



Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Technika cyfrowa II, PG_00047553						
Kierunek studiów	Automatyka, cybernetyka i robotyka						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2022 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu			2023/2024		
Poziom kształcenia	I stopnia - inżynierskie	Grupa zajęć			Grupa zajęć obowiązkowych z zakresu kierunku studiów		
Forma studiów	stacjonarne	Sposób realizacji			na uczelni		
Rok studiów	2	Język wykładowy			polski		
Semestr studiów	3	Liczba punktów ECTS			1.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki	Forma zaliczenia			zaliczenie		
Jednostka prowadząca	Wydział Elektroniki, Telekomunikacji i Informatyki -> Katedra Systemów Automatyki						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot		dr inż. Marcin Pazio				
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu		dr inż. Marcin Pazio				
Formy zajęć i metody nauczania	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	15.0	0.0	0.0	0.0	0.0	15
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach		Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	15		1.0		9.0	25
Cel przedmiotu	Celem przedmiotu jest zdobycie wiedzy na temat opisu układów cyfrowych i metod ich projektowania z wykorzystaniem układów programowalnych i języka VHDL.						
Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy		Efekt z przedmiotu		Sposób weryfikacji i oceny efektu		
	[K6_U03] potrafi zaprojektować, zgodnie z zadaną specyfikacją, oraz wykonać typowe dla kierunku studiów proste urządzenie, obiekt, system lub zrealizować proces, używając odpowiednio dobranych metod, technik, narzędzi i materiałów, korzystając ze standardów i norm inżynierskich, stosując właściwe dla kierunków studiów technologie i wykorzystując doświadczenie zdobyte w środowisku zajmującym się zawodowo działalnością inżynierską		Student umie zaprojektować cyfrowy układ programowalny o określonej funkcjonalności i zadanych parametrach.		[SU4] Ocena umiejętności korzystania z metod i narzędzi		
	[K6_W03] zna i rozumie w zaawansowanym stopniu budowę i zasady działania komponentów i systemów związanych z kierunkiem studiów, w tym teorie, metody i złożone zależności między nimi oraz wybrane zagadnienia szczegółowe – właściwe dla programu kształcenia		Student zna narzędzia i techniki realizacji układów cyfrowych programowalnych.		[SW1] Ocena wiedzy faktograficznej		
Treści przedmiotu	1. Pamięci - klasyfikacja, typy dostępu informacyjnego 2. Układy programowalne – PLA, PAL, ROM 3. Układy programowalne – PLD, CPLD, FPGA 4. Komputerowe wspomaganie projektowania układów cyfrowych – problemy i języki opisu sprzętu 5. VHDL – struktura i własności języka 6. VHDL – opis zewnętrzny elementu (entity), porty 7. VHDL – opis wewnętrzny elementu, typy architektur 8. Stałe, sygnały, pliki, aliasy. 9. Kształtowanie sygnałów, czasy propagacji 10. Typy i atrybuty danych 11. Operatory i ich przeciążanie 12. Procesy kombinacyjne i zegarowe, zmienne 13. Opis układów synchronicznych typu Moore'a 14. Opis układów synchronicznych typu Mealy'ego 15. Biblioteki i pakiety 16. Przykład konstrukcji pakietu						
Wymagania wstępne i dodatkowe	Nie ma wymagań						

Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
		Kolokwia w czasie semestru	51.0%
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	Katalogi firmowe M. Barski, W. Jędruch Układy cyfrowe, podstawy projektowania i opis w języku VHDL, Wydawnictwo Politechniki Gdańskiej 2007 M. Zwoliński Projektowanie układów cyfrowych z wykorzystaniem języka VHDL, WKiŁ 2007 P. Zbysiński, J. Pasierbiński Układy programowalne w praktyce, WKiŁ 2002 Zasoby Internetu	
	Uzupełniająca lista lektur	Nie ma wymagań	
	Adresy eZasobów	Adresy na platformie eNauczanie: Technika cyfrowa II 2023/2024N - Moodle ID: 33483 https://enauczanie.pg.edu.pl/moodle/course/view.php?id=33483	
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania			
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy		