



Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Platformy technologiczne, PG_00058850						
Kierunek studiów	Informatyka						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2023 r.		Rok akademicki realizacji przedmiotu		2024/2025		
Poziom kształcenia	I stopnia - inżynierskie		Grupa zajęć		Grupa zajęć fakultatywnych Grupa zajęć powiązanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki związanej z kierunkiem - profil ogólnoakademicki		
Forma studiów	niestacjonarne		Sposób realizacji		na uczelni		
Rok studiów	2		Język wykładowy		polski		
Semestr studiów	4		Liczba punktów ECTS		5.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki		Forma zaliczenia		egzamin		
Jednostka prowadząca	Wydział Elektroniki, Telekomunikacji i Informatyki -> Katedra Inżynierii Oprogramowania						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot		dr inż. Jarosław Kuchta				
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu		dr inż. Jarosław Kuchta mgr inż. Tomasz Gawron dr inż. Waldemar Korłub				
Formy zajęć i metody nauczania	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	15.0	0.0	15.0	15.0	0.0	45
W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0							
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach		Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	45		8.0		72.0	125
Cel przedmiotu	Student zaznajamia się z platformą .NET. Poznaje podstawowe mechanizmy oraz bardziej zaawansowane takie jak dostęp do danych czy tworzenie prostych stron internetowych.						

Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy	Efekt z przedmiotu	Sposób weryfikacji i oceny efektu
	[K6_U41] potrafi wytwarzać, testować lub oceniać oprogramowanie, wykorzystując nowoczesne platformy, narzędzia, języki i paradygmaty programowania różnych poziomów, a także posługiwać się pakietami oprogramowania wspierającymi naukowo-badawcze i biznesowe procesy decyzyjne oraz pracę zespołową	Student w oparciu o platformę .NET ma możliwość wytwarzania aplikacji na systemy mobilne.	[SU1] Ocena realizacji zadania
	[K6_W05] zna i rozumie w zaawansowanym stopniu metody wspomagania procesów i funkcji, specyficzne dla kierunku studiów	Student zna modele programowania. Student zna podstawowe platformy programowania obiektowego.	[SW1] Ocena wiedzy faktograficznej
	[K6_W04] zna i rozumie w zaawansowanym stopniu zasady, metody i techniki programowania oraz zasady tworzenia oprogramowania komputerów albo programowania urządzeń lub sterowników wykorzystujących mikroprocesory albo elementy lub układy programowalne, specyficznych dla kierunku studiów, a także organizację pracy systemów wykorzystujących komputery lub te urządzenia	Student poznaje język C# oraz w praktyce stosuje zasady projektowania obiektowego.	[SW1] Ocena wiedzy faktograficznej
	[K6_W42] zna i rozumie w zaawansowanym stopniu architektury, zasady projektowania oraz metody wsparcia sprzętowego i programowego dla lokalnych i rozproszonych systemów informatycznych, w tym systemów obliczeniowych, baz danych, sieci komputerowych i aplikacji informacyjnych, a także zasady współpracy człowieka z komputerem i wspomaganą komputerowo pracę zespołową	Student poznaje technologię ASP.NET służącą do tworzenia stron internetowych.	[SW1] Ocena wiedzy faktograficznej
	[K6_U03] potrafi zaprojektować, zgodnie z zadaną specyfikacją, oraz wykonać typowe dla kierunku studiów proste urządzenie, obiekt, system lub zrealizować proces, używając odpowiednio dobranych metod, technik, narzędzi i materiałów, korzystając ze standardów i norm inżynierskich, stosując właściwe dla kierunków studiów technologie i wykorzystując doświadczenie zdobyte w środowisku zajmującym się zawodowo działalnością inżynierską	Umiejętność wytwarzania aplikacji na platformie .NET	[SU1] Ocena realizacji zadania
Treści przedmiotu	<p>Komponenty platformy .NET  Wprowadzenie do języka C#  Kolekcje  ASP - języki skryptowe, sesje  Cykl życia strony ASP.NET, modele programowania  ASP.NET – kontrolki serwerowe, tworzenie kontrolki użytkownika (custom i user controls)  Wdrażanie i konfiguracja aplikacji sieciowej (Web.config i global.asax)  ASP.NET MVC - nowy model wytwarzania aplikacji  Warstwa dostępu do danych ADO.NET  Przetwarzanie dokumentów XML w .NET  Zagadnienia bezpieczeństwa aplikacji MS.NET</p>		
Wymagania wstępne i dodatkowe	Student powinien posiadać podstawową wiedzę dotyczącą programowania obiektowego, relacyjnych baz danych oraz technologii internetowych. Oczekiwana jest znajomość sposobu kompozycji zapytań SQL oraz podstawowa znajomość składni HTML.		

Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
	Projekt	50.0%	33.0%
	Egzamin	50.0%	34.0%
	Laboratorium	50.0%	33.0%
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	<a href="http://msdn.microsoft.com/pl-pl/ms348103.aspx">http://msdn.microsoft.com/pl-pl/ms348103.aspx</a>	
	Uzupełniająca lista lektur	<a href="http://www.asp.net/get-started">http://www.asp.net/get-started</a>	
	Adresy eZasobów	Adresy na platformie eNauczanie:	
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania			
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy		