



Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Information Society Technologies, E:40206W0						
Kierunek studiów							
Data rozpoczęcia studiów				Rok akademicki realizacji przedmiotu			
Poziom kształcenia	II stopnia		Grupa zajęć		Grupa zajęć obowiązkowych z zakresu kierunku studiów Grupa zajęć z obszarów nauk humanistycznych lub nauk społecznych		
Forma studiów	stacjonarne		Sposób realizacji		na uczelni		
Rok studiów	2		Język wykładowy		angielski		
Semestr studiów	3		Liczba punktów ECTS		2.0		
Profil kształcenia			Forma zaliczenia		egzamin		
Jednostka prowadząca	Wydział Elektroniki -> Telekomunikacji i Informatyki -> Katedra Teleinformatyki						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot		dr inż. Sławomir Gajewski				
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu		dr inż. Sławomir Gajewski				
Formy zajęć i metody nauczania	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	30.0	0.0	0.0	0.0	0.0	30
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach		Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	30		2.0		18.0	50
Cel przedmiotu	Celem przedmiotu jest nauczanie studenta zaawansowanych paradygmatów stosowania technologii informacyjnych w społeczeństwie.						
Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy		Efekt z przedmiotu			Sposób weryfikacji i oceny efektu	
	[K7_W71] ma wiedzę ogólną w zakresie nauk humanistycznych lub społecznych lub ekonomicznych lub prawnych obejmującą ich podstawy i zastosowania		Student potrafi omówić scenariusze realizacji GII z odniesieniem do technik komunikacji bezprzewodowej, w szczególności systemów czwartej generacji. Student prezentuje model implementacyjny GII zgodnie z zaleceniami ITU.			[SW1] Ocena wiedzy faktograficznej	
	[K7_U71] potrafi zastosować wiedzę z zakresu nauk humanistycznych lub społecznych lub ekonomicznych lub prawnych do rozwiązywania problemów		Student zna i rozróżnia różne strategie dla społeczeństwa informacyjnego. Student potrafi porównać mechanizmy uwierzytelniania dedykowane dla sieci następnej generacji (NGN) z typowymi stosowanymi w sieciach pakietowych.			[SU3] Ocena umiejętności wykorzystania wiedzy uzyskanej w ramach przedmiotu	
	[K7_K71] potrafi wyjaśnić potrzebę korzystania z wiedzy z zakresu nauk humanistycznych lub społecznych lub ekonomicznych lub prawnych w funkcjonowaniu w środowisku społecznym		Student potrafi zanalizować relację w globalnym społeczeństwie informacyjnym.			[SK5] Ocena umiejętności rozwiązywania problemów występujących w praktyce	
Treści przedmiotu	1. Definicje i charakterystyki społeczeństwa informacyjnego 2. Przykłady strategii rozwoju społeczeństwa informacyjnego 3. Rola wiedzy w społeczeństwie informacyjnym 4. Analiza relacji społecznych w społeczeństwie informacyjnym, klastry 5. Przykłady i ocena przedsięwzięć (e-handel, e-zdrowie, e-usługi) 6. Innowacyjność i przedsiębiorczość 7. Neutralność technologiczna 8. Problemy systemów zastanych 9. Konwergencja sieci stacjonarnych i bezprzewodowych 10. Konwergencja informatyki, telekomunikacji i mediów 11. Media strumieniowe. Sieci dostawy treści 12. Zagadnienia bezpieczeństwa						
Wymagania wstępne i dodatkowe	Podstawowa znajomość technologii społeczeństwa informacyjnego						

Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa ocena końcowej
	Zaliczenie	50.0%	50.0%
	Kolokwium	50.0%	50.0%
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	J. Feather, The Information Society: A Study of Continuity and Change, Facet Publishing, 2008 R. Rubin, Foundations of Library and Information Science, Neal-Schuman Publishers, 2010	
	Uzupelniająca lista lektur	Nie ma wymagan	
	Adresy eZasobów		
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania			
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy		