



Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Projektowanie mechatroniczne, PG_00055473						
Kierunek studiów	Mechatronika						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2024 r.		Rok akademicki realizacji przedmiotu		2026/2027		
Poziom kształcenia	I stopnia - inżynierskie		Grupa zajęć		Grupa zajęć obowiązkowych z zakresu kierunku studiów Grupa zajęć powiązanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki związanej z kierunkiem - profil ogólnoakademicki		
Forma studiów	stacjonarne		Sposób realizacji		na uczelni		
Rok studiów	3		Język wykładowy		polski		
Semestr studiów	6		Liczba punktów ECTS		3.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki		Forma zaliczenia		egzamin		
Jednostka prowadząca	Wydział Inżynierii Mechanicznej i Okrętownictwa -> Katedra Mechaniki i Mechatroniki						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot		dr inż. Marek Chodnicki				
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu						
Formy zajęć i metody nauczania	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	15.0	0.0	0.0	30.0	0.0	45
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach		Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	45		2.0		28.0	75
Cel przedmiotu	Celem zajęć jest zapoznanie studentów z pojęciem mechatroniki i projektowania mechatronicznego.						

Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy	Efekt z przedmiotu	Sposób weryfikacji i oceny efektu
	[K6_W09] zna i rozumie metodykę modelowania i projektowania mechatronicznego systemów/ procesów stacjonarnych, a także wykorzystywane metody i techniki, w tym modelowanie strukturalne, analizę modalną, sterowanie optymalne, sterowanie cyfrowe; zna języki opisu i komputerowe narzędzia projektowania i symulacji systemów/procesów mechatronicznych	Student rozpoznaje metody projektowania struktury układów mechatronicznych oraz obserwowanych sygnałów. Student definiuje zespołowe zadania projektowania mechatronicznego	[SW1] Ocena wiedzy faktograficznej
	[K6_U07] potrafi zaprojektować elementy systemów mechatronicznych, z uwzględnieniem zadanych kryteriów użytkowych i ekonomicznych, używając właściwych metod, technik i narzędzi	Student projektuje oryginalne układy/procesy mechatroniczne. Student rozwiązuje zadania projektowania mechatronicznego w zespołach interdyscyplinarnych.	[SU4] Ocena umiejętności korzystania z metod i narzędzi
	[K6_U10] potrafi – przy formułowaniu i rozwiązywaniu zadań inżynierskich mechatroniki – dostrzegać ich aspekty systemowe i pozatechniczne	Student identyfikuje zjawiska związane z funkcjonowaniem układów mechatronicznych	[SU4] Ocena umiejętności korzystania z metod i narzędzi
	[K6_U06] potrafi dokonać identyfikacji i sformułować specyfikację prostych zadań inżynierskich o charakterze praktycznym, charakterystycznych dla mechatroniki	Student modyfikuje konwencjonalne układy elektro-mechaniczne w układy mechatroniczne	[SU3] Ocena umiejętności wykorzystania wiedzy uzyskanej w ramach przedmiotu
	[K6_W03] ma uporządkowaną i podbudowaną teoretycznie, zaawansowaną wiedzę z zakresu automatyki i teorii sterowania stacjonarnych układów mechatronicznych o działaniu ciągłym i dyskretnym, elementów i modelowania układów mechatronicznych, projektowania mechatronicznego, budowy i eksploatacji systemów mechatronicznych	Student prezentuje opanowanie metod projektowania mechatronicznego układów stacjonarnych.	[SW1] Ocena wiedzy faktograficznej
Treści przedmiotu	WYKŁAD. Podstawowe definicje i określenia projektowania mechatronicznego. Zagadnienia projektowania mechatronicznego. Interdyscyplinarność w projektowaniu mechatronicznym. Integracja elementów mechanicznych, elektrycznych, elektronicznych, układów sterowania i oprogramowania w projektowaniu mechatronicznym. Sposoby realizacji projektów mechatronicznych. Technologie realizacji projektów mechatronicznych. Metody modelowania strukturalnego w projektowaniu mechatronicznym. Analiza modalna w projektowaniu mechatronicznym. Techniki pomiarowe w zadaniach projektowania mechatronicznego. Przykłady realizacji projektów mechatronicznych. PROJEKT W trakcie zajęć studenci realizują 2 projekty mechatroniczne w utworzonych zespołach interdyscyplinarnych, z jednoczesnym podziałem kompetencji na poszczególnych członków zespołów. Pierwszy projekt dotyczy przekształcenia funkcjonalnego układu elektro-mechanicznego w system mechatroniczny, poprzez zastąpienie konwencjonalnych elementów wykonawczych układami mikroprocesorowymi. Drugi projekt dotyczy oryginalnego systemu mechatronicznego, na bazie zdefiniowanej zasady działania. Dominują w nim elementy automatyki i sterowania. Stosowne oprogramowanie (np. AMESim, Matlab, Visual C itp.) zaleca prowadzący. Podczas realizacji należy zwrócić szczególną uwagę na wykorzystanie elementów projektowania mechatronicznego (np. modelowanie strukturalne, symulacja, optymalizacja, analiza modalna), co czyni jego metodologię odmienną od projektowania konwencjonalnego. Preferowane są rozwiązania nowoczesne. Przykładowe projekty dotyczą wykorzystania elementów projektowania mechatronicznego w problematyce chwytaków i narzędzi manipulatorów, robotów mobilnych kołowych i koczających, inteligentnych systemów nadzorowania maszyn i procesów roboczych, czy też komputerowo wspomaganym nowoczesnym technologi.		
Wymagania wstępne i dodatkowe	Wiedza z przedmiotu Mechanika i Wytrzymałość materiałów. Wiedza i umiejętności z przedmiotu Podstawy automatyki. Wiedza i umiejętności z przedmiotu Informatyka (sem. II, IV). Wiedza z przedmiotu Elementy układów mechatronicznych.		
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa ocena końcowej
	2 projekty zespołowe	100.0%	25.0%
	Egzamin pisemny	50.0%	75.0%

Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	1. Kaliński K.: Materiały do wykładów z Projektowania mechatronicznego. <a href="https://sites.google.com/a/mech.pg.gda.pl/krzysztof-kalinski/">https://sites.google.com/a/mech.pg.gda.pl/krzysztof-kalinski/</a> . 2. Heimann B., Gerth W., Popp K.: Mechatronika. Komponenty metody przykłady. Warszawa: Wyd. Nauk. PWN 2001. 3. Gawrysiak M.: Mechatronika i projektowanie mechatroniczne. Białystok: Wyd. Polit. Białostockiej 1997 (dostępna w internecie). 4. Kaliński K. J.: Nadzorowanie procesów dynamicznych w układach mechanicznych. Gdańsk: Wydawnictwo Politechniki Gdańskiej 2012. 5. Galewski M., Kaliński K.: Nadzorowanie drgań przy frezowaniu szybkościowym smukłymi narzędziami ze zmienną prędkością obrotową. Gdańsk: Wydawnictwo Politechniki Gdańskiej 2009.
	Uzupełniająca lista lektur	1. Projektowanie mechatroniczne. Zagadnienia wybrane. (Red. T. Uhl). Kraków: Kated. Robotyki i Mechatroniki AGH 2006, 2007, 2008, 2010, 2011. 2. Wybrane zagadnienia analizy modalnej konstrukcji mechanicznych. (Red. T. Uhl). Kraków: Kated. Robotyki i Mechatroniki AGH 2005, 2006, 2008, 2009, 2010.
	Adresy eZasobów	Adresy na platformie eNauczanie:
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	Podstawowe definicje i określenia projektowania mechatronicznego. Zagadnienia projektowania mechatronicznego. Interdyscyplinarność w projektowaniu mechatronicznym. Integracja elementów mechanicznych, elektrycznych, elektronicznych, układów sterowania i oprogramowania w projektowaniu mechatronicznym. Sposoby realizacji projektów mechatronicznych. Technologie realizacji projektów mechatronicznych. Metody modelowania strukturalnego w projektowaniu mechatronicznym. Analiza modalna w projektowaniu mechatronicznym. Techniki pomiarowe w zadaniach projektowania mechatronicznego. Przykłady realizacji projektów mechatronicznych. PROJEKT W trakcie zajęć studenci realizują 2 projekty mechatroniczne w utworzonych zespołach interdyscyplinarnych, z jednoczesnym podziałem kompetencji na poszczególnych członków zespołów. Pierwszy projekt dotyczy przekształcenia funkcjonalnego układu elektro-mechanicznego w system mechatroniczny, poprzez zastąpienie konwencjonalnych elementów wykonawczych układami mikroprocesorowymi. Drugi projekt dotyczy oryginalnego systemu mechatronicznego, na bazie zdefiniowanej zasady działania. Dominują w nim elementy automatyki i sterowania. Stosowne oprogramowanie (np. AMESim, Matlab, Visual C itp.) zaleca prowadzący. Podczas realizacji należy zwrócić szczególną uwagę na wykorzystanie elementów projektowania mechatronicznego (np. modelowanie strukturalne, symulacja, optymalizacja, analiza modalna), co czyni jego metodologię odmienną od projektowania konwencjonalnego. Preferowane są rozwiązania nowoczesne. Przykładowe projekty dotyczą wykorzystania elementów projektowania mechatronicznego w problematyce chwytaków i narzędzi manipulatorów, robotów mobilnych kołowych i koczających, inteligentnych systemów nadzorowania maszyn i procesów roboczych, czy też komputerowo wspomaganym nowoczesnych technologii.	
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy	