



Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Platformy technologiczne, PG_00047670						
Kierunek studiów	Informatyka						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2022 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu	2023/2024				
Poziom kształcenia	I stopnia - inżynierskie	Grupa zajęć	Grupa zajęć obowiązkowych z zakresu kierunku studiów Grupa zajęć powiązanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki związanej z kierunkiem - profil ogólnoakademicki				
Forma studiów	stacjonarne	Sposób realizacji	na uczelni				
Rok studiów	2	Język wykładowy	polski				
Semestr studiów	4	Liczba punktów ECTS	3.0				
Profil kształcenia	ogólnoakademicki	Forma zaliczenia	zaliczenie				
Jednostka prowadząca	Wydział Elektroniki, Telekomunikacji i Informatyki -> Katedra Systemów i Sieci Radiokomunikacyjnych						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot	dr inż. Krzysztof Cwalina					
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu	dr inż. Krzysztof Cwalina dr inż. Wojciech Siwicki dr inż. Jarosław Magiera dr inż. Marcin Narloch dr inż. Piotr Kurgan mgr inż. Alicja Olejniczak dr inż. Łukasz Gołuński					
Formy zajęć i metody nauczania	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	15.0	0.0	30.0	0.0	0.0	45
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów	Udział w konsultacjach	Praca własna studenta	RAZEM		
	Liczba godzin pracy studenta	45	15.0	15.0	75		
Cel przedmiotu	Zapoznanie studentów z platformami technologicznymi .NET i Java						

Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy	Efekt z przedmiotu	Sposób weryfikacji i oceny efektu
	[K6_W04] zna i rozumie w zaawansowanym stopniu zasady, metody i techniki programowania oraz zasady tworzenia oprogramowania komputerów albo programowania urządzeń lub sterowników wykorzystujących mikroprocesory albo elementy lub układy programowalne, specyficznych dla kierunku studiów, a także organizację pracy systemów wykorzystujących komputery lub te urządzenia	Zna i rozumie sposoby programowania w językach C# i Java.	[SW1] Ocena wiedzy faktograficznej
	[K6_W07] zna i rozumie w zaawansowanym stopniu ogólne zasady tworzenia i rozwoju podmiotów gospodarczych, form indywidualnej przedsiębiorczości i prowadzenia przedsięwzięć w dziedzinie specyficznej dla kierunku studiów	Zna i rozumie sposoby tworzenia aplikacji w językach C# i Java.	[SW1] Ocena wiedzy faktograficznej
	[K6_U01] potrafi wykorzystywać posiadaną wiedzę matematyczną przy formułowaniu i rozwiązywaniu złożonych i nietypowych problemów związanych z kierunkiem studiów oraz innowacyjnie wykonywać zadania w warunkach nie w pełni przewidywalnych poprzez: – właściwy dobór źródeł oraz informacji z nich pochodzących, dokonywanie oceny, krytycznej analizy i syntezy tych informacji, – dobór oraz stosowanie właściwych metod i narzędzi	Potrafi implementować algorytmy w językach C# i Java	[SU1] Ocena realizacji zadania
Treści przedmiotu	Java: Platforma Java, konwencje i uruchomienie, Budowanie projektu - Maven, Kolekcje i porównywanie obiektów, Obsługa wątków, Obsługa wejścia-wyjścia, Gniazda sieciowe, Java Persistence API, Testowanie oprogramowania, Zrównoleglanie operacji; NET: Wprowadzenie do .NET., porównanie języków, WPF, Entity Framework, LINQ, Aplikacje asynchroniczne.		
Wymagania wstępne i dodatkowe	Znajomość zasad programowania obiektowego.		
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
	Kołokwia w czasie semestru	50.0%	50.0%
	Ćwiczenia praktyczne	50.0%	50.0%
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	C. Nagel, B. Evjen, J. Glynn, M. Skinnerand, K. Watson Professional C# 2005 with .NET 3.0, Wrox Press 2007 The Java Tutorial, Oracle, 2010 Bruce Eckel: Thinking in Java 4th Edition Code Conventions for the Java Programming Language	
	Uzupełniająca lista lektur	E. Jendrock, I. Evans, D. Gollapudi, K. Haase, C. Srivathsa: "The Java EE 6 Tutorial", Oracle, 2010	
	Adresy eZasobów	Adresy na platformie eNauczanie: Platformy technologiczne - 2023/2024 - Moodle ID: 35801 https://enauczanie.pg.edu.pl/moodle/course/view.php?id=35801	
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania			
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy		