



Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Grafika inżynierska I, PG_00041830						
Kierunek studiów	Oceanotechnika, Oceanotechnika						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2020 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu			2020/2021		
Poziom kształcenia	I stopnia - inżynierskie	Grupa zajęć			Grupa zajęć obowiązkowych z zakresu kierunku studiów		
Forma studiów	niestacjonarne	Sposób realizacji			na uczelni		
Rok studiów	1	Język wykładowy			polski		
Semestr studiów	1	Liczba punktów ECTS			3.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki	Forma zaliczenia			zaliczenie		
Jednostka prowadząca	Wydział Oceanotechniki i Okrętownictwa -> Katedra Mechatroniki Morskiej						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot		dr inż. Agnieszka Maczyszyn				
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu		dr inż. Agnieszka Maczyszyn				
Formy zajęć i metody nauczania	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	10.0	0.0	0.0	20.0	0.0	30
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach		Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	30		5.0		40.0	75
Cel przedmiotu	Pozyskanie podstawowej wiedzy z zakresu grafiki inżynierskiej i rysunku technicznego.						
Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy		Efekt z przedmiotu		Sposób weryfikacji i oceny efektu		
	[K6_U01] potrafi pozyskiwać informacje z literatury, baz danych oraz innych źródeł; weryfikować i systematyzować uzyskane informacje, dokonywać ich interpretacji oraz wyciągać wnioski, formułować i uzasadniać opinie		Student nabywa zdolność przedstawienia w rzutach prostokątnych elementów maszyn.		[SU1] Ocena realizacji zadania		
	[K6_W04] ma podstawową wiedzę w zakresie informatyki, elektroniki, automatyki i sterowania, technologii informatycznych, grafiki komputerowej, przydatną do zrozumienia możliwości ich zastosowania w oceanotechnice		Student nabywa zdolności odczytywania informacji przedstawionych na rysunku okrętowym.		[SW1] Ocena wiedzy faktograficznej		

Treści przedmiotu	<p>1. Wiadomości wstępne. Wprowadzenie do samodzielnego opracowania graficznych odwzorowań obiektów technicznych.</p> <p>2. Rzut równoległy</p> <p>3. Rzuty Monge'a</p> <p>4. Rzuty prostokątne: punktów, prostych, płaszczyzn, wielościanów i brył.</p> <p>5. Przenikanie figur.</p> <p>6. Wprowadzenie do rysunku technicznego.</p> <p>7. Normalizacja w zapisie konstrukcji.</p> <p>8. Rzuty prostokątne i aksonometryczne.</p> <p>9. Widoki, przekroje i kłady.</p> <p>10. Wymiarowanie długości, średnic i kątów itp.</p> <p>11. Tolerowanie wymiarów, pasowania.</p> <p>12. Geometryczna struktura powierzchni.</p> <p>13. Zasady sporządzania rysunków wykonawczych i złożeniowych.</p>		
Wymagania wstępne i dodatkowe	Podstawowe wiadomości z geometrii elementarnej i stereometrii, maszynoznawstwa i metrologii		
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
	wykład	55.0%	40.0%
	ćwiczenia	60.0%	60.0%
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	<p>1. Mierzejewski W., Geometria Wykreślna. Rzuty Monge'a, Oficyna Wydawnicza Politechniki Warszawskiej, Warszawa 2006</p> <p>2. Filipowicz K., Kuczaj M., Kowal A., Rysunek Techniczny, Wydawnictwo Politechniki Śląskiej, Gliwice 2016</p>	
	Uzupełniająca lista lektur	<p>Dobrzański T.: Rysunek techniczny i maszynowy, WNT, Warszawa 2004</p> <p>Kurmaz L.W.: Projektowanie węzłów i części maszyn, Wydawnictwo Politechniki Świętokrzyskiej 2007</p>	
	Adresy eZasobów		
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	Przedstaw w minimalnej ilości rzutów przedmiot pokazany na rysunku 3D.		
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy		