



Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Grafika komputerowa, PG_00056217						
Kierunek studiów	Transport i logistyka						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2022 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu			2024/2025		
Poziom kształcenia	I stopnia - inżynierskie		Grupa zajęć				
Forma studiów	stacjonarne		Sposób realizacji		na uczelni		
Rok studiów	3		Język wykładowy		polski		
Semestr studiów	6		Liczba punktów ECTS		2.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki		Forma zaliczenia		zaliczenie		
Jednostka prowadząca	Wydział Inżynierii Mechanicznej i Okrętownictwa -> Instytut Budowy Okrętów						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot		dr inż. Jacek Nakielski				
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu						
Formy zajęć i metody nauczania	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	0.0	0.0	30.0	0.0	0.0	30
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach		Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	30		2.0		18.0	50
Cel przedmiotu	Wykonanie projektu modelowego elementów służących w transporcie morskim oraz lądowym.						
Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy		Efekt z przedmiotu		Sposób weryfikacji i oceny efektu		
	[K6_U03] potrafi posługiwać się metodami komputerowego wspomaganie projektowania, wytwarzania i eksploatacji obiektów oraz systemów oceanotechnicznych						
			Student zna przeznaczenie elementów modelowanych do składowania towarów.		[SW3] Ocena wiedzy zawartej w opracowaniu tekstowym i projektowym		
			Wykorzystuje poznane metody modelowania do tworzenia podstawowych elementów.		[SW3] Ocena wiedzy zawartej w opracowaniu tekstowym i projektowym		
[K6_W06] ma uporządkowaną wiedzę o inżynierskich metodach i narzędziach projektowych umożliwiających wykonywanie projektów z zakresu budowy i eksploatacji środków i systemów transportowych		Student posługuje się funkcjami programowania w celu uzyskania oczekiwanego efektu końcowego.		[SW3] Ocena wiedzy zawartej w opracowaniu tekstowym i projektowym			

Treści przedmiotu	<p>Lista tematów i zagadnień:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Wstęp. - Zamodelowanie pojemnika z tworzywa sztucznego. - Zamodelowanie drewnianej palety. - Zamodelowanie europalety. - Wykonanie modelu elementu zawiasu. - Wykonanie zawiasu. - Beczki i wanna wychwykowa. - Zbiornik w osłonie. - Układ: wał + łożysko + pierścień osadczy. - Prosty model kadłuba. - Model przy użyciu sheet metal. - Model dowolny. 		
Wymagania wstępne i dodatkowe			
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
	100	50.0%	100.0%
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	<p>Dobrzański T., Rysunek techniczny maszynowy.</p> <p>Stasiak F., Autodesk Inventor 2020. Zbiór Ćwiczeń. Kurs podstawowy.</p>	
	Uzupełniająca lista lektur	<p>strony internetowe:</p> <p>- www.youtube.com/playlist?list=PLbsxxP9mUzuU9MrdTBKEeu5huaJHSOorc</p> <p>- www.procad.pl/kategoria-artykulu/inventor/</p>	
	Adresy eZasobów	Adresy na platformie eNauczanie:	
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	<p>Wykonanie pudełka w oparciu o funkcję sheet metal.</p> <p>Wykonanie modelu kadłuba w oparciu o linie teoretyczne statku przy użyciu funkcji sweep.</p>		
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy		