



Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Internship, PG_00045273						
Kierunek studiów	Inżynieria danych						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2020 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu			2023/2024		
Poziom kształcenia	I stopnia - inżynierskie	Grupa zajęć			Grupa zajęć obowiązkowych z zakresu kierunku studiów Grupa zajęć powiązanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki związanej z kierunkiem - profil ogólnoakademicki		
Forma studiów	stacjonarne	Sposób realizacji			na uczelni		
Rok studiów	4	Język wykładowy			polski		
Semestr studiów	7	Liczba punktów ECTS			2.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki	Forma zaliczenia			zaliczenie		
Jednostka prowadząca	Wydział Elektroniki -> Telekomunikacji i Informatyki -> Katedra Inteligentnych Systemów Interaktywnych						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot	dr inż. Mariusz Szwoch					
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu						
Formy zajęć i metody nauczania	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0
W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0							
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów	Udział w konsultacjach		Praca własna studenta		RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	0	0.0		50.0		50
Cel przedmiotu	Cele praktyki są następujące: •zastosowanie w praktyce wiedzy i umiejętności zdobytych w trakcie dotychczasowych studiów, •zdobycie nowej wiedzy, umiejętności praktycznych i kompetencji społecznych, •poznanie przemysłowego środowiska pracy zespołowej oraz uwarunkowań i reguł obowiązujących w tym środowisku, •kształtowanie właściwego stosunku do pracy w zespole: dbanie o jakość pracy, terminowość wykonywania zadań, prawidłowa współpraca z innymi osobami i komórkami w miejscu odbywania praktyki, rozwój własnej inicjatywy w środowisku pracy, nabycie umiejętności wydajnej pracy w zespole.						

Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy	Efekt z przedmiotu	Sposób weryfikacji i oceny efektu
	[K6_K03] umie współpracować lub pracować w zespole projektowym i przyjmować funkcje kierownicze lub wykonawcze.	Student potrafi pracować w firmie w zespole projektowym.	[SK1] Ocena umiejętności pracy w grupie
	[K6_K01] ma świadomość szybko zmieniających się trendów i wynikającej z tego potrzeby dokształcania i samodoskonalenia w zakresie wykonywanego zawodu inżyniera posiadającego umiejętności informatyczne i ekonomiczno-finansowe.	Student przekonuje się o potrzebie stałego uzupełniania posiadanej wiedzy.	[SK2] Ocena postępów pracy
	[K6_U11] posiada umiejętność zastosowania narzędzi matematyczno-informatycznych w ekonomii.	Student ma wiedzę niezbędną do wytwarzania systemów informatycznych.	[SU2] Ocena umiejętności analizy informacji [SU3] Ocena umiejętności wykorzystania wiedzy uzyskanej w ramach przedmiotu
	[K6_U03] analizuje problemy i tworzy właściwe modele, struktury danych oraz algorytmy (w tym heurystyczne i numeryczne), ocenia ich złożoność obliczeniową, szacuje błędy otrzymanych rozwiązań	Student w oparciu o posiadaną wiedzę potrafi rozwiązać postawione przed nim problemy.	[SU3] Ocena umiejętności wykorzystania wiedzy uzyskanej w ramach przedmiotu
	[K6_U08] potrafi pozyskiwać i wykorzystywać podstawową wiedzę teoretyczną z zakresu nauk ekonomicznych do analizowania procesów gospodarczych.	Student potrafi wykorzystywać posiadaną wiedzę oraz uczyć się nowych zagadnień	[SU2] Ocena umiejętności analizy informacji

Treści przedmiotu	<p>Plan praktyki musi zawierać co najmniej trzy wybrane zadania z poniższego bloku umiejętności techniczno-inżynierskich:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.Instalacja, konfiguracja i administracja niewielkich sieci komputerowych, w tym bezprzewodowych. 2.Implementacja polityki bezpieczeństwa informacji w firmie lub instytucji, instalacja ochrony antywirusowej, konfiguracja zapór ogniowych. 3.Instalacja, konfiguracja i administracja oprogramowania, w szczególności systemów operacyjnych i serwerów aplikacji. 4.Projektowanie, implementacja i modyfikacje oprogramowania w różnych technologiach i dla różnych zastosowań. 5.Testowanie oprogramowania, także z wykorzystaniem narzędzi do testowania automatycznego. 6.Wykorzystanie otwartych komponentów programowych z uwzględnieniem prawnych zależności pomiędzy nimi a produktem wynikowym. 7.Projektowanie i implementacja baz danych oraz badanie ich wydajności. 8.Posługiwanie się zaawansowanymi metodami i technologiami przetwarzania, składowania, transformacji i analizy danych (Big Data, Business Intelligence, hurtownie danych) 9.Projektowanie i prototypowanie zaawansowanych interfejsów użytkownika. 10. Posługiwanie się zaawansowanymi narzędziami informatycznymi do przetwarzania plików dźwiękowych, obrazów i wideo. 11. Konfiguracja urządzeń zewnętrznych komputera, rozbudowa i modyfikacja jego struktury modułów i urządzeń wewnętrznych. 12. Przygotowywanie i testowanie oprogramowania prostych mikrokontrolerów i systemów wbudowanych. 13. Przygotowywanie i analiza dokumentacji technicznej przedsięwzięć informatycznych, wykorzystanie modeli i narzędzi zarządzania dla e-biznesu. 		
Wymagania wstępne i dodatkowe	<p>Student(ka) musi przed rozpoczęciem praktyk, w terminie wskazanym przez pełnomocnika dziekana ds. praktyk zawodowych dopełnić następujących formalności:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Zgłosić w sposób określony aktualnym regulaminem praktyk zamiar odbycia praktyki w wybranym przez siebie zakładzie i uzyskać zgodę pełnomocnika dziekana ds. praktyk zawodowych. 2. W przypadkach wskazanych w aktualnie obowiązującym regulaminie praktyk uzyskać stosowną zgodę właściwego prodziekana i dostarczyć ją pełnomocnikowi dziekana ds. praktyk zawodowych. 3. W przypadku praktyki bezpłatnej uzyskać podpisaną umowę pomiędzy zakładem pracy i PG WETI oraz dostarczyć dane do ubezpieczenia NNW. 		
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
	Raport, pozytywna ocena z miejsca pracy oraz przestrzeganie procedur	60.0%	100.0%
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	Nie ma zaleceń	
	Uzupełniająca lista lektur	Nie ma zaleceń	
	Adresy eZasobów		

Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Przedmiot to praktyka zawodowa.