



Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	PRAKTYKA II, PG_00030452						
Kierunek studiów	Automatyka, cybernetyka i robotyka						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2020 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu			2023/2024		
Poziom kształcenia	I stopnia - inżynierskie	Grupa zajęć			Grupa zajęć fakultatywnych		
Forma studiów	stacjonarne	Sposób realizacji			na uczelni		
Rok studiów	4	Język wykładowy			polski		
Semestr studiów	7	Liczba punktów ECTS			6.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki	Forma zaliczenia			brak		
Jednostka prowadząca	Wydział Elektroniki, Telekomunikacji i Informatyki -> Katedra Sieci Teleinformatycznych						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot	dr inż. Piotr Kaczmarek					
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu						
Formy zajęć i metody nauczania	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów	Udział w konsultacjach		Praca własna studenta		RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	0	0.0		0.0		0
Cel przedmiotu	Zastosowanie w praktyce wiedzy i umiejętności zdobytych w trakcie dotychczasowych studiów. Zdobywanie nowej wiedzy, umiejętności praktycznych i kompetencji społecznych. Poznanie specyfiki pracy zespołowej w środowisku przemysłowym oraz uwarunkowań i reguł obowiązujących w tym środowisku. Kształtowanie właściwego stosunku do pracy w zespole: dbanie o jakość pracy, terminowość wykonywania zadań, prawidłową współpracę z innymi osobami i komórkami w miejscu odbywania praktyki, rozwój własnej inicjatywy w środowisku pracy oraz nabycie umiejętności wydajnej pracy w zespole.						
Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy		Efekt z przedmiotu		Sposób weryfikacji i oceny efektu		
Treści przedmiotu	1. Projektowanie, montaż, oprogramowanie, pomiary, testowanie lub naprawa sprzętu elektronicznego. 2. Projektowanie, montaż, oprogramowanie, pomiary, testowanie lub naprawa urządzeń telekomunikacyjnych. 3. Projektowanie lub montaż płytek drukowanych, montaż lub wykrywanie błędów w montażu elementów elektronicznych. 4. Programowanie układów cyfrowych lub mikrokontrolerów. 5. Pomiary pól elektromagnetycznych oraz parametrów urządzeń radiowych i mikrofalowych. 6. Prace instalacyjne kabli, urządzeń lub podzespołów sieci komputerowych i pomiarowych. 7. Projektowanie, montaż, konfiguracja, pomiary lub administracja sieci przewodowych, bezprzewodowych lub światłowodowych. 8. Obsługa, konfiguracja i utrzymanie sprzętu oraz urządzeń IT. 9. Prace programistyczne wysokiego lub niskiego poziomu oraz instalacja, konfigurowanie lub wykorzystanie specjalistycznego oprogramowania, w tym projektowanie stron WWW. 10. Projektowanie, wykorzystanie i administracja baz danych. 11. Projektowanie multimediiów, obróbka dźwięku i obrazu, tworzenie animacji lub grafiki komputerowej. 12. Wykonywanie lub wykorzystanie dokumentacji technicznej, archiwizacja danych, udział w odbiorach lub przeglądach technicznych.						
Wymagania wstępne i dodatkowe							
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)		Próg zaliczeniowy		Składowa oceny końcowej		
	dokumentacja		100.0%		100.0%		
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur		brak				
	Uzupełniająca lista lektur		brak				
	Adresy eZasobów		Adresy na platformie eNauczanie:				
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania							

