



Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Technologia budowy obiektów oceanotechnicznych, PG_00045119						
Kierunek studiów	Oceanotechnika						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2022 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu			2024/2025		
Poziom kształcenia	I stopnia - inżynierskie		Grupa zajęć				
Forma studiów	stacjonarne		Sposób realizacji		na uczelni		
Rok studiów	3		Język wykładowy		polski		
Semestr studiów	6		Liczba punktów ECTS		2.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki		Forma zaliczenia		zaliczenie		
Jednostka prowadząca	Wydział Inżynierii Mechanicznej i Okrętownictwa -> Katedra Technologii Obiektów Pływających, Systemów Jakości i Materiałoznawstwa						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot		dr inż. Ryszard Pyszko				
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu						
Formy zajęć i metody nauczania	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	30.0	0.0	0.0	0.0	0.0	30
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach		Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	30		3.0		17.0	50
Cel przedmiotu	Celem przedmiotu jest zapoznanie z zakresem pojęcia oceanotechniki jako interdyscyplinarnej dziedziny techniki zajmującej się badaniem, eksploatacją oraz eksploracją mórz i oceanów. Pojęcie to będzie ujęte w aspekcie technologicznym.						
Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy		Efekt z przedmiotu		Sposób weryfikacji i oceny efektu		
	[K6_W08] ma wiedzę dotyczącą zasad zrównoważonego rozwoju		Student zna regulacje prawne związane z aspektem bezpieczeństwa funkcjonowania instalacji eksploatacyjnych w środowisku morskim		[SW1] Ocena wiedzy faktograficznej [SW2] Ocena wiedzy zawartej w prezentacji		
	[K6_W06] ma uporządkowaną wiedzę o inżynierskich metodach i narzędziach projektowych umożliwiających wykonywanie projektów z zakresu budowy i eksploatacji obiektów oraz systemów oceanotechnicznych		Student potrafi przeanalizować i przygotować projekt w ujęciu formalno-prawnym z zakresu budowy i eksploatacji obiektów oraz systemów oceanotechnicznych		[SW1] Ocena wiedzy faktograficznej		
Treści przedmiotu	1. Technologia eksploatacji zasobów mineralnych zalegających na dnie lub pod dnem morza - wydobywanie ropy naftowej i gazu ziemnego, kongrecji polimetalicznych i innych złóż 2. Technologia budowy morskich jednostek pływających i ich systemów; w tym statków instalacji offshore 3. Materiały i technologie do budowy obiektów offshore 4. Technologia budowy i montażu wybranych instalacji wydobywczo-transportowych 5. Osadnictwo i budownictwo mieszkaniowe na morzu (nadwodne i podwodne) 6. Ochrona środowiska morskiego przed skutkami działalności człowieka 7. Eksploatacja zasobów oceanu.						
Wymagania wstępne i dodatkowe							
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)		Próg zaliczeniowy		Składowa oceny końcowej		
	Przygotowanie prezentacji przez studenta		100.0%		50.0%		
	Wykład		60.0%		50.0%		

Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	K.Mazurkiewicz: "Encyklopedia Inżynierii Morskiej", 2009; Fundacja Promocji Przemysłu Okrętowego i Gospodarki Morskiej; ISBN-978-83-60584-15-6 A.Wewiórski, Z.Wesołek, J.Puchalski: "Ropa naftowa w transporcie morskim", 2007; Wydawnictwo Trader, Gdynia; ISBN -978-83924549-2-1  J. Cydejko, J. Puchalski, G. Rutkowski: "Statki i technologie off-shore", 2011- Gdynia, Wydawnictwo Trader, ISBN 978-83-62227-24-2
	Uzupełniająca lista lektur	Strony internetowe PRS, DNV, ABS, RINA, IACS, gospodarka morska i inne  Czasopisma:ShipingWorld & Shipbuilder, The journal of ocean technology; <a href="https://www.thejot.net/">https://www.thejot.net/</a>
	Adresy eZasobów	Adresy na platformie eNauczanie:
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	Podaj najważniejsze ustalenia konwencji jamajskiej z 1982 r. Co to są konkretne manganowe i na jakich zasadach Polska ma do nich dostęp?	
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy	