



Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	TECHNOLOGIE MULTIMEDIALNE I INTERNETOWE, PG_00061362						
Kierunek studiów	Zarządzanie inżynierskie						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2023 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu			2024/2025		
Poziom kształcenia	I stopnia - inżynierskie	Grupa zajęć			Grupa zajęć fakultatywnych		
Forma studiów	stacjonarne	Sposób realizacji			na uczelni		
Rok studiów	2	Język wykładowy			polski		
Semestr studiów	3	Liczba punktów ECTS			3.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki	Forma zaliczenia			zaliczenie		
Jednostka prowadząca	Wydział Zarządzania i Ekonomii -> Katedra Informatyki w Zarządzaniu						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot		dr inż. Igor Garnik				
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu		dr inż. Igor Garnik				
Formy zajęć i metody nauczania	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	0.0	0.0	30.0	0.0	0.0	30
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach		Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	30		5.0		40.0	75
Cel przedmiotu	Wykorzystuje techniczne środki multimedialne i internetowe w celu uzyskania efektywnego przekazu informacji i idei						
Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy		Efekt z przedmiotu		Sposób weryfikacji i oceny efektu		
	[K6_W03] identyfikuje wiarygodne źródła informacji istotne dla analizowanych zagadnień		pozyskuje wiarygodne dane do projektowanych prezentacji spełniające wymagania określonego celu przekazu		[SW1] Ocena wiedzy faktograficznej		
[K6_U02] przygotowuje i przedstawia w sposób przekonujący, profesjonalne prezentacje wyników swoich działań, z ich zaawansowaną interpretacją		projektuje i przedstawia profesjonalne prezentacje wykorzystując zróżnicowane środki multimedialne i internetowe		[SU5] Ocena umiejętności zaprezentowania wyników realizacji zadania			
Treści przedmiotu	Cyfrowa obróbka dźwięku Cyfrowa obróbka filmów Tworzenie prezentacji wideo Tworzenie stron WWW Tworzenie interaktywnych obiektów stron WWW Tworzenie animacji dwuwymiarowych Tworzenie grafiki wektorowej						
Wymagania wstępne i dodatkowe							
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)		Próg zaliczeniowy		Składowa oceny końcowej		
	Projekt		60.0%		100.0%		
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur		Napieralska J., Gronau-Osińska A., Okoń-Makowska B., Multimedia, T. 1 i 2. Wydawnictwo Uniwersytetu Muzycznego Fryderyka Chopina, 2017 Jędrzykowski J., Prezentacje multimedialne w procesie uczenia się studentów. Wydawnictwo Adam Marszałek, 2005 Goban-Klas T., Media i komunikowanie masowe, PWN 2004 Flakiewicz W., Pojęcie informacji w technologii multimedialnej. SGH 2005 Grzeszczyk T., Systemy multimedialne w zarządzaniu przedsiębiorstwem. Metody implementacji. Mikom 2003				
	Uzupełniająca lista lektur						

	Adresy eZasobów	Adresy na platformie eNauczenie: Technologie multimedialne i internetowe - st. stacjonarne - 2024/2025 - Moodle ID: 38915 https://enauczanie.pg.edu.pl/moodle/course/view.php?id=38915
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	prezentacja instruktażowa online (tutorial) animacja 2-wymiarowa infografika witryna internetowa	
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy	

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.