaliczenia			zaliczenie		
Jednostka prowadząca	Wydział Zarządzania i Ekonomii -> Katedra Informatyki w Zarządzaniu						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot	dr inż. Igor Garnik					
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu	dr inż. Igor Garnik					
Formy zajęć i metody nauczania	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	0.0	0.0	30.0	0.0	0.0	30
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
	Interactive Visualisation - 2022/2023 - Moodle ID: 22138 https://enauczanie.pg.edu.pl/moodle/course/view.php?id=22138						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów	Udział w konsultacjach	Praca własna studenta	RAZEM		
	Liczba godzin pracy studenta	30	2.0	68.0	100		
Cel przedmiotu	Celem przedmiotu jest nabycie umiejętności konstruowania interaktywnego przekazu graficznego w komunikacji gospodarczej z pomocą narzędzi i rozwiązań informatycznych.						
Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy		Efekt z przedmiotu		Sposób weryfikacji i oceny efektu		
	[K6_W08] zna modele i strukturę procesu eksploracji danych i ich wielowymiarowe analizy oraz potrafi ocenić wyniki takich analiz		Student ma poszerzoną wiedzę na temat metod interaktywnej wizualizacji informacji i ich zastosowania w analizie danych.		[SW1] Ocena wiedzy faktograficznej		
	[K6_U13] posiada umiejętność tworzenia, samodzielnie i zespołowo opracowań i analiz właściwych dla kierunku inżynieria danych.		Posiada umiejętność posługiwania się wybranymi metodami i narzędziami informatycznymi do interaktywnej wizualizacji informacji.		[SU1] Ocena realizacji zadania		
	[K6_K04] ponosi odpowiedzialności za wspólnie realizowane zadania.		Student rozumie potrzebę współpracy zespołowej w budowie rozwiązań do wizualizacji informacji		[SK1] Ocena umiejętności pracy w grupie		
Treści przedmiotu	Podstawy cyfrowej obróbki materiałów audiowizualnych. Wizualizacja w diagnozie, ocenie i analizie zjawisk. Zastosowania grafiki komputerowej i animacji w wizualizacji informacji. Dynamiczna prezentacja danych w wybranych zastosowaniach. Zaawansowane techniki wizualizacji w komunikacji wewnątrzorganizacyjnej.						
Wymagania wstępne i dodatkowe	Zaliczenie przedmiotu: Wizualizacja informacji ekonomicznej						

Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
	2 projekty indywidualne	60.0%	50.0%
	Projekt zespołowy	60.0%	50.0%
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	<p>Murray S., <i>Interactive Data Visualization for the Web</i>, 2nd Edition. O'Reilly Media 2017</p> <p>Bergström, B., <i>Essentials of visual communication</i>. Laurence King Pub. 2008</p> <p>D. L. Adamy, <i>Preparing and Delivering Effective Technical Presentations</i>, Artech House Publishers, Boston - London, 2001.</p> <p>S. Bienvenu, <i>The Presentation Skills Workshop</i>, Amacom, New York, 2000.</p> <p>J. Kupsch, P. R. Graves, <i>Here's How Create High-Impact Business Presentations</i>, NTC/Contemporary Publishing Co., 1998.</p> <p>Rosenfeld L., Morville P.: <i>Architektura informacji w serwisach internetowych</i>. Wyd. Helion Warszawa 2003.</p>	
	Uzupełniająca lista lektur	Austin, T., & Doust, R. (2007). <i>New Media in Graphic Design</i> . Harry N. Abrams, Inc	
	Adresy eZasobów		
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	<ul style="list-style-type: none"> - interaktywne prezentacje wideo na stronach WWW - wideotutoriale jako forma komunikacji wewnątrzorganizacyjnej - wizualizacje z wykorzystaniem animacji 2D 		
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy		