



Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Społeczne aspekty informatyki, PG_00047677						
Kierunek studiów	Informatyka						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2022 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu			2024/2025		
Poziom kształcenia	I stopnia - inżynierskie	Grupa zajęć			Grupa zajęć obowiązkowych z zakresu kierunku studiów Grupa zajęć z obszarów nauk humanistycznych lub nauk społecznych		
Forma studiów	stacjonarne	Sposób realizacji			na uczelni		
Rok studiów	3	Język wykładowy			polski		
Semestr studiów	5	Liczba punktów ECTS			2.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki	Forma zaliczenia			egzamin		
Jednostka prowadząca	Wydział Elektroniki, Telekomunikacji i Informatyki -> Katedra Inżynierii Oprogramowania						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Od odpowiedzialny za przedmiot	dr inż. Jakub Miler					
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu	dr inż. Jakub Miler					
Formy zajęć i metody nauczania	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	15.0	0.0	0.0	15.0	0.0	30
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów	Udział w konsultacjach	Praca własna studenta	RAZEM		
	Liczba godzin pracy studenta	30	2.0	18.0	50		
Cel przedmiotu	Celem przedmiotu jest podniesienie świadomości studentów w zakresie społecznych i etycznych skutków rozwoju technologii informacyjnych oraz nabycie umiejętności radzenia sobie z psychologicznymi zjawiskami w projektach informatycznych						

Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy	Efekt z przedmiotu	Sposób weryfikacji i oceny efektu
	[K6_U11] potrafi planować i organizować pracę – indywidualną oraz w zespole	Student zna psychologiczne podstawy budowania zespołów i potrafi je zastosować.	[SU1] Ocena realizacji zadania
	[K6_W08] zna i rozumie fundamentalne dylematy współczesnej cywilizacji oraz podstawowe ekonomiczne, prawne i inne uwarunkowania różnych rodzajów działań związanych z kierunkiem studiów, w tym podstawowe pojęcia i zasady z zakresu ochrony własności przemysłowej i prawa autorskiego	Student rozumie zagadnienia związane z wzajemnym wpływem IT i zjawisk społecznych.	[SW1] Ocena wiedzy faktograficznej
	[K6_U81] posiada umiejętności poprawnej komunikacji w języku obcym na poziomie B2 Europejskiego Systemu Opisu Kształcenia Językowego w sytuacjach życia codziennego oraz w środowisku akademickim i zawodowym	nie dotyczy	[SU1] Ocena realizacji zadania
	[K6_K01] jest gotów do kultywowania i upowszechniania wzorów właściwego postępowania w środowisku pracy i poza nim, samodzielnego podejmowania decyzji, krytycznej oceny działań własnych, działań zespołów, którymi kieruje, i organizacji, w których uczestniczy, przyjmowania odpowiedzialności za skutki tych działań, do odpowiedzialnego pełnienia ról zawodowych, w tym: – przestrzegania zasad etyki zawodowej i wymagania tego od innych, – dbałości o dorobek i tradycje zawodu	Student zna Kodeks Etyki i Profesjonalnego Postępowania ACM/IEEE oraz metodę analizy etycznej zastosowań IT.	[SK5] Ocena umiejętności rozwiązywania problemów występujących w praktyce

Treści przedmiotu	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Wprowadzenie, aspekty etyczne i społeczne w informatyce</li> <li>2. Odpowiedzialność zawodowa i etyczna informatyków</li> <li>3. Etyka w projekcie informatycznym</li> <li>4. Kodeks etyki i profesjonalnego postępowania ACM/IEEE</li> <li>5. Metody i narzędzia do oceny etycznej</li> <li>6. Aspekty prawne: własność intelektualna, licencje, umowy IT</li> <li>7. Wpływ prawa na systemy informatyczne</li> <li>8. Psychologiczne podstawy komunikacji</li> <li>9. Zasady prezentacji i przekazywania informacji</li> <li>10. Zasady pracy zespołowej</li> <li>11. Zjawiska społeczne w Internecie</li> <li>12. "Czynnik ludzki" w projekcie informatycznym</li> <li>13. Osiągnięcia badawcze 'psychologii w programowaniu' oraz interdyscyplinarnej inżynierii oprogramowania</li> <li>14. People CMM</li> </ol>											
Wymagania wstępne i dodatkowe	Nie ma wymagań											
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 33%;">Sposób oceniania (składowe)</th> <th style="width: 33%;">Próg zaliczeniowy</th> <th style="width: 33%;">Składowa oceny końcowej</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Egzamin</td> <td>50.0%</td> <td>50.0%</td> </tr> <tr> <td>Projekt</td> <td>50.0%</td> <td>50.0%</td> </tr> </tbody> </table>			Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej	Egzamin	50.0%	50.0%	Projekt	50.0%	50.0%
Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej										
Egzamin	50.0%	50.0%										
Projekt	50.0%	50.0%										
Zalecana lista lektur	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 33%;">Podstawowa lista lektur</td> <td colspan="2" data-bbox="802 1456 1487 1765"> <p>T.W. Bynum, S. Rogerson, Computer Ethics and Professional Responsibility, Blackwell Publishing, 2004</p> <p>Wprowadzenie do etyki informatycznej, A. Kocikowski, K. Górniak-Kocikowska, T. Bynum (red.), Wydawnictwo "MRS", Poznan, 2001</p> <p>T. DeMarco, T. Lister, Czynnik ludzki, skuteczne przedsięwzięcia i wydajne zespoły, WNT, 2002</p> </td> </tr> <tr> <td>Uzupełniająca lista lektur</td> <td colspan="2" data-bbox="802 1774 1487 1821">Proceedings of Requirements Engineering and Law (RELAW) conference</td> </tr> <tr> <td>Adresy eZasobów</td> <td colspan="2" data-bbox="802 1830 1487 1861">Adresy na platformie eNauczanie:</td> </tr> </table>			Podstawowa lista lektur	<p>T.W. Bynum, S. Rogerson, Computer Ethics and Professional Responsibility, Blackwell Publishing, 2004</p> <p>Wprowadzenie do etyki informatycznej, A. Kocikowski, K. Górniak-Kocikowska, T. Bynum (red.), Wydawnictwo "MRS", Poznan, 2001</p> <p>T. DeMarco, T. Lister, Czynnik ludzki, skuteczne przedsięwzięcia i wydajne zespoły, WNT, 2002</p>		Uzupełniająca lista lektur	Proceedings of Requirements Engineering and Law (RELAW) conference		Adresy eZasobów	Adresy na platformie eNauczanie:	
Podstawowa lista lektur	<p>T.W. Bynum, S. Rogerson, Computer Ethics and Professional Responsibility, Blackwell Publishing, 2004</p> <p>Wprowadzenie do etyki informatycznej, A. Kocikowski, K. Górniak-Kocikowska, T. Bynum (red.), Wydawnictwo "MRS", Poznan, 2001</p> <p>T. DeMarco, T. Lister, Czynnik ludzki, skuteczne przedsięwzięcia i wydajne zespoły, WNT, 2002</p>											
Uzupełniająca lista lektur	Proceedings of Requirements Engineering and Law (RELAW) conference											
Adresy eZasobów	Adresy na platformie eNauczanie:											
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania												
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy											