



Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Projektowanie okrętów II, PG_00046548						
Kierunek studiów	Oceanotechnika, Oceanotechnika						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2020 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu		2023/2024			
Poziom kształcenia	I stopnia - inżynierskie	Grupa zajęć					
Forma studiów	niestacjonarne	Sposób realizacji		na uczelni			
Rok studiów	4	Język wykładowy		polski			
Semestr studiów	7	Liczba punktów ECTS		3.0			
Profil kształcenia	ogólnoakademicki	Forma zaliczenia		zaliczenie			
Jednostka prowadząca	Wydział Inżynierii Mechanicznej i Okrętownictwa -> Instytut Budowy Okrętów						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot		dr inż. Artur Karczewski				
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu						
Formy zajęć i metody nauczania	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	0.0	0.0	0.0	30.0	0.0	30
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach		Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	30		6.0		39.0	75
Cel przedmiotu	Przedmiot ma na celu pogłębianie wiedzy na temat metod projektowych stosowanych w projektowaniu wstępnym statków transportowych, w zakresie modelowania kadłuba, wykonywania obliczeń sprawdzających i szacowania osiągnięć.						
Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy		Efekt z przedmiotu		Sposób weryfikacji i oceny efektu		
	[K6_W05] ma uporządkowaną wiedzę w zakresie projektowania, budowy i eksploatacji obiektów oraz systemów oceanotechnicznych		Student posiada uporządkowaną wiedzę w zakresie projektowania, budowy i eksploatacji obiektów oraz systemów oceanotechnicznych		[SW3] Ocena wiedzy zawartej w opracowaniu tekstowym i projektowym		
	[K6_U05] potrafi sformułować proste zadanie inżynierskie oraz jego specyfikację z zakresu projektowania, wytwarzania i eksploatacji obiektów oraz systemów oceanotechnicznych		Student formułuje proste zadanie inżynierskie oraz jego specyfikację z zakresu projektowania, wytwarzania i eksploatacji obiektów oraz systemów oceanotechnicznych		[SU5] Ocena umiejętności zaprezentowania wyników realizacji zadania [SU3] Ocena umiejętności wykorzystania wiedzy uzyskanej w ramach przedmiotu		
	[K6_W06] ma uporządkowaną wiedzę o inżynierskich metodach i narzędziach projektowych umożliwiających wykonywanie projektów z zakresu budowy i eksploatacji obiektów oraz systemów oceanotechnicznych		Student posiada uporządkowaną wiedzę o inżynierskich metodach i narzędziach projektowych umożliwiających wykonywanie projektów z zakresu budowy i eksploatacji obiektów oraz systemów oceanotechnicznych		[SW3] Ocena wiedzy zawartej w opracowaniu tekstowym i projektowym		
	[K6_K03] rozumie pozatechniczne aspekty i skutki działalności w zawodzie inżyniera, jej wpływu na środowisko oraz jest świadomy odpowiedzialności za podejmowane decyzje		Student potrafi przeanalizować pozatechniczne aspekty i skutki działalności w zawodzie inżyniera, jej wpływ na środowisko oraz jest świadomy odpowiedzialności za podejmowane decyzje		[SK5] Ocena umiejętności rozwiązywania problemów występujących w praktyce [SK3] Ocena umiejętności organizacji pracy		

Treści przedmiotu	<p>Zadanie projektowe realizowane w laboratorium komputerowym przy użyciu nowoczesnego oprogramowania komputerowego np.: NAPA, MaxSurf.</p> <p>Zakres projektu:- modelowanie kadłuba- modelowanie podziału wnętrza,- obliczenie sprawdzające w zakresie stateczności- szacowanie parametrów głównych układu napędowego- wykonanie dokumentacji technicznej.</p>		
Wymagania wstępne i dodatkowe	Kurs: Projektowanie okrętów I		
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
	Raport	100.0%	25.0%
	Test	51.0%	75.0%
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	Michalski J.P.: Podstawy teorii projektowania okrętów Buczowski L.: Podstawy budownictwa okrętowego. Tom 1, 2 i 3. Paczeński J., Staszewski J.: Projektowanie morskich statków handlowych. Tom 1, 2 i 3 Watson D.G.M.: Practical ship design Papanikolaou A.: Methodologies of Preliminary Design	
	Uzupełniająca lista lektur	Schneekluth H.: Ship design for efficiency and economy Michalski J.P.: Metody przydatne do wspomaganego komputerem projektowania wstępnego statków śródładowych. Volker B.: Practical Ship Hydrodynamics	
	Adresy eZasobów		
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania			
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy		