



Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Rysunek techniczny i planistyczny, PG_00049065						
Kierunek studiów	Gospodarka przestrzenna						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2024 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu			2024/2025		
Poziom kształcenia	I stopnia - inżynierskie		Grupa zajęć		Grupa zajęć obowiązkowych z zakresu kierunku studiów Grupa zajęć powiązanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki związanej z kierunkiem - profil ogólnoakademicki		
Forma studiów	stacjonarne		Sposób realizacji		na uczelni		
Rok studiów	1		Język wykładowy		polski		
Semestr studiów	1		Liczba punktów ECTS		2.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki		Forma zaliczenia		zaliczenie		
Jednostka prowadząca	Wydział Architektury -> Katedra Sztuk Wizualnych						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot		dr inż. arch. Małgorzata Rogińska-Niestuchowska				
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu		dr inż. arch. Małgorzata Rogińska-Niestuchowska				
Formy zajęć i metody nauczania	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	0.0	15.0	15.0	0.0	0.0	30
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach		Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	30		4.0		16.0	50
Cel przedmiotu	Przekazanie wiedzy oraz wykształcenie i rozwinięcie umiejętności dotyczących metod sporządzania i odczytywania rysunków technicznych i planistycznych wykorzystywanych w gospodarce przestrzennej.						
Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy		Efekt z przedmiotu		Sposób weryfikacji i oceny efektu		
	[K6_K02] pojmując techniczne i pozatechniczne aspekty i skutki swojej działalności inicjuje zróżnicowane działania na rzecz interesu publicznego, w tym współorganizuje projekty społeczne, warsztaty oraz debaty publiczne na tematy związane z gospodarką przestrzenną, w ramach których potrafi rzetelnie przedstawić problem na forum nieprofesjonalnym i wytłumaczyć zastosowane metody i rozwiązania		Umiejętność doboru odpowiednich środków graficznych i narzędzi komputerowych do prezentacji opracowań i rozwiązań projektowych związanych z gospodarką przestrzenną.		[SK5] Ocena umiejętności rozwiązywania problemów występujących w praktyce		
	[K6_U02] ma umiejętność abstrakcyjnego rozumienia problemów technicznych; stosuje podstawowe metody matematyczne i symulacyjne w projektowaniu urbanistycznym i planowaniu przestrzennym; wykorzystuje techniki informacyjno-komunikacyjne stosowane w praktyce planistycznej do prezentacji opracowań i rozwiązań projektowych związanych z gospodarką przestrzenną oraz do prowadzenia dyskusji społecznych		Wykształcenie umiejętności rysunku odręcznego w celu przedstawienia przestrzeni na rysunku płaskim. Zdobycie umiejętności posługiwania się rysunkiem aksonometryczno-konstrukcyjnym. Wykorzystanie graficznych programów komputerowych do tworzenia modeli i płaskich odwzorowań trójwymiarowych układów przestrzennych. Praktyczne umiejętności tworzenia i edycji grafiki wektorowej oraz obrazów rastrowych.		[SU3] Ocena umiejętności wykorzystania wiedzy uzyskanej w ramach przedmiotu [SU5] Ocena umiejętności zaprezentowania wyników realizacji zadania [SU4] Ocena umiejętności korzystania z metod i narzędzi		

Treści przedmiotu	<p>Sporządzanie rysunków technicznych i planistycznych: Rzuty obiektu na trzy rzutnie, szkice aksonometryczne na podstawie rzutów. Oznaczenia w rys. architektoniczno-budowlanym; urbanistycznym, planistycznym. Wizualizacje 3D (makieta cyfrowa). Umiejętność zaprezentowania wykonanych prac.</p> <p>Ćwiczenia:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 1. Rzuty prostokątne na trzy rzutnie. Szkic odręczny. • 2. Rysunek architektoniczno-budowlany. • 3. Rysunek urbanistyczny - zagospodarowanie działki. • 4. Rysunek urbanistyczny - mapa zasadnicza. Schwarzman. • 5. Rysunek planistyczny. • 6. Szkice aksonometryczne. • 7. Aksonometria wojskowa. <p>Laboratorium:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 1. Podstawy modelowania 3D w programie SketchUp • 2. Model obiektu architektonicznego • 3. Modelowanie terenu i otoczenia przyrodniczego • 4. Modelowanie prostych układów urbanistycznych w terenie. • 5. Prezentacja przestrzeni urbanistycznej • 6. Praca z grafiką rastrową w programie Corel PHOTO-PAINT • 7. Praca z grafiką 2D w programie CorelDRAW - grafika prezentacyjna • 8. Praca z grafiką 2D w programie CorelDRAW - rysunek planistyczny 		
Wymagania wstępne i dodatkowe			
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
	poprawność merytoryczna i estetyka graficzna prac	100.0%	50.0%
	zaliczenie zajęć klauzурowych i sprawdzianu	100.0%	50.0%
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	<p>- Rysunek techniczny i planistyczny, B. Czarnecki, Białystok 2002</p> <p>- Polska Norma: PN-B-01027:2002,</p> <p>- Materiały do zajęć: https://enauczanie.pg.edu.pl/moodle/course/view.php?id=8368</p> <p>- Podręczniki użytkownika dostępne z poziomu programów i/lub udostępniane online</p>	
	Uzupełniająca lista lektur	<p>- Landscape Graphics, Grant W. Reid, Watson Guptill Publications, New York, 2002</p> <p>- Rysunek odręczny dla architektów krajobrazu, praca zbiorowa, Wyd. SGGW, W-wa 2003</p> <p>- Rysunek techniczny i odręczny w budownictwie, H.J. Samujłło, Arkady, Warszawa 1974</p> <p>- Rysunek budowlany, L. Wojciechowski, WSiP, Warszawa 1999</p> <p>- Polska Norma: PN-B-01025:2004, PN-B-01030:2000, PN-B-01029:2000</p> <p>- W. Wrotek, CorelDRAW Graphics Suite, Helion</p>	
	Adresy eZasobów	Adresy na platformie eNauczenie:	
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	<p>1. rzutowanie prostokątne na 3 rzutnie</p> <p>2. rysunek architektoniczno-budowlany</p> <p>3. rysunek urbanistyczny odręczny i cyfrowy, makieta cyfrowa osiedla</p> <p>4. rysunek planistyczny odręczny i cyfrowy, MPZP</p>		
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy		