



Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	PROGRAMOWANIE APLIKACJI INTERNETOWYCH, PG_00044103						
Kierunek studiów	Automatyka, robotyka i systemy sterowania						
Data rozpoczęcia studiów	luty 2023 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu			2023/2024		
Poziom kształcenia	II stopnia	Grupa zajęć					
Forma studiów	stacjonarne	Sposób realizacji			na uczelni		
Rok studiów	1	Język wykładowy			polski		
Semestr studiów	2	Liczba punktów ECTS			3.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki	Forma zaliczenia			zaliczenie		
Jednostka prowadząca	Wydział Elektrotechniki i Automatyki -> Katedra Automatyki						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot		dr inż. Andrzej Kopczyński				
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu						
Formy zajęć i metody nauczania	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	15.0	0.0	15.0	0.0	0.0	30
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach		Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	30		10.0		35.0	75
Cel przedmiotu	HTML5. Projektowanie warstwy wizualnej aplikacji sieciowych - style CSS (framework Bootstrap, dynamiczny język arkuszy stylów LESS i SASS). Praktyczne wykorzystanie języka JavaScript - biblioteka jQuery. Obiektowy model dokumentu DOM (ang. Document Object Model). Programowanie systemów informatycznych pracujących w środowisku sieci Internet z wykorzystaniem języka PHP w wersji obiektowej. Relacyjne bazy danych. Laravel - framework PHP.						
Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy		Efekt z przedmiotu			Sposób weryfikacji i oceny efektu	
	[K7_U04] ma umiejętność samokształcenia się m.in. w celu podnoszenia kwalifikacji zawodowych oraz potrafi określić kierunki dalszego uczenia się		Student posługuje się ogólnymi zasadami realizacji projektów - od fazy analizy, poprzez projektowanie aż po fazę programowania. Używa w pracy języków HTML, CSS, PHP oraz bazę danych. Student projektuje i tworzy aplikacje internetowe z wykorzystaniem baz danych. W odpowiedni sposób łączy ze sobą technologie dostępne po stronie klienta (XHTML, DOM, JavaScript) z programowaniem po stronie serwera (PHP, SQL).			[SU4] Ocena umiejętności korzystania z metod i narzędzi [SU2] Ocena umiejętności analizy informacji	
	[K7_U03] potrafi przygotować i przedstawić prezentację, dotyczącą wyników zadania inżynierskiego oraz własnych badań naukowych		Student potrafi przygotować prezentację oraz przedstawić efekty swojej pracy. Student potrafi uzasadnić zastosowane rozwiązania w trakcie realizacji zadania.			[SU5] Ocena umiejętności zaprezentowania wyników realizacji zadania [SU3] Ocena umiejętności wykorzystania wiedzy uzyskanej w ramach przedmiotu [SU1] Ocena realizacji zadania	
Treści przedmiotu	Hipertekstowy język znaczników - HTML. Projektowanie warstwy wizualnej aplikacji sieciowych w oparciu o framework Bootstrap. Preprocesory css. Programowanie systemów informatycznych pracujących w środowisku sieci Internet z wykorzystaniem języka PHP. Relacyjne bazy danych oraz programowanie z wykorzystaniem języka SQL. Git - system kontroli wersji.						
Wymagania wstępne i dodatkowe	Podstawowa umiejętność programowania w językach: HTML, CSS, PHP.						
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)		Próg zaliczeniowy			Składowa oceny końcowej	
	Projekt praktyczny		50.0%			60.0%	
	Test teoretyczny		50.0%			40.0%	

Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	<ol style="list-style-type: none"> 1. M. Lis, PHP7. Praktyczny kurs, Helion 2017 2. W. Gajda, Git -rozproszony system kontroli wersji, Helion 2013 3. T. Matula, Laravel. Tworzenie aplikacji. Receptury, Helion 2015 4. R. Saunier, Laravel 4. Podstawy tworzenia aplikacji w PHP, Helion 2015 5. L.Welling , L.Thomson, PHP and MySQL Web Development 6. K. Tatroe, Programming PHP: Creating Dynamic Web Pages
	Uzupełniająca lista lektur	<ol style="list-style-type: none"> 1. J. Duckett, JavaScript i jQuery. Interaktywne strony WWW dla każdego, Helion 2015 2. J.Lockhart, Modern PHP: New Features and Good Practices, O'Reilly Media; 1st edition (March 31, 2015)
	Adresy eZasobów	Adresy na platformie eNauczanie:
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	<ol style="list-style-type: none"> 1. Definicja reguły w CSS. 2. Założenia architektury MVC. 3. Kaskadowość w CSS. 4. Specyfikatory dostęp w PHP. 5. Zalety systemu Git. 	
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy	