



Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Applications of AI methods in enterprise, PG_00045376							
Kierunek studiów	Inżynieria danych							
Data rozpoczęcia studiów	październik 2020 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu			2023/2024			
Poziom kształcenia	I stopnia - inżynierskie	Grupa zajęć			Grupa zajęć fakultatywnych Grupa zajęć powiązanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki związanej z kierunkiem - profil ogólnoakademicki			
Forma studiów	stacjonarne	Sposób realizacji			na uczelni			
Rok studiów	4	Język wykładowy			polski			
Semestr studiów	7	Liczba punktów ECTS			4.0			
Profil kształcenia	ogólnoakademicki	Forma zaliczenia			egzamin			
Jednostka prowadząca	Wydział Zarządzania i Ekonomii -> Katedra Informatyki w Zarządzaniu							
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot		dr inż. Jakub Chabik					
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu		dr inż. Jakub Chabik					
Formy zajęć i metody nauczania	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM	
	Liczba godzin zajęć	15.0	0.0	30.0	0.0	0.0	45	
W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0								
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach		Praca własna studenta	RAZEM	
	Liczba godzin pracy studenta	45		4.0		51.0	100	
Cel przedmiotu	Celem przedmiotu jest zaznajomienie studentów z możliwościami zastosowania metod sztucznej inteligencji w przedsiębiorstwie							
Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy		Efekt z przedmiotu			Sposób weryfikacji i oceny efektu		
	[K6_U01] programuje w językach programowania proceduralnego, obiektowego, funkcjonalnego i w logice, koduje programy na poziomie instrukcji procesora, uruchamia i testuje programy							
	[K6_W06] zna kryteria i koncepcje sztucznej inteligencji, rozumie działanie algorytmów obliczeń inteligentnych, pojęcia logiki opisowej, algorytmy optymalizacji kombinatorycznej, metody konstrukcji, analizy i oceny algorytmów, w tym dyskretnych oraz zagadnienia rozstrzygania konfliktów w podejmowaniu decyzji niealgorytmicznych							
[K6_K03] umie współpracować lub pracować w zespole projektowym i przyjmować funkcje kierownicze lub wykonawcze.		Student umie współpracować lub pracować w zespole projektowym i przyjmować funkcje kierownicze lub wykonawcze.			[SK1] Ocena umiejętności pracy w grupie			

Treści przedmiotu	<p>Metody uczenia maszynowego i ich zastosowanie w biznesie.</p> <p>Wspomaganie procesów decyzyjnych metodami sztucznej inteligencji</p> <p>Wnioskowanie indukcyjne, dedukcyjne i abdukcyjne</p> <p>Drzewa decyzyjne</p> <p>Uczenie maszynowe: klasyfikacja i klastering</p> <p>Sieci bayesowskie</p> <p>Algorytmy genetyczne</p> <p>Programy ewolucyjne,</p> <p>Logika rozmyta,</p> <p>Sieci neuronowe, deep learning</p> <p>Reprezentacja wiedzy w logice</p> <p>Tworzenie modeli bazujących na metodach sztucznej inteligencji: systemy rekomendacyjne, systemy ekspertowe,</p> <p>Przetwarzanie tekstu metodą „bag-of-words”</p>		
Wymagania wstępne i dodatkowe	Brak wymagań		
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
	Egzamin	60.0%	50.0%
	Raporty	60.0%	50.0%
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	<p>Flasiński, M. (2011) Wstęp do sztucznej inteligencji, PWN</p> <p>Goczyła, K. (2011) Ontologie w systemach informatycznych, Exit</p> <p>Mykowiecka, A (2007) Inżynieria lingwistyczna, PJWSTK</p>	
	Uzupełniająca lista lektur	Gurney, K (1997) An introduction to neural networks	
	Adresy eZasobów		
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	<p>Generowanie drzew decyzyjnych na potrzeby wspierania decyzji</p> <p>Algorytm propagacji wstecznej uczenia nieliniowych sieci neuronowych</p> <p>Algorytm genetyczny w predykcji szeregów czasowych</p>		
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy		