



Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Praktyka, PG_00048071						
Kierunek studiów	Informatyka						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2024 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu	2027/2028				
Poziom kształcenia	I stopnia - inżynierskie	Grupa zajęć	Grupa zajęć fakultatywnych				
Forma studiów	stacjonarne	Sposób realizacji	na uczelni				
Rok studiów	4	Język wykładowy	polski				
Semestr studiów	7	Liczba punktów ECTS	2.0				
Profil kształcenia	ogólnoakademicki	Forma zaliczenia	zaliczenie				
Jednostka prowadząca	Wydział Elektroniki, Telekomunikacji i Informatyki -> Katedra Systemów Mikroelektronicznych						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot	dr inż. Mariusz Szwoch					
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu						
Formy zajęć i metody nauczania	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów	Udział w konsultacjach	Praca własna studenta	RAZEM		
	Liczba godzin pracy studenta	0	2.0	48.0	50		
Cel przedmiotu	Cele praktyki są następujące: <ul style="list-style-type: none">• zastosowanie w praktyce wiedzy i umiejętności zdobytych w trakcie dotychczasowych studiów,• zdobycie nowej wiedzy, umiejętności praktycznych i kompetencji społecznych,• poznanie przemysłowego środowiska pracy zespołowej oraz uwarunkowań i reguł obowiązujących w tym środowisku,• kształtowanie właściwego stosunku do pracy w zespole: dbanie o jakość pracy, terminowość wykonywania zadań, prawidłowa współpraca z innymi osobami i komórkami w miejscu odbywania praktyki, rozwój własnej inicjatywy w środowisku pracy, nabycie umiejętności wydajnej pracy w zespole.						

Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy	Efekt z przedmiotu	Sposób weryfikacji i oceny efektu
	[K6_U08] potrafi przy identyfikacji i formułowaniu specyfikacji zadań inżynierskich związanych z kierunkiem studiów oraz ich rozwiązywaniu: – wykorzystać metody analityczne, symulacyjne i eksperymentalne, – dostrzegać ich aspekty systemowe i pozatechniczne, – dokonać wstępnej oceny ekonomicznej proponowanych rozwiązań i podejmowanych działań inżynierskich	Student potrafi wykorzystywać posiadaną wiedzę oraz uczyć się nowych zagadnień	[SU2] Ocena umiejętności analizy informacji
	[K6_K02] jest gotów do krytycznej oceny posiadanej wiedzy oraz uznawania znaczenia wiedzy w rozwiązywaniu problemów poznawczych i praktycznych	Student przekonuje się o potrzebie stałego uzupełniania posiadanej wiedzy. Student potrafi wykorzystywać posiadaną wiedzę oraz uczyć się nowych zagadnień	[SK5] Ocena umiejętności rozwiązywania problemów występujących w praktyce
	[K6_K01] jest gotów do kultywowania i upowszechniania wzorów właściwego postępowania w środowisku pracy i poza nim, samodzielnego podejmowania decyzji, krytycznej oceny działań własnych, działań zespołów, którymi kieruje, i organizacji, w których uczestniczy, przyjmowania odpowiedzialności za skutki tych działań, do odpowiedzialnego pełnienia ról zawodowych, w tym: – przestrzegania zasad etyki zawodowej i wymagania tego od innych, – dbałości o dorobek i tradycje zawodu	Student przekonuje się o potrzebie stałego uzupełniania posiadanej wiedzy.	[SK2] Ocena postępów pracy
	[K6_U11] potrafi planować i organizować pracę – indywidualną oraz w zespole	Student ma wiedzę niezbędną do wytwarzania systemów informatycznych.	[SU3] Ocena umiejętności wykorzystania wiedzy uzyskanej w ramach przedmiotu [SU2] Ocena umiejętności analizy informacji
Treści przedmiotu	<p>Plan praktyki musi zawierać co najmniej trzy wybrane zadania z poniższego bloku umiejętności techniczno-inżynierskich:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Instalacja, konfiguracja i administracja niewielkich sieci komputerowych, w tym bezprzewodowych. 2. Implementacja polityki bezpieczeństwa informacji w firmie lub instytucji, instalacja ochrony antywirusowej, konfiguracja zapór ogniowych. 3. Instalacja, konfiguracja i administracja oprogramowania, w szczególności systemów operacyjnych i serwerów aplikacji. 4. Projektowanie, implementacja i modyfikacje oprogramowania w różnych technologiach i dla różnych zastosowań. 5. Testowanie oprogramowania, także z wykorzystaniem narzędzi do testowania automatycznego. 6. Wykorzystanie otwartych komponentów programowych z uwzględnieniem prawnych zależności pomiędzy nimi a produktem wynikowym. 7. Projektowanie i implementacja baz danych oraz badanie ich wydajności. 8. Posługiwanie się zaawansowanymi metodami i technologiami przetwarzania, składowania, transformacji i analizy danych (Big Data, Business Intelligence, hurtownie danych) 9. Projektowanie i prototypowanie zaawansowanych interfejsów użytkownika. 10. Posługiwanie się zaawansowanymi narzędziami informatycznymi do przetwarzania plików dźwiękowych, obrazów i wideo. 11. Konfiguracja urządzeń zewnętrznych komputera, rozbudowa i modyfikacja jego struktury modułów i urządzeń wewnętrznych. 12. Przygotowywanie i testowanie oprogramowania prostych mikrokontrolerów i systemów wbudowanych. 13. Przygotowywanie i analiza dokumentacji technicznej przedsięwzięć informatycznych, wykorzystanie modeli i narzędzi zarządzania dla e-biznesu. 		

Wymagania wstępne i dodatkowe	<p>Student(ka) musi przed rozpoczęciem praktyk, w terminie wskazanym przez pełnomocnika dziekana ds. praktyk zawodowych dopełnić następujących formalności:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Zgłosić w sposób określony aktualnym regulaminem praktyk zamiar odbycia praktyki w wybranym przez siebie zakładzie i uzyskać zgodę pełnomocnika dziekana ds. praktyk zawodowych. 2. W przypadkach wskazanych w aktualnie obowiązującym regulaminie praktyk uzyskać stosowną zgodę właściwego prodziekana i dostarczyć ją pełnomocnikowi dziekana ds. praktyk zawodowych. 3. W przypadku praktyki bezpłatnej uzyskać podpisaną umowę pomiędzy zakładem pracy i PG WETI oraz dostarczyć dane do ubezpieczenia NNW. 		
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	Nie ma zaleceń	
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	Uzupełniająca lista lektur	Nie ma zaleceń	
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Adresy eZasobów	Adresy na platformie eNauczanie:	
	Przedmiot to praktyka zawodowa.		

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.