



Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Applications of AI methods in enterprise, PG_00045376						
Kierunek studiów	Inżynieria danych						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2024 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu			2027/2028		
Poziom kształcenia	I stopnia - inżynierskie	Grupa zajęć			Grupa zajęć fakultatywnych Grupa zajęć powiązanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki związanej z kierunkiem - profil ogólnoakademicki		
Forma studiów	stacjonarne	Sposób realizacji			na uczelni		
Rok studiów	4	Język wykładowy			angielski		
Semestr studiów	7	Liczba punktów ECTS			4.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki	Forma zaliczenia			egzamin		
Jednostka prowadząca	Wydziały Politechniki Gdańskiej -> Wydział Zarządzania i Ekonomii -> Katedra Informatyki w Zarządzaniu						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot	dr inż. Jakub Chabik					
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu	dr inż. Jakub Chabik					
Formy zajęć	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	15.0	0.0	30.0	0.0	0.0	45
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów	Udział w konsultacjach		Praca własna studenta		RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	45	4.0		51.0		100
Cel przedmiotu	Celem przedmiotu jest zaznajomienie studentów z możliwościami zastosowania metod sztucznej inteligencji w przedsiębiorstwie						
Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy		Efekt z przedmiotu			Sposób weryfikacji i oceny efektu	
	[K6_W06] klasyfikuje pozyskiwane informacje, oceniając ich przydatność do rozwiązania sformułowanych problemów	187 Student zna i rozumie techniki i rozwiązania związane z zastosowaniami sztucznej inteligencji w biznesie, w tym jej wdrażanie, penetrację, efektywne wykorzystanie i ograniczanie ryzyka związanego ze sztuczną inteligencją			[SW3] Ocena wiedzy zawartej w opracowaniu tekstowym i projektowym		
	[K6_U07] wykorzystuje technologie informatyczne w celu usprawnienia pozyskiwania, analizy i przetwarzania danych w zastosowaniach biznesowych	96 Student potrafi tworzyć rozwiązania technologiczne i biznesowe wykorzystując sztuczną inteligencję			[SU1] Ocena realizacji zadania [SU4] Ocena umiejętności korzystania z metod i narzędzi		
	[K6_K01] wykazuje się świadomością kwestii prawnych, etycznych i różnorodności kulturowej, podejmując społecznie odpowiedzialne decyzje	Student potrafi przygotować i przeprowadzić prezentację przed doświadczonymi praktykami biznesowymi, przekonując ich o stosowności, wykonalności i opłacalności swojego rozwiązania wykorzystującego sztuczną inteligencję			[SK1] Ocena umiejętności pracy w grupie [SK5] Ocena umiejętności rozwiązywania problemów występujących w praktyce		

Treści przedmiotu	<p>Treści przedmiotu - wykład</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Czym jest sztuczna inteligencja (AI)? Dlaczego ważne jest stosowanie AI w przedsiębiorstwach? 2. Stan techniki w dziedzinie AI i jej perspektywy 3. Dostarczanie wartości. Modele biznesowe i ich zastosowanie w AI. 4. Źródła danych. Znaczenie jakości danych. Stronniczość danych i ograniczenia danych. 5. Zarządzanie AI i planowanie rozwoju. 6. Finansowanie innowacyjnych startupów. 7. Budowanie inteligentnych, innowacyjnych przedsiębiorstw. <p>Treści przedmiotu - laboratoria</p> <p>Budowanie koncepcji innowacyjnego przedsiębiorstwa opartego na sztucznej inteligencji Projektowanie modelu biznesowego Projektowanie architektury Przygotowanie uzasadnienia biznesowego Prezentacja publiczna i obrona</p>																	
Wymagania wstępne i dodatkowe	Brak wymagań																	
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="454 490 794 517">Sposób oceniania (składowe)</th> <th data-bbox="798 490 1139 517">Próg zaliczeniowy</th> <th data-bbox="1142 490 1482 517">Składowa oceny końcowej</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="454 521 794 548">Test online</td> <td data-bbox="798 521 1139 548">50.0%</td> <td data-bbox="1142 521 1482 548">40.0%</td> </tr> <tr> <td data-bbox="454 553 794 580">Prezentacja końcowa</td> <td data-bbox="798 553 1139 580">50.0%</td> <td data-bbox="1142 553 1482 580">30.0%</td> </tr> <tr> <td data-bbox="454 584 794 611">Zadania indywidualne</td> <td data-bbox="798 584 1139 611">50.0%</td> <td data-bbox="1142 584 1482 611">20.0%</td> </tr> <tr> <td data-bbox="454 616 794 642">Prezentacja zespołowa</td> <td data-bbox="798 616 1139 642">50.0%</td> <td data-bbox="1142 616 1482 642">10.0%</td> </tr> </tbody> </table>			Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej	Test online	50.0%	40.0%	Prezentacja końcowa	50.0%	30.0%	Zadania indywidualne	50.0%	20.0%	Prezentacja zespołowa	50.0%	10.0%
Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej																
Test online	50.0%	40.0%																
Prezentacja końcowa	50.0%	30.0%																
Zadania indywidualne	50.0%	20.0%																
Prezentacja zespołowa	50.0%	10.0%																
Zalecana lista lektur	<table border="1"> <tbody> <tr> <td data-bbox="454 669 794 786">Podstawowa lista lektur</td> <td colspan="2" data-bbox="798 669 1482 786"> Marek Tłuczek, "Jak sztuczna inteligencja zmieni twoje życie", Helion2024 Feliks Kurp, "Sztuczna inteligencja od podstaw", Helion 2024 Yuval Noah Harari, "Nexus. A Brief History of Information Networks from the Stone Age to AI", Sandycove 2024 </td> </tr> <tr> <td data-bbox="454 790 794 869">Uzupełniająca lista lektur</td> <td colspan="2" data-bbox="798 790 1482 869"> Ethan Mollick, "Co-Intelligence: Living and Working with AI", Ebury 2024 Aleksandra Przegalińska, Tanilla Trantioro "Przenikanie umysłów", Wyd. Campus AI </td> </tr> <tr> <td data-bbox="454 873 794 902">Adresy eZasobów</td> <td colspan="2" data-bbox="798 873 1482 902"></td> </tr> </tbody> </table>			Podstawowa lista lektur	Marek Tłuczek, "Jak sztuczna inteligencja zmieni twoje życie", Helion2024 Feliks Kurp, "Sztuczna inteligencja od podstaw", Helion 2024 Yuval Noah Harari, "Nexus. A Brief History of Information Networks from the Stone Age to AI", Sandycove 2024		Uzupełniająca lista lektur	Ethan Mollick, "Co-Intelligence: Living and Working with AI", Ebury 2024 Aleksandra Przegalińska, Tanilla Trantioro "Przenikanie umysłów", Wyd. Campus AI		Adresy eZasobów								
Podstawowa lista lektur	Marek Tłuczek, "Jak sztuczna inteligencja zmieni twoje życie", Helion2024 Feliks Kurp, "Sztuczna inteligencja od podstaw", Helion 2024 Yuval Noah Harari, "Nexus. A Brief History of Information Networks from the Stone Age to AI", Sandycove 2024																	
Uzupełniająca lista lektur	Ethan Mollick, "Co-Intelligence: Living and Working with AI", Ebury 2024 Aleksandra Przegalińska, Tanilla Trantioro "Przenikanie umysłów", Wyd. Campus AI																	
Adresy eZasobów																		
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	Proponowanie modelu biznesowego opartego na sztucznej inteligencji - Tworzenie planu finansowego - Budowanie przewagi konkurencyjnej - Definiowanie zarządzania danymi - Prezentacja końcowa																	
Zajęcia praktyczne w ramach przedmiotu	Nie dotyczy																	

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.