



Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	PROGRAMOWANIE APLIKACJI INTERNETOWYCH, PG_00044103						
Kierunek studiów	Automatyka, robotyka i systemy sterowania						
Data rozpoczęcia studiów	luty 2022 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu			2022/2023		
Poziom kształcenia	II stopnia	Grupa zajęć					
Forma studiów	stacjonarne	Sposób realizacji			na uczelni		
Rok studiów	1	Język wykładowy			polski		
Semestr studiów	2	Liczba punktów ECTS			3.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki	Forma zaliczenia			zaliczenie		
Jednostka prowadząca	Wydział Elektrotechniki i Automatyki -> Katedra Automatyki						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot		dr inż. Andrzej Koczyński				
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu						
Formy zajęć i metody nauczania	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	15.0	0.0	15.0	0.0	0.0	30
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach		Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	30		10.0		35.0	75
Cel przedmiotu	HTML5. Projektowanie warstwy wizualnej aplikacji sieciowych - style CSS (framework Bootstrap, dynamiczny język arkuszy stylów LESS i SASS). Praktyczne wykorzystanie języka JavaScript - biblioteka jQuery. Obiektowy model dokumentu DOM (ang. Document Object Model). Programowanie systemów informatycznych pracujących w środowisku sieci Internet z wykorzystaniem języka PHP w wersji obiektowej. Relacyjne bazy danych. Laravel - framework PHP.						

Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy	Efekt z przedmiotu	Sposób weryfikacji i oceny efektu
	[K7_U03] potrafi przygotować i przedstawić prezentację, dotyczącą wyników zadania inżynierskiego oraz własnych badań naukowych		
	[K7_U07] potrafi wykorzystać metody analityczne, symulacyjne i eksperymentalne do formułowania i rozwiązywania zadań inżynierskich i prostych problemów badawczych z zakresu automatyki i robotyki		
	[K7_W11] posiada pogłębioną wiedzę na temat komputerowych metod i narzędzi stosowanych do analizy, syntezy i projektowania układów i systemów automatyki i robotyki		
	[K7_W08] ma pogłębioną wiedzę z zakresu tworzenia programów i projektowania złożonych systemów automatyki z wykorzystaniem PLC i SCADA, transmisji i przetwarzania sygnałów występujących w różnorodnych obiektach fizycznych		
	[K7_U04] ma umiejętność samokształcenia się m.in. w celu podnoszenia kwalifikacji zawodowych oraz potrafi określić kierunki dalszego uczenia się		
Treści przedmiotu	Hipertekstowy język znaczników - HTML5. Projektowanie warstwy wizualnej aplikacji sieciowych w oparciu o framework Bootstrap. Preprocesory css. Programowanie systemów informatycznych pracujących w środowisku sieci Internet z wykorzystaniem języka PHP. Relacyjne bazy danych oraz programowanie z wykorzystaniem języka SQL. Git - system kontroli wersji.		
Wymagania wstępne i dodatkowe	Podstawowa umiejętność programowania w językach: HTML, CSS.		
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
	Test teoretyczny	50.0%	40.0%
	Projekt praktyczny	50.0%	60.0%
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	<ol style="list-style-type: none"> 1. Marcin Lis, PHP7. Praktyczny kurs, Helion 2017 2. Włodzimierz Gajda, Git -rozproszony system kontroli wersji, Helion 2013 3. Terry Matula, Laravel. Tworzenie aplikacji. Receptury, Helion 2015 4. Raphaël Saunier, Laravel 4. Podstawy tworzenia aplikacji w PHP, Helion 2015 	
	Uzupełniająca lista lektur	<ol style="list-style-type: none"> 1. Jon Duckett, JavaScript i jQuery. Interaktywne strony WWW dla każdego, Helion 2015 	
	Adresy eZasobów		
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	<ol style="list-style-type: none"> 1. Definicja reguły w CSS. 2. Założenia architektury MVC. 3. Kaskadowość w CSS. 4. Specyfikatory dostępu w PHP. 5. Zalety systemu Git. 		

