



Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Praktyka, PG_00048071						
Kierunek studiów	Automatyka, cybernetyka i robotyka						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2024 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu			2027/2028		
Poziom kształcenia	I stopnia - inżynierskie	Grupa zajęć			Grupa zajęć fakultatywnych		
Forma studiów	stacjonarne	Sposób realizacji			na uczelni		
Rok studiów	4	Język wykładowy			polski		
Semestr studiów	7	Liczba punktów ECTS			2.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki	Forma zaliczenia			zaliczenie		
Jednostka prowadząca	Wydział Elektroniki, Telekomunikacji i Informatyki -> Katedra Systemów Mikroelektronicznych						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot	dr inż. Piotr Kaczmarek					
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu						
Formy zajęć i metody nauczania	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów	Udział w konsultacjach	Praca własna studenta	RAZEM		
	Liczba godzin pracy studenta	0	2.0	48.0	50		
Cel przedmiotu	Cele praktyki są następujące: <ul style="list-style-type: none">• zastosowanie w praktyce wiedzy i umiejętności zdobytych w trakcie dotychczasowych studiów,• zdobycie nowej wiedzy, umiejętności praktycznych i kompetencji społecznych,• poznanie przemysłowego środowiska pracy zespołowej oraz uwarunkowań i reguł obowiązujących w tym środowisku,• kształtowanie właściwego stosunku do pracy w zespole: dbanie o jakość pracy, terminowość wykonywania zadań, prawidłowa współpraca z innymi osobami i komórkami w miejscu odbywania praktyki, rozwój własnej inicjatywy w środowisku pracy, nabycie umiejętności wydajnej pracy w zespole.						

Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy	Efekt z przedmiotu	Sposób weryfikacji i oceny efektu
	[K6_U08] potrafi przy identyfikacji i formułowaniu specyfikacji zadań inżynierskich związanych z kierunkiem studiów oraz ich rozwiązywaniu: – wykorzystać metody analityczne, symulacyjne i eksperymentalne, – dostrzegać ich aspekty systemowe i pozatechniczne, – dokonać wstępnej oceny ekonomicznej proponowanych rozwiązań i podejmowanych działań inżynierskich	Student podejmuje decyzje projektowe w oparciu o uwarunkowania społeczne z poszanowaniem potrzeb użytkowników, środowiska naturalnego i kulturowego	[SU1] Ocena realizacji zadania
	[K6_K02] jest gotów do krytycznej oceny posiadanej wiedzy oraz uznawania znaczenia wiedzy w rozwiązywaniu problemów poznawczych i praktycznych	Student przekonuje się o konieczności stałego uzupełniania posiadanej wiedzy	[SK5] Ocena umiejętności rozwiązywania problemów występujących w praktyce
	[K6_K03] jest gotów do wypełniania zobowiązań społecznych, współorganizowania działalności na rzecz środowiska społecznego, inicjowania działania na rzecz interesu publicznego, myślenia i działania w sposób przedsiębiorczy	Student poznaje metody organizacji przedsięwzięć gospodarczych i społecznych	[SK2] Ocena postępów pracy
	[K6_U11] potrafi planować i organizować pracę – indywidualną oraz w zespole	Student poznaje narzędzia i metody organizacji pracy	[SU4] Ocena umiejętności korzystania z metod i narzędzi
[K6_K01] jest gotów do kultywowania i upowszechniania wzorów właściwego postępowania w środowisku pracy i poza nim, samodzielnego podejmowania decyzji, krytycznej oceny działań własnych, działań zespołów, którymi kieruje, i organizacji, w których uczestniczy, przyjmowania odpowiedzialności za skutki tych działań, do odpowiedzialnego pełnienia ról zawodowych, w tym: – przestrzegania zasad etyki zawodowej i wymagania tego od innych, – dbałości o dorobek i tradycje zawodu	Student rozumie pozatechniczne aspekty i skutki działalności w zawodzie automatyka. Student jest przygotowany do postępowania zgodnie z zasadami etyki zawodu.	[SK1] Ocena umiejętności pracy w grupie [SK4] Ocena umiejętności komunikacji, w tym poprawności językowej	
Treści przedmiotu	<ol style="list-style-type: none"> 1. Instalacja, konfigurowanie i administrowanie sieciami komputerowych o umiarkowanej złożoności, w tym sieci bezprzewodowych. 2. Instalacja, konfigurowanie i administrowanie systemami oprogramowania, w tym serwerami aplikacji i systemami zarządzania bazami danych. 3. Projektowanie, implementacja i modyfikowanie oprogramowania, w tym z wykorzystaniem systemów typu CASE. 4. Testowanie oprogramowania, także z wykorzystaniem narzędzi do testowania automatycznego. 5. Projektowanie i implementacja serwisów WWW oraz zaawansowanych interfejsów użytkownika. 6. Posługiwanie się zaawansowanymi narzędziami informatycznymi do przetwarzania plików dźwiękowych, obrazów i wideo. 7. Konfigurowanie urządzeń zewnętrznych podłączanych do komputera, rozbudowa i modyfikacja jego wewnętrznej struktury w oparciu o standardowe moduły i urządzenia wewnętrzne (karty pamięci, graficzne, sieciowe, procesory, napędy). 8. Współpraca w zespole, uczestniczenie w relacjach z klientami i dostawcami. <p>Studentowi zaleca się uzgodnienie z zakładowym opiekunem praktyki dokładnego harmonogramu czynności na każdy z czterech tygodni. W tym czasie student powinien również zaznajomić się z organizacją pracy podstawowych działów zakładu pracy: projektowego, finansowego, zamówień oraz ew. liniami technologicznymi.</p>		
Wymagania wstępne i dodatkowe	Student musi zgłosić zamiar odbycia praktyki w wybranym przez siebie zakładzie pełnomocnikowi dziekana ds. praktyk zawodowych i uzyskać jego zgodę. Jeśli student zatrudniony jest na podstawie umowy o pracę, to musi dodatkowo przygotować umowę trójstronną wg wzoru ustalonego przez Wydział. Jeśli student prowadzi działalność gospodarczą musi dodatkowo złożyć oświadczenie o zgodności jego działalności z programem praktyki zawodowej j dla kierunku Informatyka.		
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
	Raport i pozytywna ocena z miejsca pracy	100.0%	100.0%
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	Nie ma zaleceń	
	Uzupełniająca lista lektur	Nie ma zaleceń	
	Adresy eZasobów	Adresy na platformie eNauczanie:	

Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Warunkiem zaliczenia jest przepracowanie w firmie co najmniej 160 godzin. Praktyka zaliczana jest na podstawie raportu. Treść raportu ustalona jest odpowiednim dokumentem zatwierdzonym przez Radę Wydziału.