



Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Distributed processing, PG_00045387						
Kierunek studiów	Inżynieria danych						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2020 r.			Rok akademicki realizacji przedmiotu		2022/2023	
Poziom kształcenia	I stopnia - inżynierskie		Grupa zajęć		Grupa zajęć fakultatywnych Grupa zajęć powiązanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki związanej z kierunkiem - profil ogólnookademicki		
Forma studiów	stacjonarne		Sposób realizacji		na uczelni		
Rok studiów	3		Język wykładowy		polski Angielski / English		
Semestr studiów	6		Liczba punktów ECTS		5.0		
Profil kształcenia	ogólnookademicki		Forma zaliczenia		zaliczenie		
Jednostka prowadząca	Wydział Elektroniki -> Telekomunikacji i Informatyki -> Katedra Architektury Systemów Komputerowych						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot		dr inż. Mariusz Matuszek				
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu		dr inż. Mariusz Matuszek				
Formy zajęć i metody nauczania	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	15.0	0.0	30.0	15.0	0.0	60
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Przetwarzanie Rozproszone 2022/2023 - Moodle ID: 27261 https://enauczanie.pg.edu.pl/moodle/course/view.php?id=27261							
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów	Udział w konsultacjach	Praca własna studenta	RAZEM		
	Liczba godzin pracy studenta	60	10.0	55.0	125		
Cel przedmiotu	Nauczenie podstaw oraz zasad przetwarzania rozproszonego i równoległego w sieciowych systemach komputerowych.						
Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy		Efekt z przedmiotu		Sposób weryfikacji i oceny efektu		
	[K6_U06] samodzielnie rozwiązuje złożone zadanie inżynierskie z wykorzystaniem literatury, materiałów i urządzeń, wykonuje obszerną dokumentację opracowanego rozwiązania używając właściwych technik opisu.		Student: - posługuje się systemowymi bibliotekami dla przetwarzania rozproszonego.		[SU4] Ocena umiejętności korzystania z metod i narzędzi		
	[K6_U03] analizuje problemy i tworzy właściwe modele, struktury danych oraz algorytmy (w tym heurystyczne i numeryczne), ocenia ich złożoność obliczeniową, szacuje błędy otrzymanych rozwiązań		Student: - przygotowuje własny projekt aplikacji programowania rozproszonego, - prezentuje umiejętności praktyczne w programowaniu rozproszonym.		[SU3] Ocena umiejętności wykorzystania wiedzy uzyskanej w ramach przedmiotu [SU1] Ocena realizacji zadania		
	[K6_W04] zna architektury komputerów, procesy systemu operacyjnego, systemy plików, programy do przetwarzania tekstu, zasady zarządzania dyskami i pamięcią ram. zna problemy współdzielenia stanu, prezentacji i transformacji informacji w systemie rozproszonym, technologie hipermediów i związanych z nimi usług, architektury interaktywnej symulacji rozproszonej oraz metody interakcji agentów		Student: - zapoznaje się z tematyką w trakcie wykładu		[SW1] Ocena wiedzy faktograficznej		

Treści przedmiotu	<ol style="list-style-type: none"> 1. Zapoznanie z przedmiotem. Przedstawienie zasad zaliczeń 2. Abstrakcja programowania rozproszonego i współbieżnego 3. Przetwarzanie rozproszone i równoległe w przykładach 4. Sekcja krytyczna wprowadzenie 5. Przegląd klasycznych problemów: producent konsument, czytelnicy pisarze, pięciu filozofów 6. Semaforów szczegółowa klasyfikacja i omówienie 7. Procedury współbieżne i procedury wielowejściowe 8. Rozwiązania typowych problemów z zastosowaniem semaforów 9. Semaforów binarne i uogólnione w systemie Unix 10. Programowanie wielowątkowe 11. Synchronizacja dostępu i wykonania dla wątków i procesów 12. Biblioteki funkcji wielowątkowych w systemie Unix 13. Monitory wprowadzenie i omówienie mechanizmu 14. Wykorzystanie monitorów w rozwiązywaniu typowych problemów przykłady 15. Zmienne warunkowe w systemie Unix, praktyczna implementacja procedur monitorowych 16. Porównanie i zestawienie semaforów z mechanizmami monitorowymi - podejście teoretyczne 		
Wymagania wstępne i dodatkowe	Znajomość podstaw programowania w języku C jest pomocna.		
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
	Projekt semestralny	50.0%	20.0%
	Kolokwia	50.0%	40.0%
	Laboratoria	50.0%	40.0%
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ben-Ari M.: Podstawy programowania współbieżnego, Wydawnictwa Naukowo Techniczne, Warszawa, 1996. 2. Colouris G., Dollimore J., Kindberg G.: Distributed Systems, Concepts and Design, second edition, Addison-Wesley, 1994. 3. Coulouris G., Dollimore J, Kindberg T.: Systemy rozproszone Podstawy i projektowanie, Wydawnictwa Naukowo Techniczne, Warszawa, 1998. 4. Hwang K., Briggs F.: Computer Architecture and Parallel Processing, McGraw - Hill, 1984. 	
	Uzupełniająca lista lektur	<ol style="list-style-type: none"> 1. Lister A., Eager R.: Wprowadzenie do systemów operacyjnych, Wydawnictwa Naukowo Techniczne, Warszawa. 2. Silberschatz A., Gavlin P.: Podstawy systemów operacyjnych, Wydawnictwa Naukowo Techniczne, Warszawa. 3. Stevens R.: Unix Network Programming, Prentice Hall. 	
	Adresy eZasobów		
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania			
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy		