



Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Podstawy wzornictwa, PG_00056091						
Kierunek studiów	Inżynieria Mechaniczno-Medyczna						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2021 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu			2023/2024		
Poziom kształcenia	I stopnia - inżynierskie	Grupa zajęć					
Forma studiów	stacjonarne	Sposób realizacji			na uczelni		
Rok studiów	3	Język wykładowy			polski		
Semestr studiów	6	Liczba punktów ECTS			1.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki	Forma zaliczenia			zaliczenie		
Jednostka prowadząca	Wydział Inżynierii Mechanicznej i Okrętownictwa -> Katedra Konstrukcji Maszyn i Pojazdów						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot	prof. dr hab. inż. Michał Wasilczuk					
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu						
Formy zajęć i metody nauczania	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	5.0	0.0	10.0	0.0	0.0	15
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Adres na platformie eNauczanie: https://enauczanie.pg.edu.pl/moodle/course/view.php?id=14930							
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach		Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	15		0.0		0.0	15
Cel przedmiotu	Głównym celem jest wykazanie na przykładach działań projektowych, skuteczności różnych strategii wdrażania projektu wzorniczego zależnie od realnych warunków ich stosowania. Wykazanie praktycznej wagi relacji produkt użytkownik, przedmiot otoczenie, funkcja technologia forma w procesie rozwoju nowego produktu a także wagi formy przekazu opracowania. w dalszej kolejności krytyczna analiza i interpretacja informacji, formułowanie krytycznej argumentacji oraz rzeczowych sądów własnych.						
Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy		Efekt z przedmiotu		Sposób weryfikacji i oceny efektu		
	[K6_U08] potrafi ocenić przydatność rutynowych metod i narzędzi służących do rozwiązania prostego zadania inżynierskiego o charakterze praktycznym w zakresie projektowania, wytwarzania i eksploatacji maszyn oraz wybrać i zastosować właściwą metodę i narzędzia.		podczas projektowania wykorzystuje standardowe narzędzia		[SU4] Ocena umiejętności korzystania z metod i narzędzi		
	[K6_W13] posiada wiedzę w zakresie wybranych zagadnień dotyczących zastosowań inżynierii mechanicznej w medycynie lub w zakresie aparatury medycznej i urządzeń rehabilitacyjnych		projekt dotyczy urządzenia o char medycznym		[SW1] Ocena wiedzy faktograficznej		
	[K6_U06] ma umiejętności niezbędne do pracy w środowisku przemysłowym, potrafi przestrzegać zasad bezpieczeństwa pracy, dokonać wstępnej analizy ekonomicznej podejmowanych działań inżynierskich		stosuje się do zasad podczas wykonywania projektu		[SU2] Ocena umiejętności analizy informacji		
	[K6_W07] ma wiedzę w zakresie projektowania, wytwarzania i eksploatacji części maszyn i urządzeń technicznych, zna zasady ich projektowania i przygotowania dokumentacji technicznej		korzysta z wiedzy podczas projektowania urz medycznego		[SW1] Ocena wiedzy faktograficznej		
Treści przedmiotu	Wykłady, prezentacje, ćwiczenia laboratoryjne - zadania praktyczne utrwalające zdobywaną wiedzę, dyskusje.						

Wymagania wstępne i dodatkowe	brak		
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
	Zaliczenie z oceną na podstawie testu egzaminacyjnego	50.0%	100.0%
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	Ginalski J., Liskiewicz M., Seweryn J., Rozwój nowego produktu, ASP, Kraków 1995. Morris R., Projektowanie produktu PWN Warszawa 2009 www.zsz.com.pl	
	Uzupełniająca lista lektur	Kathryn Best, Design Management, PWN Warszawa 2009 Bochińska B., Ginalski J., Mamica Ł., Wojciechowska A., DM Zarządzanie wzornictwem IWP Warszawa 2010 Brown T., Zmiana przez design Libron Kraków 2013	
	Adresy eZasobów	Adresy na platformie eNauczanie:	
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	opracować koncepcję i projekt urz rehabilitacyjnego		
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy		