



Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	GEOMETRIA I GRAFIKA INŻYNIERSKA, PG_00053409						
Kierunek studiów	Elektrotechnika						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2023 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu			2023/2024		
Poziom kształcenia	I stopnia - inżynierskie		Grupa zajęć				
Forma studiów	stacjonarne		Sposób realizacji		na uczelni		
Rok studiów	1		Język wykładowy		polski		
Semestr studiów	1		Liczba punktów ECTS		2.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki		Forma zaliczenia		zaliczenie		
Jednostka prowadząca	Wydział Elektrotechniki i Automatyki -> Katedra Mechatroniki i Inżynierii Wysokich Napięć						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot		dr inż. Wiktor Waszkowiak				
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu		dr inż. Wiktor Waszkowiak				
			dr inż. Łukasz Doliński dr inż. Piotr Tojza				
Formy zajęć i metody nauczania	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	15.0	0.0	30.0	0.0	0.0	45
W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0							
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach		Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	45		5.0		10.0	60
Cel przedmiotu	Opanowanie umiejętności tworzenia dokumentacji technicznej, również elektrycznej z wykorzystaniem oprogramowania wspomagającego projektowanie typu CAD						
Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy		Efekt z przedmiotu		Sposób weryfikacji i oceny efektu		
	[K6_U04] potrafi zastosować poznane metody do analizy i projektowania elementów, układów i systemów elektrycznych		Student wykonuje dokumentację techniczną zgodnie z obowiązującymi normami.		[SU1] Ocena realizacji zadania		
	[K6_K01] ma świadomość potrzeby ciągłego doksztalcania się i samodoskonalenia w zakresie wykonywanego zawodu elektryka oraz zna możliwości dalszego kształcenia się		Student wybiera odpowiednie narzędzia wspomagające projektowanie pod kątem pracy zespołowej		[SK1] Ocena umiejętności pracy w grupie		
[K6_W11] zna zasady projektowania instalacji elektrycznych i oświetlenia elektrycznego, sterowania urządzeniami elektrycznymi, wykonywania rysunków technicznych		Student opisuje zasady rzutowania prostokątnego i wyjaśnia sposoby przedstawiania widoków i przekrojów elementów maszyn.		[SW1] Ocena wiedzy faktograficznej			
Treści przedmiotu	Graficzne odwzorowanie elementów przestrzennych na płaszczyźnie: rzutowanie prostokątne; pojęcia podstawowe dotyczące konstrukcji i zasad jej zapisu, rodzajów zapisu konstrukcji, formatów arkuszy i podziałek rysunkowych; metody odwzorowania graficznego zapisu postaci konstrukcyjnej i układu wymiarów; graficzny zapis połączeń konstrukcyjnych; połączenia rozłączne i nierozłączne; rysunki złożeniowe i wykonawcze; zasady tworzenia rysunków z wykorzystaniem programu AutoCad; komputerowy zapisy układów elektrycznych; przedstawienie wybranych symboli graficznych stosowanych w mechanice, elektrotechnice, automatyce i elektroenergetyce.						
Wymagania wstępne i dodatkowe	Umiejętność korzystania z komputera na poziomie podstawowym						
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)		Próg zaliczeniowy		Składowa oceny końcowej		
	Test z teorii		50.0%		50.0%		
	Zadanie projektowe na zajęciach laboratoryjnych		50.0%		50.0%		

Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	<ol style="list-style-type: none"> 1. Dobrzański T.: Rysunek techniczny maszynowy. Warszawa: WNT, 1998 2. Mazur J., Kosiński k., Polakowski K. Grafika inżynierska z wykorzystaniem metod CAD. Oficyna Wydawnicza Politechniki Warszawskiej. Warszawa 2004. 3. Pikoń A. AutocCAD PL. Helion. Gliwice 2006.
	Uzupełniająca lista lektur	www.cad.pl
	Adresy eZasobów	Adresy na platformie eNauczanie: GEOMETRIA I GRAFIKA INŻYNIERSKA [ET][2023/24] - Moodle ID: 32090 https://enauczanie.pg.edu.pl/moodle/course/view.php?id=32090
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	Wykonaj dokumentację techniczną przedstawionego obiektu.	
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy	