



Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Komputerowe wspomaganie projektowania maszyn okrętowych II, PG_00056326						
Kierunek studiów	Oceanotechnika						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2021 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu		2023/2024			
Poziom kształcenia	I stopnia - inżynierskie	Grupa zajęć		Grupa zajęć fakultatywnych Grupa zajęć powiązanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki związanej z kierunkiem - profil ogólnoakademicki			
Forma studiów	stacjonarne	Sposób realizacji		na uczelni			
Rok studiów	3	Język wykładowy		polski			
Semestr studiów	6	Liczba punktów ECTS		3.0			
Profil kształcenia	ogólnoakademicki	Forma zaliczenia		zaliczenie			
Jednostka prowadząca	Wydział Inżynierii Mechanicznej i Okrętownictwa -> Instytut Budowy Okrętów						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot		dr inż. Wojciech Leśniewski				
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu						
Formy zajęć i metody nauczania	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	15.0	0.0	0.0	30.0	0.0	45
W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0							
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach		Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	45		5.0		25.0	75
Cel przedmiotu	Zdobycie umiejętności i wiedzy potrzebnej do zaprojektowania i wykonania dokumentacji wykonawczej wskazanego urządzenia z wykorzystaniem oprogramowania 3D (Autodesk Inventor)3. Zajęcia realizowane jako uzupełnienie pracy projektowej mające na celu zdobycie umiejętności posługiwania się oprogramowaniem na przykładzie projektowanego urządzenia oceanotechnicznego.						
Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy		Efekt z przedmiotu		Sposób weryfikacji i oceny efektu		
	[K6_W05] ma uporządkowaną wiedzę w zakresie projektowania, budowy i eksploatacji obiektów oraz systemów oceanotechnicznych		Potrafi dobrać optymalne rozwiązanie urządzenia dla zakładanego celu.		[SW2] Ocena wiedzy zawartej w prezentacji [SW3] Ocena wiedzy zawartej w opracowaniu tekstowym i projektowym		
	[K6_U05] potrafi sformułować proste zadanie inżynierskie oraz jego specyfikację z zakresu projektowania, wytwarzania i eksploatacji obiektów oraz systemów oceanotechnicznych		Potrafi określić stany pracy i założenia projektowe dla wybranej maszyny przeznaczonej na obiekty oceanotechniczne.		[SU1] Ocena realizacji zadania [SU2] Ocena umiejętności analizy informacji [SU3] Ocena umiejętności wykorzystania wiedzy uzyskanej w ramach przedmiotu [SU4] Ocena umiejętności korzystania z metod i narzędzi		
	[K6_W06] ma uporządkowaną wiedzę o inżynierskich metodach i narzędziach projektowych umożliwiających wykonywanie projektów z zakresu budowy i eksploatacji obiektów oraz systemów oceanotechnicznych		Potrafi wykonać obliczenia sprawdzające oraz wykonać dokumentację projektowanego urządzenia w oparciu o narzędzia komputerowe.		[SW2] Ocena wiedzy zawartej w prezentacji [SW3] Ocena wiedzy zawartej w opracowaniu tekstowym i projektowym		
	[K6_W08] ma wiedzę dotyczącą zasad zrównoważonego rozwoju		Student rozumie potrzebę poznania wielu technik projektowania.		[SW3] Ocena wiedzy zawartej w opracowaniu tekstowym i projektowym		
Treści przedmiotu	Rysunek techniczny, podstawy konstrukcji maszyn, grafika inżynierska, modelowanie 3d						
Wymagania wstępne i dodatkowe	Znajomość podstawowych zasad tworzenia dokumentacji rysunkowej rysunek techniczny, podstawowa wiedza z zakresu wytrzymałości materiałów oraz mechaniki.						

Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
	Znajomość oprogramowania	50.0%	50.0%
	Projekt końcowy	50.0%	50.0%
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	1. Rysunek techniczny w mechanice i budowie maszyn Paweł Romanowicz 2. Rysunek techniczny Krzysztof Filipowicz, Mariusz Kuczaj, Aleksander Kowal 3. Podstawy rysunku technicznego Jan Burcan 4. AutoCad 2019 Pierwsze kroki Andrzej Pikoń 5. Modelowanie w programie Solid Edge Podstawy Tomasz Gawroński 6. Dietrich M.: Podstawy Konstrukcji Maszyn, tomy 1,2 i 3 7. Kochanowski M.: Wybrane zagadnienia z Podstaw Konstrukcji Maszyn, skrypt PG 2002r. 8. Dobrzański J.: Rysunek Techniczny Maszynowy 9. Spotts M. F., Design of Machine Elements, Prentice Hall 10. Autodesk Inventor 2014. Oficjalny podręcznik	
	Uzupełniająca lista lektur	Fabian Stasiak Zbiór ćwiczeń Autodesk Inventor 2018 Kurs podstawowy	
	Adresy eZasobów		
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	W oparciu o przedstawione przykłady i założenia zaprojektuj i wykonaj dokumentację rysunkową złożeniową oraz wykonawczą wybranych elementów żurawia przeładunkowego.		
	W oparciu o przedstawione przykłady i założenia zaprojektuj i wykonaj dokumentację rysunkową złożeniową oraz wykonawczą wybranych elementów żurawia rampy ładunkowej.		
	W oparciu o przedstawione przykłady i założenia zaprojektuj i wykonaj dokumentację rysunkową złożeniową oraz wykonawczą wybranych elementów żurawia modułu hybrydowego.		
	W oparciu o przedstawione przykłady i założenia zaprojektuj i wykonaj dokumentację rysunkową złożeniową oraz wykonawczą wybranych elementów żurawia pędnika gondolowego		
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy		