



Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Informatyka II, PG_00048931						
Kierunek studiów	Inżynieria materiałowa, Inżynieria materiałowa, Inżynieria materiałowa						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2021 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu			2022/2023		
Poziom kształcenia	I stopnia - inżynierskie	Grupa zajęć			Grupa zajęć obowiązkowych z zakresu kierunku studiów		
Forma studiów	stacjonarne	Sposób realizacji			na uczelni		
Rok studiów	2	Język wykładowy			polski		
Semestr studiów	3	Liczba punktów ECTS			4.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki	Forma zaliczenia			zaliczenie		
Jednostka prowadząca	Wydział Chemiczny -> Katedra Elektrochemii -> Korozji i Inżynierii Materiałowej						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot	dr inż. Łukasz Gawel					
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu	dr inż. Łukasz Gawel					
Formy zajęć i metody nauczania	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	15.0	0.0	30.0	0.0	0.0	45
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
	Informatyka II 2022 - Moodle ID: 25090 https://enauczanie.pg.edu.pl/moodle/course/view.php?id=25090						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach		Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	45		5.0		50.0	100
Cel przedmiotu	Opanowanie przez studenta podstaw w zakresie obsługi systemu Windows i jego zabezpieczeń oraz zasad działania sieci komputerowej i jej poszczególnych komponentów. Ponadto student zapozna się z konfiguracją wybranych urządzeń sieciowych oraz posługiwania się podstawowymi narzędziami wykorzystywanymi w internecie. Zdobyta wiedza będzie przydatna w dalszym toku studiów, w przyszłej pracy zawodowej oraz w życiu codziennym przy korzystaniu ze współczesnych urządzeń elektrycznych i elektronicznych.						
Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy		Efekt z przedmiotu		Sposób weryfikacji i oceny efektu		
	[K6_W05] ma wiedzę z zakresu mechaniki, technologii i elektrotechniki, z uwzględnieniem grafiki inżynierskiej oraz z zastosowaniem komputerowego wspomaganie, wykorzystywania baz danych w projektowaniu procesów technologicznych		Student zna budowę i zastosowanie podstawowych urządzeń sieciowych oraz wykorzystanie popularnych metod programistycznych.		[SW1] Ocena wiedzy faktograficznej		
	[K6_U04] potrafi posługiwać się technikami informacyjno-komunikacyjnymi właściwymi do realizacji typowych zadań inżynierskich, potrafi wykorzystać poznane metody i modele matematyczno-fizyczne do opisu i wyjaśniania zjawisk i procesów chemicznych		Student zna możliwości programowania urządzeń pomiarowych i jak je zrealizować.		[SU4] Ocena umiejętności korzystania z metod i narzędzi [SU3] Ocena umiejętności wykorzystania wiedzy uzyskanej w ramach przedmiotu		
	[K6_W01] ma podstawową wiedzę w zakresie wybranych działów matematyki przydatną do formułowania i rozwiązywania zadań oraz opisu zjawisk mechanicznych, fizycznych i procesów chemicznych		Student zna i potrafi wykorzystać dostępne programy oraz systemy operacyjne do rozwiązania napotkanych problemów		[SW1] Ocena wiedzy faktograficznej		
	[K6_K01] rozumie potrzebę podnoszenia kompetencji zawodowych i osobistych; ma świadomość własnych ograniczeń i wie, kiedy zwrócić się do ekspertów, potrafi odpowiednio określić priorytety służące realizacji określonego przez siebie lub innych zadań		Student potrafi korzystać z różnych źródeł dokumentacji w zakresie obsługi komputera		[SK5] Ocena umiejętności rozwiązywania problemów występujących w praktyce		

Treści przedmiotu	<p>Wykłady:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. System Windows- zabezpieczenia, użytkownicy i ochrona danych 2. Podstawy sieci komputerowej 3. Sieć lokalna 4. Sieć globalna 5. Protokoły sieciowe 6. Tworzenie stron WWW 7. Programowanie w TinkerCAD 		
Wymagania wstępne i dodatkowe	<p>Podstawy matematyki, informatyki</p> <p>Ogólna znajomość obsługi komputera</p> <p>Umiejętność podstawowego korzystania z systemów operacyjnych firmy Microsoft</p>		
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
	Wykład	60.0%	30.0%
	Laboratorium	60.0%	70.0%
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	<p>B.Russel- Podstawy sieci komputerowych</p> <p>A. Tanenbaum, D. Wetherhall- Sieci komputerowe</p> <p>Enauczanie- kurs Informatyka II- wykłady</p>	
	Uzupełniająca lista lektur	<p>Dokumentacja w internecie- wykłady oraz filmy na popularnych serwisach internetowych</p>	
	Adresy eZasobów		
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	<p>Jakie są rodzaje sieci komputerowych?</p> <p>Konfiguracja sieci internet z wykorzystaniem ustawień sieciowych</p> <p>W jaki sposób skomunikować się z urządzeniem wyjściowym?</p>		
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy		