



Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Technologie informacyjne, PG_00043999						
Kierunek studiów	Budownictwo						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2019 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu	2020/2021				
Poziom kształcenia	I stopnia - inżynierskie	Grupa zajęć	Grupa zajęć obowiązkowych z zakresu kierunku studiów				
Forma studiów	stacjonarne	Sposób realizacji	na uczelni				
Rok studiów	2	Język wykładowy	polski				
Semestr studiów	3	Liczba punktów ECTS	2.0				
Profil kształcenia	ogólnoakademicki	Forma zaliczenia	zaliczenie				
Jednostka prowadząca	Wydział Inżynierii Łądowej i Środowiska -> Katedra Mechaniki Budowli						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Od odpowiedzialny za przedmiot	dr inż. Krzysztof Żerdzicki					
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu	dr inż. Violetta Konopińska-Zmysłowska dr inż. Marcin Zmuda Trzebiatowski mgr inż. Tomasz Zybala dr inż. Beata Zima mgr inż. Łukasz Żmuda-Trzebiatowski dr inż. Krzysztof Żerdzicki dr inż. Łukasz Smakosz dr inż. Katarzyna Szepietowska					
Formy zajęć i metody nauczania	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	15.0	0.0	15.0	0.0	0.0	30
W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0							
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów	Udział w konsultacjach	Praca własna studenta	RAZEM		
	Liczba godzin pracy studenta	30	5.0	15.0	50		
Cel przedmiotu	Celem przedmiotu jest nauka podstaw programowania oraz posługiwania się programem Matlab do rozwiązywania prostych problemów inżynierskich.						
Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy	Efekt z przedmiotu			Sposób weryfikacji i oceny efektu		
	[K6_W11] zna wybrane programy komputerowe wspomagające obliczanie i projektowanie konstrukcji oraz organizację robót budowlanych	Studenci mają podstawową wiedzę w zakresie informatyki, elektroniki i telekomunikacji. Studenci są w stanie używać pakiet MATLAB w rozwiązywaniu problemów technicznych.			[SW1] Ocena wiedzy faktograficznej		
	[K6_U02] potrafi poprawnie zdefiniować podstawowe modele obliczeniowe przyjmowane w obliczeniach komputerowych	Studenci mają podstawową wiedzę w zakresie informatyki, elektroniki i telekomunikacji. Studenci są w stanie używać pakiet MATLAB w rozwiązywaniu problemów technicznych.			[SU4] Ocena umiejętności korzystania z metod i narzędzi [SU1] Ocena realizacji zadania		
Treści przedmiotu	- historia rozwoju komputerów - oprogramowanie i licencje - bezpieczeństwo sieci - podstawy programowania w pakiecie MATLAB						
Wymagania wstępne i dodatkowe							

Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
		Kolokwium	60.0%
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	1. Społeczeństwo Informacyjne. Praca zbiorowa pod red. Joanny Papińskiej-Kacperek, PIW, Warszawa 2008 2. Podstawy technik informatycznych, W. Sikorski, Wydawnictwo Naukowe PWN, Warszawa 2007 3. Podstawy Programowania w języku MATLAB, R. Jankowski, I. Lubowiecka, W. Witkowski, Wyd. PG Gdańsk 2003, 4. MATLAB i jego środowisko, I. Lubowiecka, A. Ambroziak, Wyd. PG Gdańsk 2016 5. Materiały dydaktyczne do laboratorium (OKNO), M. Kujawa, Ł. Smakosz.	
	Uzupełniająca lista lektur	1. Społeczeństwo Informacyjne. Praca zbiorowa pod red. Joanny Papińskiej-Kacperek, PIW, Warszawa 2000 2. Gawrysiak P., Cyfrowa rewolucja, PWN, Warszawa, 2008.	
	Adresy eZasobów		
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania			
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy		