



Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Komputerowe wspomaganie projektowania maszyn okrętowych II, PG_00056326						
Kierunek studiów	Oceanotechnika						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2022 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu			2024/2025		
Poziom kształcenia	I stopnia - inżynierskie		Grupa zajęć				
Forma studiów	stacjonarne		Sposób realizacji		na uczelni		
Rok studiów	3		Język wykładowy		polski		
Semestr studiów	6		Liczba punktów ECTS		3.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki		Forma zaliczenia		zaliczenie		
Jednostka prowadząca	Wydział Inżynierii Mechanicznej i Okrętownictwa -> Instytut Budowy Okrętów						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot		dr inż. Wojciech Leśniewski				
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu						
Formy zajęć i metody nauczania	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	15.0	0.0	0.0	30.0	0.0	45
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach		Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	45		5.0		25.0	75
Cel przedmiotu	Zdobycie umiejętności i wiedzy potrzebnej do zaprojektowania i wykonania dokumentacji wykonawczej wskazanego urządzenia z wykorzystaniem oprogramowania 3D (Autodesk Inventor)3. Zajęcia realizowane jako uzupełnienie pracy projektowej mające na celu zdobycie umiejętności posługiwania się oprogramowaniem na przykładzie projektowanego urządzenia oceanotechnicznego.						
Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy		Efekt z przedmiotu		Sposób weryfikacji i oceny efektu		
	[K6_W08] ma wiedzę dotyczącą zasad zrównoważonego rozwoju		Student rozumie potrzebę poznania wielu technik projektowania.		[SW3] Ocena wiedzy zawartej w opracowaniu tekstowym i projektowym		
	[K6_W06] ma uporządkowaną wiedzę o inżynierskich metodach i narzędziach projektowych umożliwiających wykonywanie projektów z zakresu budowy i eksploatacji obiektów oraz systemów oceanotechnicznych		Potrafi wykonać obliczenia sprawdzające oraz wykonać dokumentację projektowanego urządzenia w oparciu o narzędzia komputerowe.		[SW3] Ocena wiedzy zawartej w opracowaniu tekstowym i projektowym [SW2] Ocena wiedzy zawartej w prezentacji		
	[K6_U05] potrafi sformułować proste zadanie inżynierskie oraz jego specyfikację z zakresu projektowania, wytwarzania i eksploatacji obiektów oraz systemów oceanotechnicznych		Potrafi określić stany pracy i założenia projektowe dla wybranej maszyny przeznaczonej na obiekty oceanotechniczne.		[SU4] Ocena umiejętności korzystania z metod i narzędzi [SU3] Ocena umiejętności wykorzystania wiedzy uzyskanej w ramach przedmiotu [SU2] Ocena umiejętności analizy informacji [SU1] Ocena realizacji zadania		
	[K6_W05] ma uporządkowaną wiedzę w zakresie projektowania, budowy i eksploatacji obiektów oraz systemów oceanotechnicznych		Potrafi dobrać optymalne rozwiązanie urządzenia dla zakładanego celu.		[SW3] Ocena wiedzy zawartej w opracowaniu tekstowym i projektowym [SW2] Ocena wiedzy zawartej w prezentacji		
Treści przedmiotu	Rysunek techniczny, podstawy konstrukcji maszyn, grafika inżynierska, modelowanie 3d						
Wymagania wstępne i dodatkowe	Znajomość podstawowych zasad tworzenia dokumentacji rysunkowej rysunek techniczny, podstawowa wiedza z zakresu wytrzymałości materiałów oraz mechaniki.						
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)		Próg zaliczeniowy		Składowa oceny końcowej		
	Projekt końcowy		50.0%		50.0%		
	Znajomość oprogramowania		50.0%		50.0%		

Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	<p>1. Rysunek techniczny w mechanice i budowie maszyn Paweł Romanowicz</p> <p>2. Rysunek techniczny Krzysztof Filipowicz, Mariusz Kuczaj, Aleksander Kowal</p> <p>3. Podstawy rysunku technicznego Jan Burcan</p> <p>4. AutoCad 2019 Pierwsze kroki Andrzej Pikoń</p> <p>5. Modelowanie w programie Solid Edge Podstawy Tomasz Gawroński</p> <p>6. Dietrich M.: Podstawy Konstrukcji Maszyn, tomy 1,2 i 3</p> <p>7. Kochanowski M.: Wybrane zagadnienia z Podstaw Konstrukcji Maszyn, skrypt PG 2002r.</p> <p>8. Dobrzański J.: Rysunek Techniczny Maszynowy</p> <p>9. Spotts M. F., Design of Machine Elements, Prentice Hall</p> <p>10. Autodesk Inventor 2014. Oficjalny podręcznik</p>
	Uzupełniająca lista lektur	<b>Fabian Stasiak</b> Zbiór ćwiczeń Autodesk Inventor 2018 Kurs podstawowy
	Adresy eZasobów	Adresy na platformie eNauczanie:
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	W oparciu o przedstawione przykłady i założenia zaprojektuj i wykonaj dokumentację rysunkową złożeniową oraz wykonawczą wybranych elementów żurawia przeładunkowego.	
	W oparciu o przedstawione przykłady i założenia zaprojektuj i wykonaj dokumentację rysunkową złożeniową oraz wykonawczą wybranych elementów żurawia rampy ładunkowej.	
	W oparciu o przedstawione przykłady i założenia zaprojektuj i wykonaj dokumentację rysunkową złożeniową oraz wykonawczą wybranych elementów żurawia modułu hybrydowego.	
	W oparciu o przedstawione przykłady i założenia zaprojektuj i wykonaj dokumentację rysunkową złożeniową oraz wykonawczą wybranych elementów żurawia pędnika gondolowego	
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy	