



Karta przedmiotu

| | | | | | | | |
|---|---|---|--|------------------------|------------------------------------|-----------------------|-------|
| Nazwa i kod przedmiotu | 3D visualisation of space data, E:41053W0 | | | | | | |
| Kierunek studiów | Technologie Kosmiczne i Satelitarne (joint Master's double-degree program, Brema) | | | | | | |
| Data rozpoczęcia studiów | luty 2024 r. | Rok akademicki realizacji przedmiotu | | | 2023/2024 | | |
| Poziom kształcenia | II stopnia | Grupa zajęć | | | | | |
| Forma studiów | stacjonarne | Sposób realizacji | | | na uczelni | | |
| Rok studiów | 1 | Język wykładowy | | | angielski | | |
| Semestr studiów | 1 | Liczba punktów ECTS | | | 2.0 | | |
| Profil kształcenia | | Forma zaliczenia | | | zaliczenie | | |
| Jednostka prowadząca | Wydział Elektroniki, Telekomunikacji i Informatyki -> Katedra Systemów Geoinformatycznych | | | | | | |
| Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców) | Odpowiedzialny za przedmiot | | dr hab. inż. Marcin Kulawiak | | | | |
| | Prowadzący zajęcia z przedmiotu | | | | | | |
| Formy zajęć i metody nauczania | Forma zajęć | Wykład | Ćwiczenia | Laboratorium | Projekt | Seminarium | RAZEM |
| | Liczba godzin zajęć | 15.0 | 0.0 | 0.0 | 15.0 | 0.0 | 30 |
| | W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0 | | | | | | |
| Aktywność studenta i liczba godzin pracy | Aktywność studenta | Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów | | Udział w konsultacjach | | Praca własna studenta | RAZEM |
| | Liczba godzin pracy studenta | 30 | | 0.0 | | 0.0 | 30 |
| Cel przedmiotu | Zapoznanie studentów z manualnymi oraz programistycznymi metodami trójwymiarowej wizualizacji danych przestrzennych związanych z technologiami kosmicznymi. | | | | | | |
| Efekty uczenia się przedmiotu | Efekt kierunkowy | | Efekt z przedmiotu | | Sposób weryfikacji i oceny efektu | | |
| | [K7_U12] Potrafi dobrać i właściwie użyć odpowiedniego, również zaawansowanego rozwiązania informatycznego dla określonego problemu z zakresu technologii kosmicznych i satelitarnych. Potrafi, w podstawowym zakresie, samodzielnie zaprojektować urządzenie i system telekomunikacyjny. | | Student umie używać i implementować metody trójwymiarowej wizualizacji danych związanych z przestrzenią kosmiczną. | | [SU1] Ocena realizacji zadania | | |
| | [K7_W12] Ma wiedzę z zakresu technologii informacyjnych i telekomunikacyjnych w inżynierii kosmicznej i satelitarnej. | | Posiada wiedzę nt. metod trójwymiarowej wizualizacji danych przestrzennych związanych z technologiami kosmicznymi. | | [SW1] Ocena wiedzy faktograficznej | | |
| | [K7_K03] Umie analizować i realizować przydzielone zadania zachowując wysokie standardy techniczne. Potrafi pracować i współdziałać w grupie, przyjmując w niej różne role. Przestrzega zasad etyki zawodowej oraz szanuje różnorodność poglądów i kultur. | | Student realizuje przydzielone zadania z zakresu trójwymiarowej wizualizacji danych zachowując wysokie standardy techniczne. | | [SK2] Ocena postępów pracy | | |
| Treści przedmiotu | Patrz: wersja w j. angielskim. | | | | | | |
| Wymagania wstępne i dodatkowe | - | | | | | | |
| Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się | Sposób oceniania (składowe) | | Próg zaliczeniowy | | Składowa oceny końcowej | | |
| | Zaliczenie wykładu | | 50.0% | | 50.0% | | |
| | Projekt | | 60.0% | | 50.0% | | |

| | | |
|---|----------------------------|---|
| Zalecana lista lektur | Podstawowa lista lektur | Bruce Eckel, Thinking in Java (4th edition) Richard S. Wright, Benjamin Lipchak, Nicholas Haemel: OpenGL SuperBible: Comprehensive Tutorial and Reference Addison-Wesley Professional; 5 edition Preston Prescott, JavaScript Programming: A Beginners Guide to the Javascript Programming Language |
| | Uzupełniająca lista lektur | - |
| | Adresy eZasobów | Adresy na platformie eNauczanie: |
| Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania | - | |
| Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu | Nie dotyczy | |