



Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Serwisy internetowe .NET, PG_00047969						
Kierunek studiów	Informatyka						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2022 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu			2025/2026		
Poziom kształcenia	I stopnia - inżynierskie	Grupa zajęć			Grupa zajęć fakultatywnych Grupa zajęć powiązanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki związanej z kierunkiem - profil ogólnoakademicki		
Forma studiów	stacjonarne	Sposób realizacji			na uczelni		
Rok studiów	4	Język wykładowy			polski		
Semestr studiów	7	Liczba punktów ECTS			5.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki	Forma zaliczenia			egzamin		
Jednostka prowadząca	Wydział Elektroniki, Telekomunikacji i Informatyki -> Katedra Architektury Systemów Komputerowych						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot	dr inż. Andrzej Sobecki					
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu	dr inż. Andrzej Sobecki					
Formy zajęć i metody nauczania	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	30.0	0.0	0.0	30.0	0.0	60
W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0							
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach		Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	60		5.0		60.0	125
Cel przedmiotu	Zdobycie wiedzy i umiejętności pozwalających na praktyczne tworzenie i wykorzystywanie serwisów internetowych w aplikacjach internetowych w technologii .NET						
Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy		Efekt z przedmiotu		Sposób weryfikacji i oceny efektu		
	[K6_U01] potrafi wykorzystywać posiadaną wiedzę matematyczną przy formułowaniu i rozwiązywaniu złożonych i nietypowych problemów związanych z kierunkiem studiów oraz innowacyjnie wykonywać zadania w warunkach nie w pełni przewidywalnych poprzez: – właściwy dobór źródeł oraz informacji z nich pochodzących, dokonywanie oceny, krytycznej analizy i syntezy tych informacji, – dobór oraz stosowanie właściwych metod i narzędzi		Pisząc system w technologii .net core student wykorzystuje umiejętności matematyczne przy rozwiązywaniu złożonych i nietypowych problemów.		[SU1] Ocena realizacji zadania		
[K6_U02] potrafi innowacyjnie wykonywać zadania związane z kierunkiem studiów oraz rozwiązywać złożone i nietypowe problemy, wykorzystując wiedzę z fizyki, w zmiennych i nie w pełni przewidywalnych warunkach		Student potrafi stworzyć aplikacje w technologii .net core.		[SU1] Ocena realizacji zadania			
Treści przedmiotu	<ul style="list-style-type: none">• Programowanie na platformie .NET• ASP.NET / MVC• MVVM• Entity Framework + LINQ• Windows Communication Foundation• Windows Presentation Foundation• Obsługa błędów w aplikacjach internetowych• Wielowątkowość i równoległość aplikacji internetowych• Wdrażanie i testowanie aplikacji internetowych• Aplikacje Windows Phone						

Wymagania wstępne i dodatkowe			
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
	Egzamin	50.0%	50.0%
	Projekt	50.0%	50.0%
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	Christian Nagel, Bill Evjen, Jay Glynn, Morgan Skinner and Karli Watson: Professional C# 2005 with .NET 3.0, Wrox Press 2007 Andrew Troelsen: Pro C# 2010 and the .NET 4 Platform, Apress	
	Uzupełniająca lista lektur	Christian Nagel, Bill Evjen, Jay Glynn, Morgan Skinner and Karli Watson: Professional C# 2005 with .NET 3.0, Wrox Press 2007 Andrew Troelsen: Pro C# 2010 and the .NET 4 Platform, Apress	
	Adresy eZasobów	Adresy na platformie eNauczanie:	
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	<ul style="list-style-type: none"> • Rola usług internetowych w architekturze aplikacji internetowych • Porównanie wzorców projektowych MVC i MVVM i ich ram implementacji dla aplikacji internetowych • Sposoby wdrażania i testowania aplikacji internetowych 		
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy		