



Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Biblioteki cyfrowe, PG_00048259						
Kierunek studiów	Informatyka						
Data rozpoczęcia studiów	luty 2025 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu			2024/2025		
Poziom kształcenia	II stopnia	Grupa zajęć			Grupa zajęć fakultatywnych Grupa zajęć specjalnościowych Grupa zajęć powiązanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki związanej z kierunkiem - profil ogólnoakademicki		
Forma studiów	stacjonarne	Sposób realizacji			na uczelni		
Rok studiów	1	Język wykładowy			polski		
Semestr studiów	1	Liczba punktów ECTS			2.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki	Forma zaliczenia			zaliczenie		
Jednostka prowadząca	Wydział Elektroniki, Telekomunikacji i Informatyki -> Katedra Inteligentnych Systemów Interaktywnych						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot		dr Magdalena Godlewska				
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu		dr Magdalena Godlewska				
Formy zajęć i metody nauczania	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	15.0	0.0	0.0	15.0	0.0	30
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach		Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	30		4.0		16.0	50
Cel przedmiotu	1.Przedstawić klasę aplikacji Web do gromadzenia zasobów informacyjnych społeczeństwa opartego na wiedzy. 2.Scharakteryzować podstawowe problemy wytwarzania, wdrażania i eksploatacji bibliotek cyfrowych 3.Opanować praktyczną umiejętność projektowania i kodowania bibliotek cyfrowych						

Efekty uczenia się przedmiotu	<p>Efekt kierunkowy</p> <p>[K7_U09] potrafi dokonać krytycznej analizy sposobu funkcjonowania istniejących rozwiązań technicznych i ocenić te rozwiązania, a także wykorzystać zdobyte w środowisku zajmującym się zawodowo działalnością inżynierską doświadczenie związane z utrzymaniem zaawansowanych urządzeń, obiektów i systemów technicznych typowych dla kierunku studiów</p>	<p>Efekt z przedmiotu</p> <p>Potrafi oceniać rozwiązania informatyczne z zakresu bibliotek cyfrowych z punktu widzenia uwarunkowań ekonomicznych, kulturowych, etycznych oraz aktualnych ograniczeń technologicznych</p>	<p>Sposób weryfikacji i oceny efektu</p> <p>[SU2] Ocena umiejętności analizy informacji</p>
	<p>[K7_W11] zna i rozumie w pogłębionym stopniu ogólne zasady tworzenia i rozwoju form indywidualnej przedsiębiorczości oraz ekonomiczne, prawne i inne uwarunkowania różnych rodzajów działań związanych z nadaną kwalifikacją, w tym zasady ochrony własności przemysłowej i prawa autorskiego</p>	<p>Zna prawne i ekonomiczne uwarunkowania tworzenia i utrzymywania bibliotek cyfrowych, w tym zasady ochrony praw autorskich i majątkowych do prezentowanych dzieł.</p>	<p>[SW1] Ocena wiedzy faktograficznej [SW2] Ocena wiedzy zawartej w prezentacji</p>
	<p>[K7_K02] jest gotów do krytycznej oceny odbieranych treści, uznawania znaczenia wiedzy w rozwiązywaniu problemów poznawczych i praktycznych</p>	<p>Zna podstawowe standardy reprezentacji metadanych i wybrane protokoły wymiany danych między bibliotekami cyfrowymi. Rozumie uwarunkowania techniczne, prawne, etyczne i kulturowe dotyczące zachowywania, gromadzenia, organizacji, rozpowszechniania i udostępniania treści cyfrowych.</p>	<p>[SK4] Ocena umiejętności komunikacji, w tym poprawności językowej [SK5] Ocena umiejętności rozwiązywania problemów występujących w praktyce</p>
	<p>[K7_U03] potrafi zaprojektować, zgodnie z zadaną specyfikacją, oraz wykonać typowe dla kierunku studiów złożone urządzenie, obiekt, system lub zrealizować proces, używając odpowiednio dobranych metod, technik, narzędzi i materiałów, korzystając ze standardów i norm inżynierskich, stosując właściwe dla kierunków studiów technologie i wykorzystując doświadczenie zdobyte w środowisku zajmującym się zawodowo działalnością inżynierską</p>	<p>Ma praktyczną umiejętność projektowania i kodowania bibliotek cyfrowych</p>	<p>[SU1] Ocena realizacji zadania [SU2] Ocena umiejętności analizy informacji [SU3] Ocena umiejętności wykorzystania wiedzy uzyskanej w ramach przedmiotu [SU4] Ocena umiejętności korzystania z metod i narzędzi [SU5] Ocena umiejętności zaprezentowania wyników realizacji zadania</p>
Treści przedmiotu	<p>1. Cyfrowe zbiory informacyjne, przykłady. 2. Funkcje biblioteki cyfrowej 3. Koncepcja społeczeństwa opartego na wiedzy 4. Zasada aleksandryjska: problem wzrostu 5. Aspekty prawne: prawa autorskie, metody ochrony 6. Bariery kulturowe, normy etyczne 7. Biblioteka cyfrowa jako przedsięwzięcie informatyczne. 8. Źródła pozyskiwania materiału 9. Planowanie przedsięwzięcia, studium wykonalności 10. Digitalizacja materiału i tworzenie kolekcji. 11. Biblioteka wirtualna 12. Nawigacja i wyszukiwanie zasobów 13. Jednostki informacji bibliotecznej 14. Systemy klasyfikacji tematycznej 15. Tryby dostępu do zasobów 16. Digitalizacja dokumentów: studium przypadku projektu MEMORIAL 17. Prezentacja dokumentu i metadanych 18. Protokoły wyszukiwania dokumentów 19. Przeglądanie wyników wyszukiwania 20. Poziomy reprezentacji dokumentu: znaki, treść, strona 21. Język opisu zasobów (RDF) 22. Język zapytań XQuery 23. Bibliometria i jej zastosowania (PageRank, HITS) 24. Format sieciowy RSS</p>		
Wymagania wstępne i dodatkowe	Nie ma wymagań		
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	<p>Sposób oceniania (składowe)</p> <p>Kolokwium zaliczające</p> <p>Projekt</p> <p>Obecność/aktywność na wykładach</p>	<p>Próg zaliczeniowy</p> <p>40.0%</p> <p>50.0%</p> <p>40.0%</p>	<p>Składowa oceny końcowej</p> <p>35.0%</p> <p>50.0%</p> <p>15.0%</p>
Zalecana lista lektur	<p>Podstawowa lista lektur</p> <p>Uzupełniająca lista lektur</p> <p>Adresy eZasobów</p>	<p>Witten, I.H., Bainbridge, D.: How to build a digital library, Morgan Kaufmann Publishers, 2003. Powers, S.: Practical RDF, O'Reilly & Associates, 2003. Hammersley, B.: Content Syndication with RSS, O'Reilly Media, Inc., 2003 Perl, http://pl.wikibooks.org/wiki/Perl_JeromeDL/2.1/DeveloperGuide, http://wiki.corrib.org/index.php/JeromeDL/2.1/DeveloperGuide Walmsley, P.: XQuery, O'Reilly Media, Inc., 2007</p> <p>Nie ma wymagań</p> <p>Adresy na platformie eNauczanie:</p>	

Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	<ol style="list-style-type: none">1. Akwizycja danych (skaner).2. Obróbka materiału cyfrowego (Adobe Photoshop)3. Ekstrakcja treści dokumentów (Abby Fine Reader)4. Badanie jakości OCR5. Publikacja cyfrowych obiektów bibliotecznych (Greenstone, DLibra)
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.