



Karta przedmiotu

| | | | | | | | |
|--|---|---|--|-----------------------|---------|---|-------|
| Nazwa i kod przedmiotu | Industrial User Interfaces - Project, PG_00049211 | | | | | | |
| Kierunek studiów | Automatyka, cybernetyka i robotyka (studia w jęz. angielskim) | | | | | | |
| Data rozpoczęcia studiów | luty 2024 r. | Rok akademicki realizacji przedmiotu | 2024/2025 | | | | |
| Poziom kształcenia | II stopnia | Grupa zajęć | Grupa zajęć fakultatywnych Grupa zajęć powiązanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki związanej z kierunkiem - profil ogólnoakademicki | | | | |
| Forma studiów | stacjonarne | Sposób realizacji | na uczelni | | | | |
| Rok studiów | 2 | Język wykładowy | polski | | | | |
| Semestr studiów | 3 | Liczba punktów ECTS | 1.0 | | | | |
| Profil kształcenia | ogólnoakademicki | Forma zaliczenia | zaliczenie | | | | |
| Jednostka prowadząca | Wydział Elektroniki, Telekomunikacji i Informatyki -> Katedra Systemów Decyzyjnych i Robotyki | | | | | | |
| Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców) | Odpowiedzialny za przedmiot | dr inż. Tomasz Białaszewski | | | | | |
| | Prowadzący zajęcia z przedmiotu | dr inż. Tomasz Białaszewski | | | | | |
| Formy zajęć i metody nauczania | Forma zajęć | Wykład | Ćwiczenia | Laboratorium | Projekt | Seminarium | RAZEM |
| | Liczba godzin zajęć | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 15.0 | 0.0 | 15 |
| | W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0 | | | | | | |
| Aktywność studenta i liczba godzin pracy | Aktywność studenta | Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów | Udział w konsultacjach | Praca własna studenta | RAZEM | | |
| | Liczba godzin pracy studenta | 15 | 2.0 | 8.0 | 25 | | |
| Cel przedmiotu | Zaznajomienie studenta z wybranymi urządzeniami we/wy Zwrócenie uwagi na różnorodność interfejsów Przedstawienie podstawowego schematu projektowania interfejsów Wskazanie kierunków dalszego rozwoju interfejsów | | | | | | |
| Efekty uczenia się przedmiotu | Efekt kierunkowy | | Efekt z przedmiotu | | | Sposób weryfikacji i oceny efektu | |
| | [K7_U02] potrafi wykonywać zadania związane z kierunkiem studiów oraz formułować i rozwiązywać problemy z wykorzystaniem nowej wiedzy z fizyki i innych dziedzin nauki | | Student potrafi ocenić interfejs użytkownika pod kątem przejrzystości, łatwości obsługi i zgodności z danym zastosowaniem. | | | [SU1] Ocena realizacji zadania [SU2] Ocena umiejętności analizy informacji | |
| | [K7_U03] potrafi zaprojektować, zgodnie z zadaną specyfikacją, oraz wykonać typowe dla kierunku studiów złożone urządzenie, obiekt, system lub zrealizować proces, używając odpowiednio dobranych metod, technik, narzędzi i materiałów, korzystając ze standardów i norm inżynierskich, stosując właściwe dla kierunków studiów technologie i wykorzystując doświadczenie zdobyte w środowisku zajmującym się zawodowo działalnością inżynierską | | Student potrafi zaprojektować i zaimplementować interfejs użytkownika, wykorzystując odpowiednie urządzenia interakcji do danego zastosowania | | | [SU1] Ocena realizacji zadania [SU2] Ocena umiejętności analizy informacji | |

| | | | |
|---|---|---|-------------------------|
| Treści przedmiotu | Wprowadzenie: zasady zaliczenia, co to jest interfejs, historia Urządzenia interakcji 1 Urządzenia interakcji 2 Style interakcji człowieka z komputerem, interfejs tekstowy Interfejs graficzny, kategorie kontrolek Przedstawienie kontrolek, funkcje Menu, okna, ikony i kafelki Manipulacja bezpośrednia Formularze Sygnały akustyczne i język naturalny Systemy multimedialne Rzeczywistość wirtualna Rzeczywistość rozszerzona Projektowanie interfejsu 1 Projektowanie interfejsu 2 | | |
| Wymagania wstępne i dodatkowe | | | |
| Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się | Sposób oceniania (składowe) | Próg zaliczeniowy | Składowa oceny końcowej |
| | egzamin | 50.0% | 100.0% |
| Zalecana lista lektur | Podstawowa lista lektur | "Podstawy interfejsów użytkownika", Witold Malina, Mariusz Szwoch, PWNT Gdańsk 2015 https://pl.wikipedia.org/wiki/Interfejs_%28urz%C4%85dzenie%29 https://pl.wikipedia.org/wiki/Interfejs_u%C5%BCytkownika | |
| | Uzupełniająca lista lektur | https://en.wikipedia.org/wiki/User_interface_design | |
| | Adresy eZasobów | Adresy na platformie eNauczanie: | |
| Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania | Co to jest interfejs? Jakie typy interfejsów wyróżniamy? Z czego składa się interfejs? Jakie są zasady projektowania interfejsów użytkownika? | | |
| Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu | Nie dotyczy | | |

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.