



Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Komputerowe wspomaganie projektowania maszyn okrętowych, PG_00056304						
Kierunek studiów	Oceanotechnika						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2021 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu	2022/2023				
Poziom kształcenia	I stopnia - inżynierskie	Grupa zajęć	Grupa zajęć fakultatywnych Grupa zajęć powiązanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki związanej z kierunkiem - profil ogólnoakademicki				
Forma studiów	stacjonarne	Sposób realizacji	na uczelni				
Rok studiów	2	Język wykładowy	polski				
Semestr studiów	3	Liczba punktów ECTS	5.0				
Profil kształcenia	ogólnoakademicki	Forma zaliczenia	zaliczenie				
Jednostka prowadząca	Wydział Inżynierii Mechanicznej i Okrętownictwa -> Instytut Budowy Okrętów						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot	dr inż. Piotr Bzura					
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu	mgr inż. Dominik Kreft dr inż. Piotr Bzura					
Formy zajęć i metody nauczania	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	15.0	15.0	0.0	30.0	0.0	60
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
	Komputerowe wspomaganie projektowania maszyn okrętowych, W, SiUO, sem.3, zimowy 22/23 - Moodle ID: 26273 https://enauczanie.pg.edu.pl/moodle/course/view.php?id=26273 Komputerowe wspomaganie projektowania maszyn okrętowych, CW, SiUO, sem.3, zimowy 22/23 PG_00056304 - Moodle ID: 26284 https://enauczanie.pg.edu.pl/moodle/course/view.php?id=26284						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów	Udział w konsultacjach	Praca własna studenta	RAZEM		
	Liczba godzin pracy studenta	60	10.0	55.0	125		
Cel przedmiotu	Zdobycie umiejętności i wiedzy potrzebnej do zaprojektowania i wykonania dokumentacji wykonawczej wskazanych elementów urządzenia z wykorzystaniem oprogramowania 3D (Autodesk Inventor)3.						
Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy	Efekt z przedmiotu			Sposób weryfikacji i oceny efektu		
	[K6_U03] potrafi posługiwać się metodami komputerowego wspomaganie projektowania, wytwarzania i eksploatacji obiektów oraz systemów oceanotechnicznych	Student zna przykładowe narzędzia wspomagające procesy projektowe oraz potrafi się nimi posługiwać			[SU1] Ocena realizacji zadania [SU2] Ocena umiejętności analizy informacji [SU4] Ocena umiejętności korzystania z metod i narzędzi		
	[K6_W03] ma podstawową wiedzę dotyczącą hydromechaniki, termodynamiki, konstrukcji maszyn, ekologii, materiałoznawstwa i elektrotechniki niezbędną dla zrozumienia zasad budowy i eksploatacji obiektów i urządzeń oceanotechnicznych	Student rozumie przeznaczenie i zasady projektowania przykładowych części maszyn.			[SW3] Ocena wiedzy zawartej w opracowaniu tekstowym i projektowym		
	[K6_W05] ma uporządkowaną wiedzę w zakresie projektowania, budowy i eksploatacji obiektów oraz systemów oceanotechnicznych	Potrafi dobrać optymalne rozwiązanie urządzenia dla zakładanego celu.			[SW2] Ocena wiedzy zawartej w prezentacji [SW3] Ocena wiedzy zawartej w opracowaniu tekstowym i projektowym		
	[K6_W08] ma wiedzę dotyczącą zasad zrównoważonego rozwoju	Student zna różne możliwości wspomaganie procesu projektowania			[SW3] Ocena wiedzy zawartej w opracowaniu tekstowym i projektowym		
Treści przedmiotu	Rysunek techniczny, podstawy konstrukcji maszyn, grafika inżynierska, modelowanie 3d						

Wymagania wstępne i dodatkowe	Znajomość podstawowych zasad tworzenia dokumentacji rysunkowej rysunek techniczny, podstawowa wiedza z zakresu wytrzymałości materiałów oraz mechaniki.		
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
	Znajomość oprogramowania	50.0%	50.0%
	Projekt końcowy	50.0%	50.0%
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	1.Rysunek techniczny w mechanice i budowie maszyn Paweł Romanowicz 2.Rysunek techniczny Krzysztof Filipowicz, Mariusz Kuczaj, Aleksander Kowal 3. Podstawy rysunku technicznego Jan Burcan 4. AutoCad 2019 Pierwsze kroki Andrzej Pikoń 5.Modelowanie w programie Solid Edge Podstawy Tomasz Gawroński 6. Dietrich M.: Podstawy Konstrukcji Maszyn, tomy 1,2 i 3 7. Kochanowski M.: Wybrane zagadnienia z Podstaw Konstrukcji Maszyn, skrypt PG 2002r. 8. Dobrzański J.: Rysunek Techniczny Maszynowy 9. Spotts M. F., Design of Machine Elements, Prentice Hall 10. Autodesk Inventor 2014. Oficjalny podręcznik	
	Uzupełniająca lista lektur	Fabian Stasiak Zbiór ćwiczeń Autodesk Inventor 2018 Kurs podstawowy	
	Adresy eZasobów		
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	W oparciu o przedstawione przykłady i założenia zaprojektuj i wykonaj dokumentację rysunkową złożeniową oraz wykonawczą wybranych elementów żurawia przeładunkowego.		
	W oparciu o przedstawione przykłady i założenia zaprojektuj i wykonaj dokumentację rysunkową złożeniową oraz wykonawczą wybranych elementów żurawia rampy ładunkowej.		
	W oparciu o przedstawione przykłady i założenia zaprojektuj i wykonaj dokumentację rysunkową złożeniową oraz wykonawczą wybranych elementów żurawia modułu hybrydowego.		
	W oparciu o przedstawione przykłady i założenia zaprojektuj i wykonaj dokumentację rysunkową złożeniową oraz wykonawczą wybranych elementów żurawia pędnika gondolowego		
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy		