

Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Teoria projektowania architektonicznego V. Projektowanie uniwersalne, PG_00061231						
Kierunek studiów	Architektura						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2024 r.		Rok akademicki realizacji przedmiotu		2026/2027		
Poziom kształcenia	I stopnia - inżynierskie		Grupa zajęć		Grupa zajęć obowiązkowych z zakresu kierunku studiów Grupa zajęć powiązanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki związanej z kierunkiem - profil ogólnoakademicki		
Forma studiów	stacjonarne		Sposób realizacji		na uczelni		
Rok studiów	3		Język wykładowy		polski		
Semestr studiów	5		Liczba punktów ECTS		1.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki		Forma zaliczenia		zaliczenie		
Jednostka prowadząca	Wydziały Politechniki Gdańskiej -> Wydział Architektury						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot		dr hab. inż. arch. Agnieszka Gębczyńska-Janowicz				
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu						
Formy zajęć	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	20.0	0.0	0.0	0.0	0.0	20
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach		Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	20		1.0		4.0	25
Cel przedmiotu	Student rozpoznaje potrzeby i oczekiwania potencjalnych użytkowników w stosunku do niewielkich obiektów użyteczności publicznej. Wykłady przedstawiają tematykę relacji pomiędzy funkcją, formą, konstrukcją i technologią występujących we współczesnej architekturze budynków usługowych. Student zapoznaje się z koncepcją Projektowania Uniwersalnego i nabywa wiedzę na temat ergonomii i potrzeb przestrzennych osób z niepełnosprawnościami.						
Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy		Efekt z przedmiotu		Sposób weryfikacji i oceny efektu		
	[K6_W06] zna i rozumie charakter zawodu architekta i jego rolę w społeczeństwie; główne zasady profesjonalnej prezentacji koncepcji architektonicznych i urbanistycznych		zna i rozumie charakter zawodu architekta i jego rolę w społeczeństwie; główne zasady profesjonalnej prezentacji koncepcji architektonicznych i urbanistycznych		[SW1] Ocena wiedzy faktograficznej		
	[K6_W04] zna i rozumie relacje zachodzące między człowiekiem a architekturą i między architekturą a środowiskiem ją otaczającym, oraz potrzeby dostosowania architektury do ludzkich potrzeb i skali; problemy fizyki, technologii i funkcji budynków w zakresie umożliwiającym zapewnienie komfortu ich użytkowania oraz ochrony przed działaniem czynników atmosferycznych; metody i środki wdrażania ekologicznie odpowiedzialnego projektowania zrównoważonego oraz ochrony i konserwacji otaczającego środowiska		zna i rozumie relacje zachodzące między człowiekiem a architekturą i między architekturą a środowiskiem ją otaczającym, oraz potrzeby dostosowania architektury do ludzkich potrzeb i skali; zna i rozumie zasady projektowania uniwersalnego, w tym ideę projektowania przestrzeni i budynków dostępnych dla wszystkich użytkowników, w szczególności dla osób z niepełnosprawnościami, w architekturze, urbanistyce i planowaniu przestrzennym,		[SW1] Ocena wiedzy faktograficznej		

Treści przedmiotu	Treści przedmiotu - wykład 1. Architektura obiektów użyteczności publicznej (Forma podąża za funkcją / forma podąża za fikcją) (2x45min.) 2. Kontekst urbanistyczny. Zagospodarowanie działki z budynkiem użyteczności publicznej (2x45min.) 3. Komfort użytkowania w budynkach użyteczności publicznej. Ogólnodostępne pomieszczenia higieniczno-sanitarne (2x45min.) 4. Bezpieczna praca - Wytoczne BHP w projektowaniu architektonicznym (2x45min.) 5. Projektowanie restauracji (2x45min.) 6. Planowanie ochrony p. pożarowej w budynku (2x45min.) 7. Multifunkcyjny budynek w ekstremalnych warunkach środowiskowych - stacja polarna (2x45min.) 8. Projektowanie uniwersalne (2x45min.) 9. Projektowanie uniwersalne (2x45min.) 10. Projektowanie uniwersalne (2x45min.)		
Wymagania wstępne i dodatkowe	nie dotyczy		
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
	Ocena z testu zaliczającego	50.0%	100.0%
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur		
		Błądek Z., 2001: Hotele. Programowanie, projektowanie, wyposażenie. Palladium. Neufert E., 2011: Podręcznik projektowania architektoniczno-budowlanego, Arkady, Warszawa, Zielonko-Jung K., Marchwiński J., 2012: Współczesna architektura proekologiczna, PWN Ustawa z dnia 19 lipca 2019 r. o zapewnieniu dostępności osobom ze szczególnymi potrzebami, Dz. U. 2019 poz. 1696 z późn. zm. Wysocki M., Standardy Dostępności CPU PG (w szczególności dokumenty przyjęte na terenie Gdańska, Gdyni i Sopotu) Dz.U. Nr 75, 2002 z późn. zm., Rozporządzenie Min. Inf. z 12.04.2002 w sprawie warunków technicznych, jakim powinny odpowiadać budynki i ich usytuowanie	

	Uzupełniająca lista lektur	Czarneckiej-Skubina E. 2016: Technologia gastronomiczna, SGGW. Laurowski T., 2006: Vademecum ochrony przeciwpożarowej, Wydawnictwo i Handel Książkami KaBe. Markiewicz P. Vademecum projektanta, ArchiPlus, 2011. Mokrzyński J., 1999: Architektura wolnego czasu, Arkady.
	Adresy eZasobów	
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	Architektura obiektów użyteczności - przykłady aktów prawnych zawierających wytyczne dla projektantów - przepisy prawa budowlanego, ochrony pożarowej oraz higieny i bezpieczeństwa pracy. Projektowanie obiektów gastronomicznych: kawiarni, restauracji oraz zaplecza hotelowego.	
Zajęcia praktyczne w ramach przedmiotu	Nie dotyczy	

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.