

Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	IT Project Management, PG_00053099						
Kierunek studiów	Inżynieria danych						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2023 r.		Rok akademicki realizacji przedmiotu		2025/2026		
Poziom kształcenia	I stopnia - inżynierskie		Grupa zajęć		Grupa zajęć fakultatywnych Grupa zajęć powiązanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki związanej z kierunkiem - profil ogólnoakademicki		
Forma studiów	stacjonarne		Sposób realizacji		na uczelni		
Rok studiów	3		Język wykładowy		polski		
Semestr studiów	6		Liczba punktów ECTS		5.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki		Forma zaliczenia		zaliczenie		
Jednostka prowadząca	Wydziały Politechniki Gdańskiej -> Wydział Zarządzania i Ekonomii -> Katedra Informatyki w Zarządzaniu						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot		dr inż. Jakub Chabik				
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu		dr inż. Jakub Chabik				
Formy zajęć	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	15.0	0.0	30.0	0.0	0.0	45
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach		Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	45		8.0		72.0	125
Cel przedmiotu	Celem przedmiotu jest zapoznanie studentów z metodykami, metodami i praktykami, stosowanymi w zakresie zarządzania projektami informatycznymi.						
Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy		Efekt z przedmiotu		Sposób weryfikacji i oceny efektu		
	[K6_W11] ma wiedzę dotyczącą roli człowieka w strukturach społecznych oraz wpływu podejmowanych przez niego decyzji na sytuację ekonomiczną podmiotów gospodarczych		Znajomość architektur projektów informatycznych Identyfikacja roli jednostki w złożonych strukturach projektowych		[SW1] Assessment of factual knowledge		
	[K6_K03] umie współpracować lub pracować w zespole projektowym i przyjmować funkcje kierownicze lub wykonawcze.		Student, jako inżynier posiadający umiejętności informatyczne i ekonomiczno-finansowe ma świadomość konieczności popartego konsultacjami umiejscowienia swojej pracy na tle organizacji biznesowej przedsiębiorstwa i jego infrastruktury technicznej.		[SK1] Assessment of group work skills		
	[K6_U02] projektuje, analizuje poprawność i tworzy specyfikację funkcjonalną systemów informatycznych, dobierając odpowiednie środki, tworzy modele jakości, przygotowuje i ocenia ich dokumentację projektową		Student jako kierownik lub członek zespołu projektowego powinien umieć formułować wymagania, znać kryteria poprawności wymagań; być w stanie wymagania przełożyć na zakres projektu, a zakres powiązać z harmonogramem oraz budżetem.		[SU1] Assessment of task fulfilment [SU5] Assessment of ability to present the results of task		

Treści przedmiotu	Treści przedmiotu - wykład		
	1. Architektura przedsięwzięcia informatycznego 2. Metodyki zwinne zarządzania projektami 3. Zespoły w zwinnych projektach 4. Metodyki zwinne zarządzania produktem 5. Zarządzanie jakością oprogramowania 6. Modelowanie architektury przedsiębiorstwa 7. Modelowanie biznesowe 8. Zarządzanie projektami w przedsiębiorstwie informatycznym 9. Architektura korporacyjna 10. Zarządzanie kompetencjami pracownikami 11. Estymacja oprogramowania 12. Zarządzanie bezpieczeństwem i poziomem usług systemów informatycznych 13. Aspekty prawne działalności firm informatycznych		
	Treści przedmiotu - laboratoria		
	1. Inicjacja projektu informatycznego. Studium przypadku. 2. Praca nad projektem własnym 3. Prezentacja projektów własnych. 4. Modelowanie architektury przedsiębiorstwa (np. w ArchiMate) 5. Modelowanie, utrzymanie i rozwijanie organizacji wsparcia informatycznego. Studium przypadku 6. Prezentacja projektów własnych		
Wymagania wstępne i dodatkowe	Brak wymagań		
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
	kolokwium końcowe	50.0%	50.0%
	kolokwium	50.0%	50.0%
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	Marasco J.: Zarządzanie projektami informatycznymi. Eseje, Helion 2006. Frączkowski K.: Zarządzanie projektem informatycznym. Projekty w środowisku wirtualnym. Czynniki sukcesu i niepowodzeń projektów. PW, 2003.	
	Uzupełniająca lista lektur	Wysocki R. K.: Efektywne zarządzanie projektami. Wydanie VI. One Press 2013. Wilczewski S.: MS Project 2013 i MS Project Server 2013. Efektywne zarządzanie projektem i portfelem projektów.	
	Adresy eZasobów		
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	Metody i techniki pozyskiwania, gromadzenia i zarządzania wymaganiami użytkowników. Opracowanie projektu informatycznego mającego na celu wytworzenie oprogramowania na zamówienie klienta. Zamykanie i rozliczanie projektu. Identyfikacja wąskich gardeł w komunikacji pomiędzy członkami zespołu.		
Zajęcia praktyczne w ramach przedmiotu	Nie dotyczy		

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.