



Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Multimedia Business Presentations, PG_00049696						
Kierunek studiów	Zarządzanie (studia w jęz. angielskim)						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2020 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu			2021/2022		
Poziom kształcenia	I stopnia - licencjackie	Grupa zajęć			Grupa zajęć obowiązkowych z zakresu kierunku studiów Grupa zajęć powiązanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki związanej z kierunkiem - profil ogólnoakademicki		
Forma studiów	stacjonarne	Sposób realizacji			na uczelni		
Rok studiów	2	Język wykładowy			angielski		
Semestr studiów	3	Liczba punktów ECTS			2.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki	Forma zaliczenia			zaliczenie		
Jednostka prowadząca	Wydział Zarządzania i Ekonomii -> Katedra Informatyki w Zarządzaniu						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot	dr inż. Igor Garnik					
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu	dr inż. Igor Garnik					
Formy zajęć i metody nauczania	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	0.0	0.0	30.0	0.0	0.0	30
W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0							
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach		Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	30		4.0		16.0	50
Cel przedmiotu	Nabywanie umiejętności przygotowywania prezentacji biznesowych z wykorzystaniem narzędzi informatycznych do tworzenia multimediów.						
Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy		Efekt z przedmiotu		Sposób weryfikacji i oceny efektu		
	[K6_W07] zna metody i narzędzia statystyczne oraz informatyczne pozwalające na pozyskiwanie i prezentację danych dotyczących zasobów organizacji		student zna metody i narzędzia statystyczne oraz informatyczne pozwalające na pozyskiwanie i prezentację danych dotyczących zasobów organizacji		[SW3] Ocena wiedzy zawartej w opracowaniu tekstowym i projektowym [SW2] Ocena wiedzy zawartej w prezentacji		
	[K6_U82] potrafi pozyskiwać i przetwarzać informacje w języku obcym na poziomie B2 Europejskiego Systemu Opisu Kształcenia Językowego dotyczące kierunku studiów oraz środowiska akademickiego		Student potrafi poszukiwać i prezentować w środowisku międzynarodowym informacje dotyczące zagadnień powiązanych z kierunkiem studiów.		[SU3] Ocena umiejętności wykorzystania wiedzy uzyskanej w ramach przedmiotu [SU5] Ocena umiejętności zaprezentowania wyników realizacji zadania		
Treści przedmiotu	Wprowadzenie do metod prezentowania danych. Obróbka dźwięku. Tworzenie prezentacji dźwiękowych. Dobór sprzętu do rejestracji dźwięku. Rejestracja i obróbka materiałów filmowych. Tworzenie wideotutorialu. Dodawanie animacji i interaktywności do filmów na stronach WWW. Wykorzystanie metod animacyjnych w prezentacjach. Praca zespołowa - planowanie i wykonanie prezentacji.						
Wymagania wstępne i dodatkowe	Nie ma wymagań						
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)		Próg zaliczeniowy		Składowa oceny końcowej		
	Ćwiczenia praktyczne		60.0%		70.0%		
	Projekt zespołowy		60.0%		30.0%		
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur		1. Bergström, B. (2008). Essentials of visual communication. Laurence King Pub. 2. D. L. Adamy, Preparing and Delivering Effective Technical Presentations, Artech House Publishers, Boston - London, 2001. 3. S. Bienvenu, The Presentation Skills Workshop, Amacom, New York, 2000. 4. J. Kupsch, P. R. Graves, Here's How Create High-Impact Business Presentations, NTC/Contemporary Publishing Co., 1998.				
	Uzupełniająca lista lektur		Austin, T., & Doust, R. (2008). <i>Projektowanie dla nowych mediów</i> . Wydawnictwo Naukowe PWN.				

	Adresy eZasobów	
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	<ul style="list-style-type: none"> • Stwórz własną wielościeżkową sesję nagrywania. W rezultacie oczekiwana jest prezentacja audio na określony temat. • Wytnij wywiad wideo, aby nie trwał dłużej niż 4 minuty. • Utwórz krótki samouczek wideo jako screencast. • Dodaj interaktywność i animacje do prezentacji wideo. • Stwórz prostą animację 2D na zadany temat. 	
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy	