



Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	TECHNIKI MIKROPROCESOROWE, PG_00058353						
Kierunek studiów	Technologie wodorowe i elektromobilność						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2024 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu			2025/2026		
Poziom kształcenia	I stopnia - inżynierskie	Grupa zajęć			Grupa zajęć obowiązkowych z zakresu kierunku studiów Grupa zajęć powiązanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki związanej z kierunkiem - profil ogólnoakademicki		
Forma studiów	stacjonarne	Sposób realizacji			na uczelni		
Rok studiów	2	Język wykładowy			polski		
Semestr studiów	4	Liczba punktów ECTS			4.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki	Forma zaliczenia			zaliczenie		
Jednostka prowadząca	Wydziały Politechniki Gdańskiej -> Wydział Elektrotechniki i Automatyki -> Katedra Energoelektroniki i Maszyn Elektrycznych -> Zakład Przekształtników i Magazynowania Energii						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot	dr inż. Artur Cichowski					
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu	dr inż. Artur Cichowski					
Formy zajęć	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	30.0	0.0	15.0	0.0	0.0	45
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Adresy kursu na platformie eNauczanie: Moodle ID: 3830 TECHNIKI MIKROPROCESOROWE [TWiE][2025/26] https://enauczanie.pg.edu.pl/2025/course/view.php?id=3830							
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów	Udział w konsultacjach	Praca własna studenta	RAZEM		
	Liczba godzin pracy studenta	45	6.0	49.0	100		
Cel przedmiotu	Celem przedmiotu jest zdobycie wiedzy i kompetencji w zakresie podstaw techniki mikroprocesorowej.						
Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy	Efekt z przedmiotu		Sposób weryfikacji i oceny efektu			
	[K6_U01] potrafi pozyskiwać informacje z literatury, baz danych oraz innych źródeł, integrować je, dokonywać ich interpretacji oraz wyciągać wnioski i formułować opinie; ma umiejętność samokształcenia m.in. w celu podnoszenia kompetencji zawodowych	potrafi projektować i analizować układy cyfrowe, potrafi programować mikroprocesory w języku C		[SU4] Ocena umiejętności korzystania z metod i narzędzi [SU5] Ocena umiejętności zaprezentowania wyników realizacji zadania [SU1] Ocena realizacji zadania [SU3] Ocena umiejętności wykorzystania wiedzy uzyskanej w ramach przedmiotu			
	[K6_K01] ma świadomość potrzeby ciągłego dokształcania się i samodoskonalenia w zakresie wykonywanego zawodu elektryka oraz zna możliwości dalszego kształcenia się	ma świadomość potrzeby ciągłego dokształcania w zakresie techniki cyfrowej i mikroprocesorowej		[SK4] Ocena umiejętności komunikacji, w tym poprawności językowej [SK5] Ocena umiejętności rozwiązywania problemów występujących w praktyce			
[K6_W07] zna podstawy programowania komputerowego, układów cyfrowych, techniki mikroprocesorowej, projektowania prostych algorytmów, zasady działania sieci komputerowych	ma wiedzę w zakresie projektowania i analizowania układów cyfrowych oraz programowania mikrokontrolerów w języku C		[SW3] Ocena wiedzy zawartej w opracowaniu tekstowym i projektowym				

Treści przedmiotu	<p>Treści przedmiotu - wykład WYKŁAD Architektura mikroprocesorów i mikrokontrolerów. Jednostka centralna, magistrala, pamięć, układy wejść/wyjść, rejestry, licznik rozkazów, stos / wskaźnik stosu, przerwania. Programowanie mikroprocesorów w języku C (na przykładzie mikrokontrolera STM32L496ZGT6 w środowisku IDE STM32CubeIDE). Obsługa przerwań. Podstawy techniki cyfrowej: synteza układów logicznych kombinacyjnych i sekwencyjnych; cyfrowe bloki funkcjonalne (multipleksery, demultipleksery, dekodery, sumatory, pamięci, rejestry, liczniki).</p> <p>Treści przedmiotu - laboratoria LABORATORIUM Programowanie mikrokontrolera STM32L496ZGT6 w języku C. Sterowanie portami, system przerwań, obsługa przycisków i przełączników, programowa realizacja zegara dobowego z wyświetlaczami siedmiosegmentowymi, obsługa wyświetlacza alfanumerycznego, obsługa wbudowanych przetworników A/C, programowanie wyjść PWM.</p>		
Wymagania wstępne i dodatkowe			
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
	Kolokwium w czasie semestru	60.0%	20.0%
	Laboratoryjne ćwiczenia praktyczne	60.0%	80.0%
Zalecana lista lektur	<p>Podstawowa lista lektur</p> <p>1. Cichowski A., Śleszyński W., Szczepankowski P.: Technika cyfrowa i mikroprocesorowa, Politechnika Gdańska, Wydział Elektrotechniki i Automatyki, Gdańsk 2010.2. Galewski. M.: STM32. Aplikacje i ćwiczenia w języku C z biblioteką HAL. BTC; Legionowo 2019.3. Kurczyk A.: Mikrokontrolery STM32 dla początkujących. BTC; Legionowo 2019</p>		
	<p>Uzupełniająca lista lektur</p> <p>1. Skorupski A.: Podstawy techniki cyfrowej. Warszawa: WKŁ 2001.2. Paprocki. K.: Mikrokontrolery STM32 w praktyce. BTC; Legionowo 2009.3. Dokumentacje firmowe modułów elektronicznych.4. Materiały firmowe STMicroelectronics (dokumentacje dla STM32L496ZGT6)5. Kernighan B. W., Ritchie D. M.: Język ANSI C. WNT, Warszawa 1998.</p>		
	Adresy eZasobów		
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	<p>1) Napisać program sterujący diodami LED w funkcji operacji logicznych wejść mikrokontrolera.2) Napisać program sterujący diodami LED z wariantami zadanych sekwencji zmieniających w przypadku naciśnięcia przełączników monostabilnych.</p>		
Zajęcia praktyczne w ramach przedmiotu	Nie dotyczy		

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.