



Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Interactive visualisation, PG_00045377						
Kierunek studiów	Inżynieria danych						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2020 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu			2023/2024		
Poziom kształcenia	I stopnia - inżynierskie	Grupa zajęć			Grupa zajęć fakultatywnych Grupa zajęć powiązanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki związanej z kierunkiem - profil ogólnoakademicki		
Forma studiów	stacjonarne	Sposób realizacji			na uczelni		
Rok studiów	4	Język wykładowy			polski		
Semestr studiów	7	Liczba punktów ECTS			4.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki	Forma zaliczenia			zaliczenie		
Jednostka prowadząca	Wydział Zarządzania i Ekonomii -> Katedra Informatyki w Zarządzaniu						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot	dr inż. Igor Garnik					
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu	dr inż. Igor Garnik					
Formy zajęć i metody nauczania	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	0.0	0.0	30.0	0.0	0.0	30
W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0							
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów	Udział w konsultacjach		Praca własna studenta		RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	30	2.0		68.0		100
Cel przedmiotu	Celem przedmiotu jest nabycie umiejętności konstruowania interaktywnego przekazu graficznego w komunikacji gospodarczej z pomocą narzędzi i rozwiązań informatycznych.						
Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy		Efekt z przedmiotu		Sposób weryfikacji i oceny efektu		
	[K6_W08] zna modele i strukturę procesu eksploracji danych i ich wielowymiarowe analizy oraz potrafi ocenić wyniki takich analiz		Student ma poszerzoną wiedzę na temat metod interaktywnej wizualizacji informacji i ich zastosowania w analizie danych.		[SW1] Ocena wiedzy faktograficznej		
	[K6_U13] posiada umiejętność tworzenia, samodzielnie i zespołowo opracowań i analiz właściwych dla kierunku inżynieria danych.		Posiada umiejętność posługiwania się wybranymi metodami i narzędziami informatycznymi do interaktywnej wizualizacji informacji.		[SU1] Ocena realizacji zadania		
[K6_K04] ponosi odpowiedzialności za wspólnie realizowane zadania.		Student rozumie potrzebę współpracy zespołowej w budowie rozwiązań do wizualizacji informacji		[SK1] Ocena umiejętności pracy w grupie			
Treści przedmiotu	Podstawy cyfrowej obróbki materiałów audiowizualnych. Wizualizacja w diagnozie, ocenie i analizie zjawisk. Zastosowania grafiki komputerowej i animacji w wizualizacji informacji. Dynamiczna prezentacja danych w wybranych zastosowaniach. Zaawansowane techniki wizualizacji w komunikacji wewnątrzorganizacyjnej.						
Wymagania wstępne i dodatkowe	Zaliczenie przedmiotu: Wizualizacja informacji ekonomicznej						
Sposoby i kryteria oceniania osiąganych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)		Próg zaliczeniowy		Składowa oceny końcowej		
	1 projekt zespołowy		60.0%		50.0%		
	2 projekty indywidualne		60.0%		50.0%		

Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	Murray S., Interactive Data Visualization for the Web, 2nd Edition. O'Reilly Media, 2017. Bergström, B., Essentials of visual communication. Laurence King Pub., 2008. Adamy D. L., Preparing and Delivering Effective Technical Presentations, Artech House Publishers, Boston - London, 2001. Bienvenu S., The Presentation Skills Workshop, Amacom, New York, 2000. Kupsch J., Graves P.R., Here's How Create High-Impact Business Presentations, NTC/Contemporary Publishing Co., 1998.
	Uzupełniająca lista lektur	Austin T., Doust R., New Media in Graphic Design. Harry N. Abrams, Inc., 2007.
	Adresy eZasobów	Adresy na platformie eNauczenie: Interactive Visualisation - 2023/2024 - Moodle ID: 27736 <a href="https://enauczenie.pg.edu.pl/moodle/course/view.php?id=27736">https://enauczenie.pg.edu.pl/moodle/course/view.php?id=27736</a>
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	<ul style="list-style-type: none"> <li>- interaktywne prezentacje wideo na stronach WWW,</li> <li>- tutoriale wideo jako forma komunikacji wewnątrzorganizacyjnej,</li> <li>- wizualizacje z wykorzystaniem animacji 2D</li> </ul>	
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy	