



Karta przedmiotu

| | | | | | | | |
|---|---|---|-----------|------------------------|--|-----------------------|-------|
| Nazwa i kod przedmiotu | Programowanie lokalnych aplikacji, PG_00048014 | | | | | | |
| Kierunek studiów | Informatyka | | | | | | |
| Data rozpoczęcia studiów | październik 2021 r. | Rok akademicki realizacji przedmiotu | | | 2024/2025 | | |
| Poziom kształcenia | I stopnia - inżynierskie | Grupa zajęć | | | Grupa zajęć fakultatywnych Grupa zajęć powiązanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki związanej z kierunkiem - profil ogólnoakademicki | | |
| Forma studiów | stacjonarne | Sposób realizacji | | | na uczelni | | |
| Rok studiów | 4 | Język wykładowy | | | polski | | |
| Semestr studiów | 7 | Liczba punktów ECTS | | | 2.0 | | |
| Profil kształcenia | ogólnoakademicki | Forma zaliczenia | | | zaliczenie | | |
| Jednostka prowadząca | Wydział Elektroniki, Telekomunikacji i Informatyki -> Katedra Algorytmów i Modelowania Systemów | | | | | | |
| Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców) | Odpowiedzialny za przedmiot | dr inż. Krzysztof Manuszewski | | | | | |
| | Prowadzący zajęcia z przedmiotu | dr inż. Krzysztof Manuszewski | | | | | |
| Formy zajęć i metody nauczania | Forma zajęć | Wykład | Ćwiczenia | Laboratorium | Projekt | Seminarium | RAZEM |
| | Liczba godzin zajęć | 15.0 | 0.0 | 0.0 | 15.0 | 0.0 | 30 |
| W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0 | | | | | | | |
| Aktywność studenta i liczba godzin pracy | Aktywność studenta | Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów | | Udział w konsultacjach | | Praca własna studenta | RAZEM |
| | Liczba godzin pracy studenta | 30 | | 2.0 | | 18.0 | 50 |
| Cel przedmiotu | Celem przedmiotu jest przygotowanie studentów do realizacji GUI oraz i sytemowej części serwerów ze szczególnym uwzględnieniem zarządzania zasobami systemowymi oraz implementacji wielozadaniowości. | | | | | | |

| Efekty uczenia się przedmiotu | Efekt kierunkowy | Efekt z przedmiotu | Sposób weryfikacji i oceny efektu |
|-------------------------------|---|--|------------------------------------|
| | [K6_W04] zna i rozumie w zaawansowanym stopniu zasady, metody i techniki programowania oraz zasady tworzenia oprogramowania komputerów albo programowania urządzeń lub sterowników wykorzystujących mikroprocesory albo elementy lub układy programowalne, specyficznych dla kierunku studiów, a także organizację pracy systemów wykorzystujących komputery lub te urządzenia | Zna metody konstrukcji nowoczesnego GUI | [SW1] Ocena wiedzy faktograficznej |
| | [K6_W42] zna i rozumie w zaawansowanym stopniu architektury, zasady projektowania oraz metody wsparcia sprzętowego i programowego dla lokalnych i rozproszonych systemów informatycznych, w tym systemów obliczeniowych, baz danych, sieci komputerowych i aplikacji informacyjnych, a także zasady współpracy człowieka z komputerem i wspomaganą komputerowo pracy zespołowej | Jest w stanie monitorować i zarządzać zasobami systemowymi. | [SW1] Ocena wiedzy faktograficznej |
| | [K6_U04] potrafi wykorzystywać posiadaną wiedzę z zakresu metod i technik programowania oraz dobrać i zastosować właściwe metody i narzędzia programistyczne w tworzeniu oprogramowania komputerów albo programowania urządzeń lub sterowników wykorzystujących mikroprocesory albo elementy lub układy programowalne, charakterystycznych dla danego kierunku studiów | Potrafi efektywnie zaprojektować i zaimplementować nowoczesne GUI | [SU1] Ocena realizacji zadania |
| | [K6_W05] zna i rozumie w zaawansowanym stopniu metody wspomagania procesów i funkcji, specyficzne dla kierunku studiów | zna metody implementacji lokalnych rozwiązań komputerowych | [SW1] Ocena wiedzy faktograficznej |
| | [K6_U41] potrafi wytwarzać, testować lub oceniać oprogramowanie, wykorzystując nowoczesne platformy, narzędzia, języki i paradygmaty programowania różnych poziomów, a także posługiwać się pakietami oprogramowania wspierającymi naukowo-badawcze i biznesowe procesy decyzyjne oraz pracę zespołową | Jest w stanie implementować nietrywialną logikę biznesową z wykorzystaniem nowoczesnych podejść asynchronicznych i wielozadaniowych. | [SU1] Ocena realizacji zadania |
| Treści przedmiotu | Architektura platformy .Net Technologie do programowania GUI - WF, WPF Zarządzanie zasobami systemowymi. Przetwarzanie wielowątkowe i asynchroniczne Zarządzanie pamięcią Konfiguracja i diagnostyka aplikacji Usługi systemowe | | |
| Wymagania wstępne i dodatkowe | | | |

| Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się | Sposób oceniania (składowe) | Próg zaliczeniowy | Składowa ocena końcowej |
|---|-----------------------------|--|-------------------------|
| | Projekty | 50.0% | 60.0% |
| | Kolokwium | 50.0% | 40.0% |
| Zalecana lista lektur | Podstawowa lista lektur | <i>C# 5.0 IN A NUTSHELL</i> , J. Albahari, B. Albahari <i>CLR via C#</i> , J Ritchter <i>WPF 4 Unleashed</i> , Nathan A. | |
| | Uzupełniająca lista lektur | MSDN | |
| | Adresy eZasobów | Adresy na platformie eNauczanie: | |
| Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania | | | |
| Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu | Nie dotyczy | | |