



Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	KOMPUTER.PROJ.MASZ.Z WYKORZYST MODEL.3D, PG_00005049						
Kierunek studiów	Mechatronika, Mechatronika						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2020 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu	2022/2023				
Poziom kształcenia	I stopnia - inżynierskie	Grupa zajęć					
Forma studiów	stacjonarne	Sposób realizacji	na uczelni				
Rok studiów	3	Język wykładowy	polski				
Semestr studiów	5	Liczba punktów ECTS	2.0				
Profil kształcenia	ogólnoakademicki	Forma zaliczenia	zaliczenie				
Jednostka prowadząca	Wydział Inżynierii Mechanicznej i Okrętownictwa -> Katedra Technologii Maszyn i Automatykacji Produkcji						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Od odpowiedzialny za przedmiot	dr inż. Piotr Sender					
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu	dr inż. Piotr Sender					
Formy zajęć i metody nauczania	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	30.0	0.0	0.0	0.0	0.0	30
W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0							
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów	Udział w konsultacjach		Praca własna studenta		RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	30	0.0		0.0		30
Cel przedmiotu	Zapoznanie z technikami modelowania 3D z wykorzystaniem systemów CAD						
Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy	Efekt z przedmiotu			Sposób weryfikacji i oceny efektu		
	[K6_W10] ma podstawową wiedzę o trendach rozwojowych z zakresu nauk technicznych i dyscyplin naukowych: Budowa i eksploatacja maszyn, Mechanika, Automatyka i robotyka, właściwych dla kierunku studiów Mechatronika	Student posiadał podstawową wiedzę z zakresu modelowania, zastosowania animacji działania urządzenia			[SW3] Ocena wiedzy zawartej w opracowaniu tekstowym i projektowym		
	[K6_W11] ma podstawową wiedzę o cyklu życia urządzeń, obiektów i systemów mechatronicznych	Student stosuje praktyczne wykorzystanie systemów CAD do modelowania 3D części maszyn oraz zespołów			[SW3] Ocena wiedzy zawartej w opracowaniu tekstowym i projektowym		
[K6_U05] potrafi posłużyć się właściwie dobranymi narzędziami w celu porównania rozwiązań projektowych elementów i układów mechatronicznych, ze względu na zadane kryteria użytkowe i ekonomiczne (np. pobór mocy, szybkość działania, koszt)	Potrafi właściwie wykorzystać narzędzia systemów CAD w celu zastosowania właściwych rozwiązań projektowych układów mechatronicznych			[SU4] Ocena umiejętności korzystania z metod i narzędzi			
Treści przedmiotu	Typy modeli tworzonych w systemach CAD. Schemat postępowania podczas modelowania części. Zasady montażu części w podzespoły, zespoły i gotowe urządzenia i maszyny. Tworzenie animacji. Poznanie modułów spawalniczych, modeli rozstrzelanych itp.						
Wymagania wstępne i dodatkowe	Umiejętność czytania dokumentacji technicznej. Posiadania wiedzy w zakresie rysunku technicznego, norm oraz podstaw konstrukcji maszyn						
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy			Składowa oceny końcowej		
	Modelowanie 3D części - do wykonania	60.0%			100.0%		
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	Jaskulski A.: Autodesk Inventor 2009PL/2009+, metodyka projektowania. PWN. Warszawa 2009.					

	Uzupełniająca lista lektur	Wybrane artykuły on-line czasopism: 1. Computer-Aided Design 2. Journal of Manufacturing Systems 3. Computers in Industry
	Adresy eZasobów	
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	Wymienić ,podstawowe więzy stosowane podczas tworzenia szkicu.	
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy	