



Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Technologia budowy okrętów III, PG_00046535						
Kierunek studiów	Oceanotechnika, Oceanotechnika						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2020 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu		2023/2024			
Poziom kształcenia	I stopnia - inżynierskie	Grupa zajęć					
Forma studiów	niestacjonarne	Sposób realizacji		na uczelni			
Rok studiów	4	Język wykładowy		polski			
Semestr studiów	7	Liczba punktów ECTS		3.0			
Profil kształcenia	ogólnoakademicki	Forma zaliczenia		zaliczenie			
Jednostka prowadząca	Wydział Inżynierii Mechanicznej i Okrętownictwa -> Instytut Budowy Okrętów						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot		dr inż. Ryszard Pyszko				
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu						
Formy zajęć i metody nauczania	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	20.0	0.0	0.0	10.0	0.0	30
W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0							
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach		Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	30		5.0		40.0	75
Cel przedmiotu	Poznanie przyczyn pogarszania się stanu technicznego statków, przykłady awarii i ich skutki. Zagadnienia specjalne realizacji wybranych procesów technologicznych w trakcie remontów. Wybrane zagadnienia przygotowania produkcji okrętowej w stocznich oraz kontroli jakości						
Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy		Efekt z przedmiotu		Sposób weryfikacji i oceny efektu		
	[K6_U04] ma umiejętności samokształcenia się w celu rozwoju swoich kwalifikacji zawodowych, jest przygotowany do pracy w środowisku przemysłowym, stosuje zasady bezpieczeństwa i higieny pracy		Umiejętność rozwiązywania zadania projektowego oraz samodzielnego studiowania przedmiotu w zakresie proponowanej literatury przez nauczyciela		[SU2] Ocena umiejętności analizy informacji		
	[K6_U05] potrafi sformułować proste zadanie inżynierskie oraz jego specyfikację z zakresu projektowania, wytwarzania i eksploatacji obiektów oraz systemów oceanotechnicznych		Student potrafi określić zakres i metodę określania specyfikacji przeglądu stanu technicznego statku		[SU1] Ocena realizacji zadania		
	[K6_W05] ma uporządkowaną wiedzę w zakresie projektowania, budowy i eksploatacji obiektów oraz systemów oceanotechnicznych		Student zna przyczyny obniżania się stanu technicznego statku, możliwe typy uszkodzeń i sposoby ich naprawy.		[SW1] Ocena wiedzy faktograficznej		
	[K6_W06] ma uporządkowaną wiedzę o inżynierskich metodach i narzędziach projektowych umożliwiających wykonywanie projektów z zakresu budowy i eksploatacji obiektów oraz systemów oceanotechnicznych		Wykonany samodzielnie przez studenta projekt budowy sekcji przestrzennej statku w zakresie zadanym przez prowadzącego.		[SW3] Ocena wiedzy zawartej w opracowaniu tekstowym i projektowym		
Treści przedmiotu	Przyczyny pogarszania się stanu technicznego statków, przykłady awarii i ich skutki. Systemy inspekcji i remontów planowo - zapobiegawczych. Stocznia remontowa, jej organizacja i specyfika produkcyjna. Systemy i środki techniczne podnoszenia obiektów w celach remontowych. Procesy dokowania jednostek pływających. Zagadnienia specjalne realizacji wybranych procesów technologicznych w trakcie remontów. Wybrane zagadnienia przygotowania produkcji okrętowej w stocznich oraz kontroli jakości						

Wymagania wstępne i dodatkowe	Znajomość konstrukcji różnych typów statków i technologii ich budowy.		
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
	wykład	60.0%	50.0%
	projekt	90.0%	50.0%
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	Doerffer J.: Technologia budowy kadłubów okrętowych. WM Gdynia 1971. 2. Doerffer J., Technologia Wyposażania Kadłuba Okrętowego 3. Doerffer J., Technologia Remontu Kadłuba Okrętowego	
	Uzupełniająca lista lektur	Przepisy PRS	
	Adresy eZasobów		
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania			
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy		