



Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	ERGONOMIA PRACY UMYSŁOWEJ, PG_00058514						
Kierunek studiów	Analityka gospodarcza						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2023 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu			2025/2026		
Poziom kształcenia	I stopnia - licencjackie	Grupa zajęć			Grupa zajęć obowiązkowych z zakresu kierunku studiów Grupa zajęć powiązanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki związanej z kierunkiem - profil ogólnoakademicki		
Forma studiów	stacjonarne	Sposób realizacji			na uczelni		
Rok studiów	3	Język wykładowy			polski		
Semestr studiów	5	Liczba punktów ECTS			3.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki	Forma zaliczenia			zaliczenie		
Jednostka prowadząca	Wydział Zarządzania i Ekonomii -> Katedra Informatyki w Zarządzaniu						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot		prof. dr hab. inż. Marcin Sikorski				
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu						
Formy zajęć i metody nauczania	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	15.0	0.0	15.0	0.0	0.0	30
W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0							
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach		Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	30		5.0		40.0	75
Cel przedmiotu	Stosuje metody i techniki ergonomii informacyjnej w rozwiązaniach technicznych, organizacyjnych i informatycznych.						
Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy		Efekt z przedmiotu		Sposób weryfikacji i oceny efektu		
	[K6_U07] stosuje technologie informatyczne w celu usprawnienia analizy danych i procesów decyzyjnych		projektuje stanowiska pracy zgodnie z zasadami ergonomii informacyjnej		[SU1] Ocena realizacji zadania		
[K6_W03] identyfikuje wiarygodne źródła informacji istotne dla analizowanych zagadnień		identyfikuje wiarygodne źródła informacji opisujące problemy ergonomiczne na stanowiskach pracy		[SW1] Ocena wiedzy faktograficznej			
Treści przedmiotu	Ergonomia informacyjna - wprowadzenie Przetwarzanie informacji i niezawodność człowieka. Modele podejmowania decyzji w wybranych zastosowaniach. Analiza procesów pracy. Wspomaganie komputerowe pracy umysłowej. Wymagania ergonomiczne dla oprogramowania i systemów interaktywnych. Ergonomia, użyteczność i User Experience dla rozwiązań IT. Pozyskiwanie wymagań i współpraca z klientem/użytkownikiem w projektach IT. Design Thinking i inne metody realizacji projektów kreatywnych w branży IT. Ergonomia pracy we współczesnym biurze. Stres i obciążenia informacyjne. Zachowanie równowagi praca życie prywatne. Elektroniczny monitoring zachowań pracowników.						
Wymagania wstępne i dodatkowe							
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)		Próg zaliczeniowy		Składowa oceny końcowej		
	kolokwium pisemne		60.0%		50.0%		
	ćwiczenia laboratoryjne		60.0%		50.0%		
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur		Sikorski, M. (2010). Interakcja człowiek-komputer. Warszawa: Wyd. PJJWSTK Miłoś, M. (2014). Ergonomia systemów informatycznych. Lublin: Politechnika Lubelska.				

	Uzupełniająca lista lektur	--
	Adresy eZasobów	Adresy na platformie eNauczanie:
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	<p>Omów główne metody zwiększania niezawodności człowieka w pracy.  Omów główne metody pozyskiwania wymagań użytkownika dla oprogramowania w projektach IT.  Omów główne wymagania ergonomiczne dla stanowisk pracy z komputerami i monitorami ekranowymi.  Przygotuj skrócony opis wymagań dla wybranej aplikacji biurowej.</p>	
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy	