



Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Wstęp do informatyki, PG_00020914						
Kierunek studiów	Nanotechnologia						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2020 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu			2021/2022		
Poziom kształcenia	I stopnia - inżynierskie	Grupa zajęć			Grupa zajęć obowiązkowych z zakresu kierunku studiów Grupa zajęć powiązanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki związanej z kierunkiem - profil ogólnoakademicki		
Forma studiów	stacjonarne	Sposób realizacji			na uczelni		
Rok studiów	2	Język wykładowy			polski polski		
Semestr studiów	3	Liczba punktów ECTS			2.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki	Forma zaliczenia			zaliczenie		
Jednostka prowadząca	Wydział Fizyki Technicznej i Matematyki Stosowanej -> Katedra Fizyki Ciała Stałego						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Opowiedzialny za przedmiot	dr hab. Maciej Bobrowski					
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu	dr inż. Marek Augustyniak					
Formy zajęć i metody nauczania	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	0.0	0.0	30.0	0.0	0.0	30
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Adresy na platformie eNauczanie:							
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów	Udział w konsultacjach	Praca własna studenta	RAZEM		
	Liczba godzin pracy studenta	30	2.0	18.0	50		
Cel przedmiotu	Nauczenie pracy z systemami procesora tekstu, arkusza kalkulacyjnego i programu do prezentacji multimedialnej. Nauczenie umiejętności pracy z systemem składu dokumentów Latex: kompilacja, preambuła, wzory matematyczne. Nauczenie podstaw programowania w języku C: zmienne, instr. warunkowe, pętle, tablice jedno i dwuwymiarowe. Nauczenie umiejętności pisania podstawowych programów strukturalnych.						
Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy		Efekt z przedmiotu		Sposób weryfikacji i oceny efektu		
	[K6_U01] Potrafi uczyć się samodzielnie, pozyskiwać informacje z literatury, baz danych oraz innych właściwie dobranych źródeł.		Student potrafi samodzielnie rozwiązywać zadania rozsyłane przez prowadzącego zajęcia na podstawie danych literaturowych, skryptu udzielonego przez prowadzącego oraz z wskazanych książek.		[SU3] Ocena umiejętności wykorzystania wiedzy uzyskanej w ramach przedmiotu [SU4] Ocena umiejętności korzystania z metod i narzędzi [SU1] Ocena realizacji zadania		
	[K6_W04] Ma podstawową wiedzę o narzędziach informatycznych (procesorach tekstu, arkuszach kalkulacyjnych, itd.), tworzeniu prezentacji multimedialnych oraz programowaniu i grafice komputerowej.		Student potrafi praktycznie tworzyć i obsługiwać arkusze kalkulacyjne, utworzyć prezentacje multimedialne oraz dokumenty w procesorach tekstu.		[SW2] Ocena wiedzy zawartej w prezentacji [SW1] Ocena wiedzy faktograficznej		
[K6_U03] Posiada umiejętność programowania w wybranym języku oraz stosowania podstawowych pakietów oprogramowania.		Student potrafi wykorzystać elementy programowania proceduralnego i pisać samodzielnie programy.		[SU4] Ocena umiejętności korzystania z metod i narzędzi [SU1] Ocena realizacji zadania			
Treści przedmiotu	1. system składu dokumentów, arkusz kalkulacyjny, system do prezentacji multimedialnych, 2 spotkania. 2. sprawdzian z części 1szej, 1 spotkanie. 3. system operacyjny Linux i system Latex 4 spotkania, 4. sprawdzian z części drugiej, 1 spotkanie, 5. programowanie w języku C, 6 spotkań 6. sprawdzian z części trzeciej, 1 spotkanie.						

Wymagania wstępne i dodatkowe	Brak wymagań wstępnych. Przewiduje się przerobienie podstawowych informacji o działaniu systemów operacyjnych, i podstaw programowania.		
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
	sprawdziany na laboratoriach	51.0%	100.0%
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	1. Brian. W. Kernighan, Dennis. M. Ritchie, „ANSI C”.	
	Uzupełniająca lista lektur	1. John S. Gray, „Komunikacja między procesami w Unixie”, Wydawnictwo RM, Warszawa, 1998. 2. Dale Dougherty, Arnold Robbins, sed i awk, Wydawnictwo O'Reilly, 2002, 3. William H. Press, Saul. A. Teukolsky, William T. Vetterling, Brian P. Flannery, Numerical recipes in C, Wydawnictwo: Cambridge Univ. Press, 1992, 4. Eleen Frisch, Unix, Administracja Systemu, Wydawnictwo O'Reilly, 1996,	
	Adresy eZasobów		
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	1. Napisz program, 2. Utwórz dokument		
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy		