



Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	IT Project Management, PG_00053099						
Kierunek studiów	Inżynieria danych						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2024 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu			2026/2027		
Poziom kształcenia	I stopnia - inżynierskie	Grupa zajęć			Grupa zajęć fakultatywnych Grupa zajęć powiązanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki związanej z kierunkiem - profil ogólnoakademicki		
Forma studiów	stacjonarne	Sposób realizacji			na uczelni		
Rok studiów	3	Język wykładowy			polski		
Semestr studiów	6	Liczba punktów ECTS			5.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki	Forma zaliczenia			zaliczenie		
Jednostka prowadząca	Wydziały Politechniki Gdańskiej -> Wydział Zarządzania i Ekonomii -> Katedra Informatyki w Zarządzaniu						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Od odpowiedzialny za przedmiot	dr inż. Jakub Chabik					
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu	dr inż. Jakub Chabik					
Formy zajęć	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	15.0	0.0	30.0	0.0	0.0	45
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów	Udział w konsultacjach		Praca własna studenta		RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	45	8.0		72.0		125
Cel przedmiotu	Celem przedmiotu jest zapoznanie studentów z metodykami, metodami i praktykami, stosowanymi w zakresie zarządzania projektami informatycznymi.						
Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy		Efekt z przedmiotu			Sposób weryfikacji i oceny efektu	
	[K6_W05] integruje dane z wielu źródeł w celu analizy złożonych problemów biznesowych		Student potrafi planować i rozwijać dokumentację projektu informatycznego, obejmującą harmonogram projektu, kamienie milowe, analizę interesariuszy, ocenę ryzyka i szacowanie kosztów, stosując metody i narzędzia zarządzania projektem odpowiednie do kontekstu biznesowego			[SW3] Ocena wiedzy zawartej w opracowaniu tekstowym i projektowym [SW1] Ocena wiedzy faktograficznej	
	[K6_U05] projektuje innowacyjne rozwiązania analizy i przetwarzania danych, wykorzystując odpowiednie metody i narzędzia		Student potrafi korzystać z narzędzi i danych związanych z zarządzaniem i wykonaniem projektu informatycznego			[SU4] Ocena umiejętności korzystania z metod i narzędzi	
	[K6_U03] wykazuje się profesjonalnym i efektywnym działaniem w ramach pracy zespołowej, zarówno w roli lidera, jak i członka zespołu		Student całościowo rozumie zagadnienie projektu biznesowego w obszarze technologii informatycznych i jest przygotowany do jego prowadzenia.			[SU1] Ocena realizacji zadania [SU5] Ocena umiejętności zaprezentowania wyników realizacji zadania	

Treści przedmiotu	Treści przedmiotu - wykład		
	<ol style="list-style-type: none"> 1. Czym jest projekt? Cele SMART. 2. Waterfall i Agile; metodologie projektowe 3. Inicjowanie projektu 4. Uzasadnienie biznesowe 5. Planowanie 6. Zasady Agile 7. Agile zaawansowane 8. Zarządzanie postępem i ryzykiem 9. Zarządzanie harmonogramem 10. Realizacja projektu 11. Zarządzanie zasobami ludzkimi 12. Zarządzanie jakością 		
Wymagania wstępne i dodatkowe	Treści przedmiotu - laboratoria		
	<ol style="list-style-type: none"> 1. Inicjacja projektu informatycznego. Studium przypadku. 2. Praca nad projektem własnym 3. Prezentacja projektów własnych. 4. Modelowanie, utrzymanie i rozwijanie organizacji wsparcia informatycznego. Studium przypadku 5. Prezentacja projektów własnych 		
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
	kolokwium końcowe	50.0%	40.0%
	dokumentacja projektowa	50.0%	30.0%
	prosty projekt	50.0%	8.0%
	zadania indywidualne	0.0%	16.0%
	prezentacja zespołowa	0.0%	6.0%
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	<p>Project Management Institute, A Guide to the Project Management Body of Knowledge (PMBOK® Guide) Seventh Edition and The Standard for Project Management, 2021 Brewer, J., Thomas, PJ, Dittman, Kevin C. Methods of IT Project Management, Fifth Edition 5th Edition, 2025 Project Management Institution, Agile Practice Guide</p>	
	Uzupełniająca lista lektur	<p>Marchewka J. T.: Information Technology Project Management: Providing Measurable Organizational Value. Wiley, 2014. Love B. A.: IT Project Management: A Geek's Guide to Leadership (Best Practices and Advances in Program Management). CRC Press, 2017. Sammicheli, P., Sutherland, J. Scrum in AI: Artificial Intelligence</p>	
	Adresy eZasobów		
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	<p>Metody i techniki pozyskiwania, gromadzenia i zarządzania wymaganiami użytkowników.</p> <p>Opracowanie projektu informatycznego mającego na celu wytworzenie oprogramowania na zamówienie klienta.</p> <p>Zamykanie i rozliczanie projektu. Identyfikacja wąskich gardeł w komunikacji pomiędzy członkami zespołu.</p>		
Zajęcia praktyczne w ramach przedmiotu	Nie dotyczy		

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.