



Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Podstawy informatyki, PG_00060098						
Kierunek studiów	Budownictwo						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2022 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu			2022/2023		
Poziom kształcenia	I stopnia - inżynierskie	Grupa zajęć			Grupa zajęć fakultatywnych		
Forma studiów	niestacjonarne	Sposób realizacji			na uczelni		
Rok studiów	1	Język wykładowy			polski		
Semestr studiów	2	Liczba punktów ECTS			3.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki	Forma zaliczenia			zaliczenie		
Jednostka prowadząca	Wydział Inżynierii Lądowej i Środowiska -> Katedra Mechaniki Budowli						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot	dr inż. Krzysztof Żerdzicki					
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu	dr inż. Krzysztof Żerdzicki mgr inż. Łukasz Żmuda-Trzebiatowski					
Formy zajęć i metody nauczania	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	0.0	10.0	10.0	0.0	0.0	20
W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0							
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów	Udział w konsultacjach		Praca własna studenta		RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	20	0.0		0.0		20
Cel przedmiotu	Celem przedmiotu jest nauka podstaw programowania oraz posługiwania się programem Matlab do rozwiązywania prostych problemów inżynierskich.						
Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy		Efekt z przedmiotu		Sposób weryfikacji i oceny efektu		
	[K6_U05] Prowadzi badania (pozyskiwanie informacji, symulacje, metody eksperymentalne) z dziedziny budownictwa w celu rozwiązania określonych zadań i raportowania wyników badań.		Studenci mają podstawową wiedzę w zakresie programowania. Studenci są w stanie używać pakiet MATLAB do rozwiązywania problemów technicznych.		[SU4] Ocena umiejętności korzystania z metod i narzędzi		
[K6_W05] Wykazuje się znajomością i zrozumieniem metod badawczych (pozyskiwanie informacji, symulacje, metody eksperymentalne) w zakresie budownictwa.		Studenci mają podstawową wiedzę w zakresie programowania. Studenci są w stanie używać pakiet MATLAB do rozwiązywania problemów technicznych.		[SW3] Ocena wiedzy zawartej w opracowaniu tekstowym i projektowym			
Treści przedmiotu	1. Ręczne i automatyczne konstruowanie macierzy. Podstawowe działania na macierzach. Operacje tablicowe. Algebra liniowa. 2. Rysowanie wykresów 2D i 3D. 3. Stosowanie pętli WHILE i FOR oraz instrukcji warunkowej IF. 4. Tworzenie i wywoływanie funkcji, pisanie prostych programów.						
Wymagania wstępne i dodatkowe							
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)		Próg zaliczeniowy		Składowa oceny końcowej		
	Test		60.0%		70.0%		
	Projekt		60.0%		30.0%		

Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	1. Podstawy Programowania w języku MATLAB, R. Jankowski, I. Lubowiecka, W. Witkowski, Wyd. PG Gdańsk 2003, 2. MATLAB i jego środowisko, I. Lubowiecka, A. Ambroziak, Wyd. PG Gdańsk 2016
	Uzupełniająca lista lektur	1. Materiały dydaktyczne do laboratorium (e-nauczanie), M. Kujawa, Ł. Smakosz.
	Adresy eZasobów	Adresy na platformie eNauczanie:
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	Napisanie skryptu obliczającego siły wewnętrzne T i M oraz rysującego ich wykresy dla podanego schematu statycznego i obciążenia.	
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy	