



Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	PODSTAWY PROJEKTOWANIA I GRAFIKA INŻYNIERSKA, PG_00053770						
Kierunek studiów	Zarządzanie inżynierskie						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2020 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu	2020/2021				
Poziom kształcenia	I stopnia - inżynierskie	Grupa zajęć	Grupa zajęć obowiązkowych z zakresu kierunku studiów Grupa zajęć powiązanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki związanej z kierunkiem - profil ogólnoakademicki				
Forma studiów	stacjonarne	Sposób realizacji	na odległość (e-learning)				
Rok studiów	1	Język wykładowy	polski				
Semestr studiów	1	Liczba punktów ECTS	3.0				
Profil kształcenia	ogólnoakademicki	Forma zaliczenia	zaliczenie				
Jednostka prowadząca	Wydział Zarządzania i Ekonomii -> Katedra Informatyki w Zarządzaniu						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot	dr inż. Krzysztof Redlarski					
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu						
Formy zajęć i metody nauczania	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	30.0	0.0	30.0	0.0	0.0	60
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 60.0						
PODSTAWY PROJEKTOWANIA I GRAFIKA INŻYNIERSKA - Moodle ID: 7730 <a href="https://enauczanie.pg.edu.pl/moodle/course/view.php?id=7730">https://enauczanie.pg.edu.pl/moodle/course/view.php?id=7730</a>							
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów	Udział w konsultacjach	Praca własna studenta	RAZEM		
	Liczba godzin pracy studenta	60	0.0	0.0	60		
Cel przedmiotu	Student zna podstawy metodyki projektowania, posiada umiejętność zastosowania w pracach projektowych, potrafi samodzielnie wykonywać podstawowe rysunki techniczne oraz prawidłowo je odczytywać.						
Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy		Efekt z przedmiotu		Sposób weryfikacji i oceny efektu		
	[K6_U06] wykorzystuje podstawową wiedzę teoretyczną do rozwiązywania wybranych problemów organizacyjnych, projektowania rozwiązań technicznych i zarządzania projektami, również inżynierskimi		Student zna normy rysunkowe		[SU4] Ocena umiejętności korzystania z metod i narzędzi		
[K6_W05] zna metody i narzędzia statystyczne oraz informatyczne pozwalające na pozyskiwanie i prezentację danych dotyczących zasobów organizacji, w tym zasobów technicznych		Student zna podstawy metodyki projektowania.		[SW1] Ocena wiedzy faktograficznej			
Treści przedmiotu	WYKŁAD Przedstawienie teorii projektowania. Znaczenie prawidłowego projektowania w pracy inżyniera i projektanta. Formułowanie problemu projektowego. Proces projektowania. Sylwetka projektanta. Myślenie twórcze.  WICZENIA PROJEKTOWE Wykonywanie odręcznych rysunków technicznych. Zasady rysowania różnych elementów rysunku technicznego maszynowego. Rysowanie wymiarowania i opisów na rysunkach technicznych. Rysowanie poszczególnych elementów maszyn i urządzeń. Rysowanie rysunków złożeniowych. Rysowanie schematów z różnych dziedzin techniki.						

Wymagania wstępne i dodatkowe			
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
	Projekt	60.0%	70.0%
	Egzamin	60.0%	30.0%
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Tadeusz Dobrzański: „Rysunek techniczny maszynowy” (wyd. 24), WNT Warszawa, 2005</li> <li>2. J. Mazur, K. Kosiński, K. Polakowski: „Grafika inżynierska z wykorzystaniem metod CAD”, Wydawnictwo Politechniki Warszawskiej 2006r.</li> <li>3. Wojciech Gasparski: „Projektowanie”, PWN, Warszawa 1978 i nowsze.</li> </ol>	
	Uzupełniająca lista lektur	Brak	
	Adresy eZasobów		
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	<p>Proces projektowania.</p> <p>Projektant - sylwetka, wymagania.</p> <p>Podstawy rysunku technicznego.</p> <p>Rysunki wykonawcze i złożeniowe.</p>		
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy		