



Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Agile Project Management, PG_00049685						
Kierunek studiów	Zarządzanie (studia w jęz. angielskim)						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2020 r.			Rok akademicki realizacji przedmiotu	2022/2023		
Poziom kształcenia	I stopnia - licencjackie		Grupa zajęć		Grupa zajęć obowiązkowych z zakresu kierunku studiów Grupa zajęć powiązanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki związanej z kierunkiem - profil ogólnoakademicki		
Forma studiów	stacjonarne		Sposób realizacji		na uczelni		
Rok studiów	3		Język wykładowy		angielski		
Semestr studiów	5		Liczba punktów ECTS		2.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki		Forma zaliczenia		zaliczenie		
Jednostka prowadząca	Wydział Zarządzania i Ekonomii -> Katedra Inżynierii Zarządzania i Jakości						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot		dr inż. Grzegorz Zieliński				
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu		dr inż. Grzegorz Zieliński				
Formy zajęć i metody nauczania	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	0.0	0.0	30.0	0.0	0.0	30
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
	Agile Project Management - Moodle ID: 26825 https://enauczanie.pg.edu.pl/moodle/course/view.php?id=26825						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach		Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	30		4.0		16.0	50
Cel przedmiotu	Przedmiot ma na celu: Zrozumienie natury oraz typów projektów Zrozumienie metod zarządzania zwinnymi inicjatywami poznanie narzędzi IT które pomagają w zwinnym podejściu						

Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy	Efekt z przedmiotu	Sposób weryfikacji i oceny efektu
	[K6_U09] wykorzystuje wiedzę teoretyczną do projektowania rozwiązań w zakresie zarządzania zasobami organizacji	Student wykorzystuje wiedzę teoretyczną do zaprojektowania rozwiązań w ramach zarządzania projektami zwinnymi	[SU4] Ocena umiejętności korzystania z metod i narzędzi [SU5] Ocena umiejętności zaprezentowania wyników realizacji zadania
	[K6_U14] współdziała i pracuje w zespołach, również międzynarodowych, przyjmując w nich różne role	Student pracuje i współdziała w zespole projektowym	[SU1] Ocena realizacji zadania
	[K6_U08] wykorzystuje podstawową wiedzę teoretyczną do rozwiązywania wybranych problemów organizacyjnych i zarządzania projektami	Student potrafi rozwiązać problemy zarządzania projektami zwinnymi	[SU1] Ocena realizacji zadania
	[K6_W06] ma wiedzę o funkcjonowaniu człowieka w organizacjach oraz kierowaniu ludźmi w zespole	Student potrafi dobrać techniki motywowania i kierowania zespołem	[SW3] Ocena wiedzy zawartej w opracowaniu tekstowym i projektowym
[K6_K04] uczestniczy w przygotowaniu i realizacji różnych projektów organizacyjnych ze szczególnym uwzględnieniem specyfiki kulturowej	Student potrafi zaplanować i przeprowadzić działania w ramach projektów zwinnych	[SK1] Ocena umiejętności pracy w grupie	
Treści przedmiotu	<i>Podstawy zarządzania projektami. Charakterystyka metodyk zwinnych, Różnice między zwinnymi a tradycyjnymi metodykami zarządzania projektami. Struktura zwinnego zarządzania projektem. Role w zespole Scrum. Komunikacja zespołu projektowego w zarządzaniu zwinnym i zarządzanie zespołem.</i>		
Wymagania wstępne i dodatkowe			
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
	Projekt	60.0%	100.0%
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	Schwaber, K. and Sutherland, J. (2020). The Definitive Guide to Scrum: The Rules of the Game	
	Uzupełniająca lista lektur	Stellman A., Greene J., Learning Agile, Oreilly Media 2014	
	Adresy eZasobów		
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	Zaprezentuj zasadność wdrożenia zwinnego zarządzania projektem w wybranej organizacji. Przedstaw kroki takiego wdrożenia		
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy		