



Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Grafika inżynierska, PG_00055787						
Kierunek studiów	Projektowanie i budowa jachtów						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2022 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu			2023/2024		
Poziom kształcenia	I stopnia - inżynierskie		Grupa zajęć				
Forma studiów	stacjonarne		Sposób realizacji		na uczelni		
Rok studiów	2		Język wykładowy		polski		
Semestr studiów	3		Liczba punktów ECTS		7.0		
Profil kształcenia	praktyczny		Forma zaliczenia		zaliczenie		
Jednostka prowadząca	Wydział Inżynierii Mechanicznej i Okrętownictwa -> Instytut Budowy Okrętów						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot		dr inż. Wojciech Leśniewski				
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu		dr inż. Wojciech Leśniewski dr inż. Daniel Piątek mgr inż. Ewa Wojtowicz				
Formy zajęć i metody nauczania	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	30.0	30.0	0.0	30.0	0.0	90
W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0							
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach		Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	90		16.0		69.0	175
Cel przedmiotu	- rozwój wyobraźni przestrzennej, - poznanie zasad wykonywania dokumentacji technicznej, - umiejętność wykonywania szkiców rysunkowych elementów części maszyn, - umiejętność wykonywania dokumentacji rysunkowej.						
Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy		Efekt z przedmiotu		Sposób weryfikacji i oceny efektu		
	[K6_W04] ma podstawową wiedzę w zakresie informatyki, elektroniki, automatyki i sterowania, technologii informatycznych, grafiki komputerowej, przydatną do zrozumienia możliwości ich zastosowania w projektowaniu i budowie jachtów		Student potrafi wykonać dokumentację rysunkową 2D (rzuty, wymiarowanie) brył przestrzennych oraz części maszyn zgodnie z obowiązującymi zasadami RT		[SW1] Ocena wiedzy faktograficznej [SW3] Ocena wiedzy zawartej w opracowaniu tekstowym i projektowym		
[K6_U01] potrafi pozyskiwać informacje z literatury, baz danych oraz innych źródeł; weryfikować i systematyzować uzyskane informacje, dokonywać ich interpretacji oraz wyciągać wnioski, formułować i uzasadniać opinie		Student sprawnie posługuje się oprogramowaniem wspomagającym projektowanie (AutoCAD) i z jego użyciem wykonuje dokumentację rysunkową 2D		[SU1] Ocena realizacji zadania			

Treści przedmiotu	<p>WYKŁAD i ĆWICZENIA</p> <ul style="list-style-type: none"> - rola grafiki inżynierskiej, podstawy normalizacji, - rzuty równoległe, prostokątne i aksonometryczne, - punkt, prosta, płaszczyzna, wyznaczanie, punkty wspólne, położenia szczególne, - bryły obrotowe i wielościany, przebiecie, przecięcie, przenikanie, - widoki, kłady, przekroje, - wymiarowanie elementów, tolerowanie wymiarów, oznaczanie stanu powierzchni, - rodzaje rysunków, forma graficzna arkusza, zasady wykonywania dokumentacji wykonawczej i złożeniowej; 		
Wymagania wstępne i dodatkowe	<ul style="list-style-type: none"> - znajomość geometrii, - znajomość podstawowych maszyn i ich budowy; 		
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
	wykład kolokwium zaliczające	60.0%	50.0%
	projekt rysunki	60.0%	50.0%
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	<p>DOBRZAŃSKI, T.: Rysunek techniczny maszynowy. WNT, 2004</p> <p>MIERZEJEWSKI, W.: Geometria wykreślna. Rzuty Monge'a. Oficyna Wyd. P. War.,2006</p>	
	Uzupełniająca lista lektur	<p>ROMANOWICZ P.: Rysunek techniczny w mechanice i budowie maszyn</p> <p>FILIPOWICZ K., KUCZAJ M., KOWAL A.: Rysunek techniczny,</p> <p>BURCAN J.: Podstawy rysunku technicznego</p> <p>PIKOŃ A.: AutoCad 2019 Pierwsze kroki</p> <p>Autodesk Inventor 2014. Oficjalny podręcznik</p>	
	Adresy eZasobów	Adresy na platformie eNauczanie:	
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania			
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy		